**COLÉGIO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL**

**PEDRO BOARETTO NETO**

**CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

**LUIZA MARIA PAGANOTI FARIAS**

**STUDIOSBEN**

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**LUIZA MARIA PAGANOTI FARIAS**

**STUDIOSBEN**

Projeto de Desenvolvimento de Software do Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto – Cascavel, Paraná.

Orientadores: Profª Aparecida S.Ferreira[[1]](#footnote-1)

Prof. Reinaldo C. da Silva2

Prof. Célia K.Cabral3

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**LUIZA MARIA PAGANOTI FARIAS**

**STUDIOSBEN**

Este Projeto de Conclusão de Curso foi julgado e aprovado pelo Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto.

Cascavel, Pr., xx de Xxxxx de 2023

**COMISSÃO EXAMINADORA**

|  |  |
| --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Aparecida da S. Ferreira1  Especialista em Tecnologia da Informação  *Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas de Cascavel*  Orientadora | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Prof. Reinaldo  Web Design |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Célia Kouth Cabral  Pós-graduada em Sistemas Distribuídos JAVA.  Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR  Banco de dados | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª Ana Cristina Santana  Especialista em Gestão e Docência no ensino superior, médio e técnico.  Coordenadora de curso |
|  |  |

Sumário

# INTRODUÇÃO

Um site e-commerce para a venda de objetos decorações personalizados de anime e mangá.Mas o que é um e-commerce? Um e-commerce é um comércio eletrônico utilizado para a venda e compra de produtos diversos atraves da internet, utilizando-se de sites e aplicativos para isso, alguns exemplos de e-commerce famosos são Mercado Livre, Magazine Luiza, Casas Bahia e Amazon. Pontes (2022), analisa o comércio eletrônico durante a Pandemia de covid-2019.

O comércio eletrônico auxiliou na realização de compras dos mais diversos produtos, com segurança, agilidade e conforto. Nesse contexto, a logística se torna fundamental para os negócios online, pois tem papel fundamental nas operações da empresa, como controle de estoque, armazenamento, transporte, tempo de entrega e qualidade dos produtos e contato com clientes e fornecedores. (Pontes,2022)

E o que são decorações personalizadas? Como o nome mesmo diz é algo que é criado de forma exclusiva e direcionada para o cliente. Por exemplo é comum quando você compra uma casa querer decorar ela, transformar o local vazio para algo que seja do seu agrado e você pode mandar fazer móveis sob medida por exemplo, então acontece a mesma coisa com decorações personalizadas, algo único para o cliente.

A atividade artesanal pode compreender-se historicamente como um processo com fortes mudanças ao longo dos últimos séculos, o que permite que tenha como característica particular a polissemia. O trabalho artesanal no século XX, deriva da compreensão histórica de duas formas de produção no século anterior desde sua concepção territorial, a primeira, com os ofícios e as atividades produtivas nas grandes metrópoles com guildas, até os princípios do Império quando foram extintas, sendo estas as formas de sociabilidade mais reconhecidas no ocidente com a formação de mão de obra na colônia, que tinham status e poder social (MARTINS,2007)

Mas e sobre anime e mangá? Isso não é nada mais que nomes dados para desenhos no Japão sendo produzidos lá ou não, porém popularmente sendo usados no Ocidente para se referir ao conteudo exportado de lá. Os artistas japoneses foram influenciados pela cultura pop dos Estados Unidos logo após o fim da Segunda Guerra Mundial que descobriram os quadrinhos e desenhos modernos. E esse tipo de desenho é caracterizado por alguns aspectos como a demonstração de sentimentos pelas expressões dos personegems muitas vezes sendo exageradas, com o uso de onomatopéias, além de muito brilho e cor, alguns exemplos famosos de anime e mangá são Pokémon, Cavaleiros do Zodiaco, Sailor Moon e muitos outros.

Campos (2015), nos aparesenta a cultura asiatica, A globalização e a Internet foram ferramentas fundamentais para encurtar as distâncias e tornar o mundo mais próximo. Ter contato com outras culturas, línguas, pensamentos e valores é algo muito mais viável e rápido de se fazer hoje em dia.

Ao contrário dos animes (desenhos animados japoneses) e dos mangás (histórias em quadrinhos japoneses), elementos da cultura pop japonesa amplamente divulgados no Brasil e também por todo o mundo, as novelas japonesas não são muito conhecidas fora de seu continente de origem. Essas novelas são mais conhecidas como dorama (em katakana, ドラマ), que vem da palavra “drama”, ou J-Drama. Porém, este cenário está mudando graças à Internet. (Campos,2015).

## Apresentação do Problema

Um site para comprar artesanato geek e otaku permitindo ao usuário comprar com segurança os produtos. Há várias opções para todos os gostos, como estilo de anime, mangá e desenhos.

# 2 OBJETIVOS

A venda de artigos de decoração personalizados. Mostrar que a venda de produtos personalizados de animes, mangás e jogos vem cada dia se tornando mais popular e que cada vez mais as pessoas buscam coisas mais únicas para chamar de suas, já que cada detalhe em um produto nunca irá ser o mesmo para todas as pessoas. Também facilitar que esse tipo de material seja achado e comprado de forma simples e rápida pela internet.

# 3 METODOLOGIA

Pesquisas que tenham o objetivo de comparar e descrever quais serão as características que o e-commerce de venda de decorações personalizadas que irão ser importantes na hora do cliente escolher seu produto. Usando também os dados retirados através de uma modelagem do mundo real para o virtual, mostrando através desse método as vantagens, como por exemplo o alcance de pessoas interessadas, a rápida coleta de dados dos usuários, simplificação do pré-teste do software e facilidade da analise dos resultados obtidos durante a pesquisa.

# 4 REFERENCIAL TEÓRICO

Hoje em dia com o aumento dos dados produzidos diariamente o Sistema de Informação passa a ser usado cada vez mais para capturar, processar, analisar e armazenar esses dados, isso permite que elas obtenham informações importantes, também ajudam a automatizar processos que melhoram a eficiência e a produtividade, reduzindo erros e custos operacionais, sendo utilizado para varias coisas como monitoramento de vendas e analise de dados entre outros. Num geral o objetivo principal de um Sistema de Informação é fornecer informações uteis e relevantes para os processos estratégicos e operacionais.

Front End pode ser confundido com a parte de trabalho do design gráfico já que é a parte visual do site já que é através de códigos de uma interface gráfica usando comumente HTML, JavaScript e CSS.

Back End como o nome já diz é o que tem por trás de uma aplicação, como um local para processar o os dados dessa aplicação, nesse caso é o banco de dados, fazendo uma ponte entre o banco e a web e vice-versa, utilizando algumas linguagens de programação diferentes como: PHP, Ruby, Java, Clojure, C#.

As linguagens utilizadas vão ser HTML, PHP, JavaScript, CSS e SQL.

HTML é uma das linguagens mais comuns e significa HyperText Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto). Foi criado na década de 1990 pelo físico britânico Tim Berners-Lee, considerado o “pai da web”, para auxiliar na formatação dos documentos de pesquisas compartilhados entre ele e seus colegas.

PHP é basicamente a linguagem que processa o hipertexto e significa Hypertext Preprocessor (Pré-processador de Hipertexto). Foi criado em 1995 pelo programador canadense Rasmus Lerdorf.

JavaScript é considerada uma linguagem de alto-nível criada no meio da década de 90, mais precisamente em 1996 pelo programador Brendan Eich que, além de criar o JavaScript, foi também um dos fundadores da Mozilla Corporation.

CSS foi uma linguagem criada para ser usada de complemento para o HTML, foi desenvolvido em 1996, pelo World Wide Web Consortium, já que o HTML não continha tags para a formatação das páginas tendo que ser toda escrita e isso se tornou caro e desgastante para os desenvolvedores que criaram essa alternativa para facilitar o trabalho.

SQL é uma linguagem de banco de dados, foi criado no começo dos anos 70 por pesquisadores da IBM, Raymond Boyce e Donald Chamberlin, é geralmente usado para armazenar, manipular e restaurar dados dentro de um banco de dados.

# 5 DOCUMENTAÇÃO do projeto

## 5.1 Requisitos

Requisitos estão presentes durante toda a criação do sistema, eles devem ser os primeiros a serem discutidos o que o software deve ou não fazer, por exemplo controle de qualidade para verificar, validar, garantir qualidade.

Os clientes que estabelecem como vai ser a estrutura a comportamento do software, como restrições de funcionamento e vários outros.

Eles podem ser divididos em duas categorias: Requisitos Funcionais e Requisitos Não Funcionais.

## 5.1.1 Requisitos funcionais

Os Requisitos Funcionais são as necessidades ou solicitações que podem ser realizadas pelo software, vários desses requisitos podem ser realizados dentro de uma mesma funcionalidade.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

### **5.1.2 Requisitos não funcionais**

Também chamados de atributos de qualidade os requisitos não funcionais são as necessidades que não podem ser feitas através de funcionalidades, impondo limites ao sistema como sistema operacional, tempo, espaço entre outros.

Fonte: O autor, 2022

## Diagrama de Contexto

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Fluxo de dados

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Entidade e relacionamento

**Fonte: O autor, 2022**

## Dicionário de Dados

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Caso de Uso

**Fonte: O autor, 2022**

**DIAGRAMA 02**

**Fonte: O autor, 2022**

### **Cadastrar**

### **Logar**

### **Cadastro de funcionário/profissional**

### **Consultar profissionais**

### **Agendamento**

## Diagrama de Classe

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Sequência

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Atividade

**Fonte: O autor, 2022**

# Telas

# Conclusão

# REFERÊNCIAS

PONTES, Gustavo Nakano et al. Análise de custos operacionais e logísticos para um e-commerce: um estudo de caso. 2022.

TORRES, Daniel Roberto Vega. Campo artesanal e produção acadêmica: artesanato e artesãos no Brasil. **Revista Cesumar–Ciências Humanas e Sociais Aplicadas**, v. 21, n. 2, p. 385-405, 2016.

CAMPOS, Thalita Bianchini; TEODORO, Mariana Carrion; GOBBI, Maria Cristina. Doramas: cenários da cultura asiática. **Iniciação Científica Cesumar**, v. 17, n. 2, p. 173-181, 2015.

MARCONDES, José Sergio. Sistema de Informação: O que é, O que Faz, Tipos, Curso. **Blog Gestão de Segurança Privada.** Disponível em: <https://gestaodesegurancaprivada.com.br/sistema-de-informacao-o-que-e-conceitos/>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

SOUTO, Mario. Front-end, Back-end e Full Stack. **alura.** Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-front-end-e-back-end>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

MELO, Diego. O que é HTML? [Guia para iniciantes]. **tecnoblog.** Disponível em: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-html-guia-para-iniciantes/#:~:text=HTML%20%C3%A9%20a%20sigla%20para,entre%20ele%20e%20seus%20colegas>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

MELO, Diego. O que é PHP? [Guia para iniciantes]. **tecnoblog.** Disponível em: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-php-guia-para-iniciantes/#:~:text=O%20PHP%20foi%20criado%20em,de%20p%C3%A1ginas%20com%20conte%C3%BAdo%20din%C3%A2mico>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

ESTRELLA, Carlos. O que é JavaScript. **HOSTINGER**TUTORIAIS. Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-javascript#:~:text=O%20JS%20ou%20JavaScript%20%C3%A9,dos%20fundadores%20da%20Mozilla%20Corporation>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

**TOTVS.** O que é CSS? Conheça benefícios e como funciona. Disponível em: <https://www.totvs.com/blog/developers/o-que-e-css/#:~:text=O%20CSS%20foi%20desenvolvido%20em,uma%20nova%20alternativa%20foi%20criada>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

**Harve Escola de Inovação.** O que é a Linguagem SQL?. Disponível em: <https://harve.com.br/blog/analise-de-dados/o-que-e-sql/#:~:text=SQL%20foi%20criado%20no%20come%C3%A7o,dados%20da%20IBM%2C%20System%20R>. Acesso em: 09 de mai. de 2023.

**codificar.** O que são Requisitos Funcionais e Requisitos Não Funcionais?. Disponível em: <https://codificar.com.br/requisitos-funcionais-nao-funcionais/>. Acesso em: 26 de jun. de 2023.

1. Especialista em Educação Permanente: Saúde e educação pela FioCruz – Fundação Osvaldo Cruz. Especialista em tecnologias da Informação pela UNIVEL – União Educacional de Cascavel. Pedagoga formada pela UNIPAR – Universidade Paranaense. Professora do núcleo técnico do Estado do Paraná – Ensino médio técnico.

   2Especialização em Educação Profissional Tecnológica. Faculdade Origenes Lessa, FACOL, Brasil. Especialização em Tecnologias e Educação a Distância. Faculdade Origenes Lessa, FACOL, Brasil.Especialização em MBA em Data Warehouse e Business Inteligence.UNYLEYA EDITORA E CURSOS S/A, Unyleya, Brasil. Graduação em Programa Especial de Formação Pedagógica - Docência em Informática. Faculdade de Administração, Ciências, Educação e Letras, FACEL, Brasil. Graduação em Gestão da Tecnologia da Informação.Universidade Estácio de Sá, UNESA, Brasil.

   3Graduação em Sistemas Distribuidos para Internet JAVA.Universidade Federal do Paraná, UTFPR, Brasil. Graduação em Tecnologo em Processamento de Dados. União Educacional de Cascavel, UNIVEL, Brasil. [↑](#footnote-ref-1)