

RAF JIRA - Specifikacija

Rok i bodovanje

Rok za predaju projekta je 18h 6. April 2022. za grupu koja predmet slusa utorkom

Rok za predaju projekta je 12h 8. April 2022. za grupu koja predmet slusa cetvrtkom ili
za ponovce

Projekat ukupno vredi **25 bodova**.

Za sva pitanja i nedoumice pisati na dazerovic@raf.rs

Splash screen (1p)

Na splashu je potrebno proveriti da li se korisnik ranije prijavio, ukoliko jeste preusmeriti ga na glavni ekran, u suprotnom na Login. Mora biti uradjen preko api koji smo radili na vezbama. Ne sme da se koristi thread sleep.

Splash screen



Login screen (2p)

Da bi se korisnik prijavio u aplikaciju mora da unese username, email i password. Ta polja ne smeju biti prazna. Input type za email mora biti email formata, a za password formata password-a, tj. da se prikrije kucani tekst zvezicama ili kruzicama (To postizemo sa `inputType` u `editText-u`). Password mora imati minimum 5 karaktera i mora da se poklapa sa sifrom koja je zakucana u kodu aplikacije. Takodje, aplikacija treba da ima dva predefinisana korisnika u aplikaciji. Ukoliko username krece sa admin, bice proveren i ulogovan **admin user** sa predefinisanom sifrom u kodu za admina. U suprotnom, bice ulogovan **obican korisnik** sa predefinisanom sifrom iz koda. Prikazati odgovarajucu gresku ukoliko nisu ispunjene sledece stavke, npr. preko Toast-a, skrivenog TextView-a ili snackbar-a.

Login



Jira system for Raf
students

Username

Email

Password

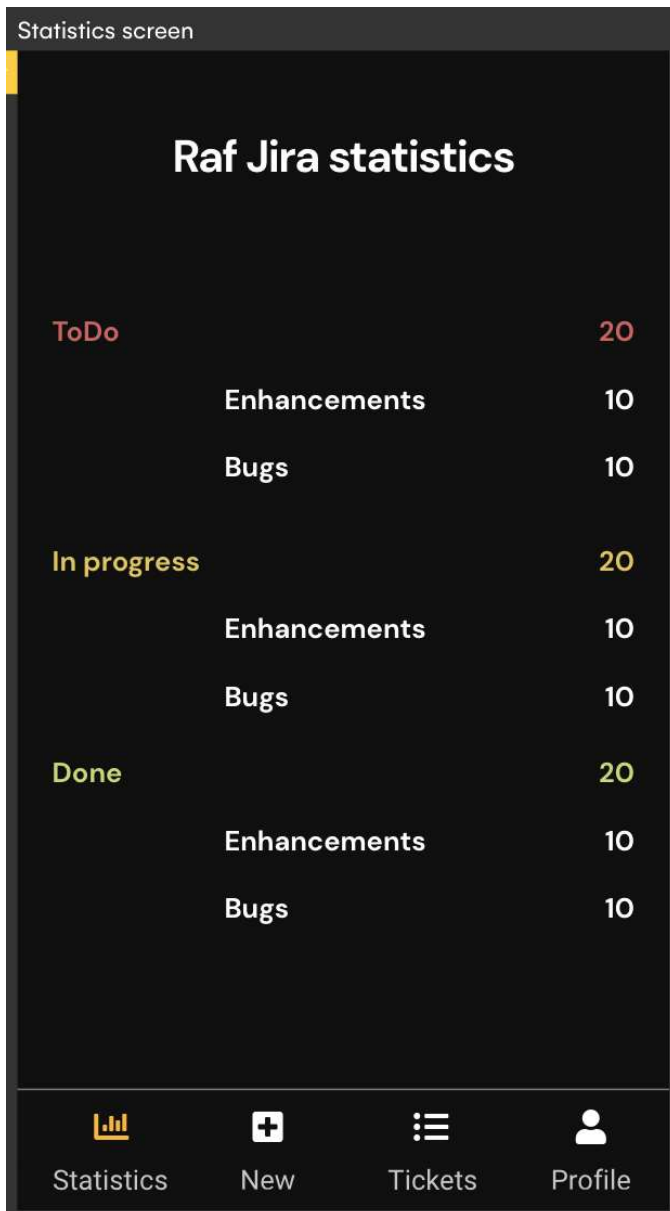
Login

Glavni ekran

Glavni ekran se sastoji od cetiri segmenata (podekrana) – kratki pregled statistike tiketa, unos novih tiketa, spisak svih tiketa i profil korisnika.

Pregled statistike tiketa (2p)

Na ovom ekranu se moze videti kolicina tiketa u todo, in progress i done kao i kolicina bug-ova i enhancement-a za svaku od tih kategorija. Ova vrednost se mora azurirati kako se dodaju i brisu itemi iz lista. Takodje, filtriranje liste ne sme da utice na ovu statistiku.



Unos novog tiketa (4p)

Na ovom ekranu korisnik unosi novi tiket, bug ili enhancement. Sva polja su obavezna i ukoliko nisu popunjena potrebno je prikazati gresku i ne dopustiti dodavanje tiketa. Korisnik prvo bira da li dodaje bug ili enhancement, potom bira prioritet ticketa koji moze biti Highest, High, Medium, Low ili Lowest. Za dropdown koristimo [Spinner](#). Pored ta dva

polja, nalazi se polje Est. (Estimation) gde se unosi broj dana na koliko je ticket estimiran. Input ovog polja mora biti samo ceo broj. Nakon toga unosimo ticket title i ticket description. Description mora da ima mogucnost viselinijskog unosjenja teksta.

Add new ticket

Ticket type ▼

Priority ▼

Est.

Ticket title

Ticket description

Add new ticket



Statistics



New



Tickets



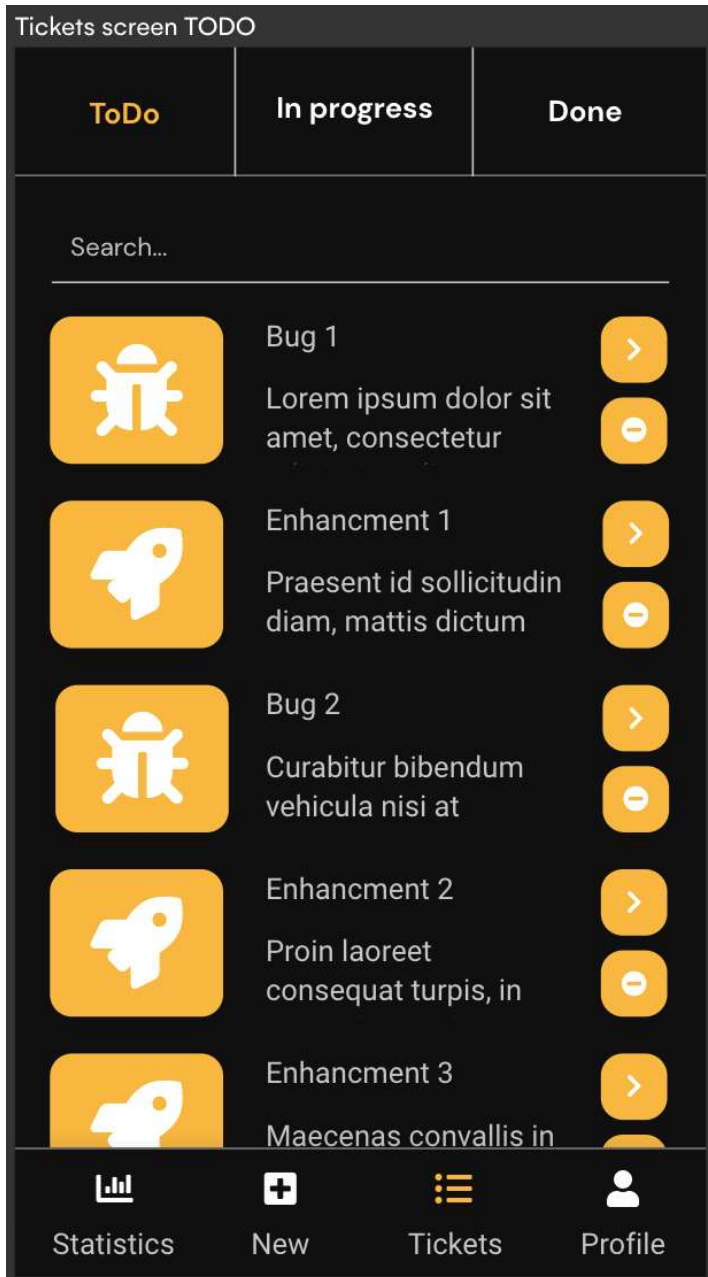
Profile

Liste tiketa

Na ovom ekranu se nalaze tri taba sa listama tiketa. Lista todo, in progress i done.

Lista todo (2p)

U ovoj listi se nalaze svi tiketi koje je korisnik kreirao. Ikonica tiketa zavisi od toga da li je tiket bug ili enhancement. Desno od ikonice se nalazi naslov tiketa, a ispod naslova opis koji je limitiran na dve linije. Sa desne strane se nalaze dva dugmeta. Strelica na desno, koja klikom tiket prebacuje u listu in progress i znak minus koji brise tiket iz liste. Ukoliko je **obican user** ulogovan, prikazano je samo dugme sa sterlicom koje se u tom slucaju nalazi na centru tiketa sa desne strane. Klikom na ostatak elementa se otvara detaljan pregled elementa. Iznad liste se nalazi search polje koje treba da filtrira listu dok kucamo.



Lista in progress (2p)

U ovoj listi se nalaze svi tiketi koje je korisnik iz todo prebacio klikom na desnu strelicu. Sve isto vazi kao i za prethodni ekran sem sto umesto dugmeta minus imamo levu strelicu koja tiket iz ove liste prebacuje nazad u listu todo.

Tickets screen In progress

ToDo	In progress	Done
Search...		
	Bug 1 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur	 
	Enhancement 1 Praesent id sollicitudin diam, mattis dictum	 
	Bug 2 Curabitur bibendum vehicula nisi at	 
	Enhancement 2 Proin laoreet consequat turpis, in	 
	Enhancement 3 Maecenas convallis in	

Statistics

New

Tickets

Profile


Lista done (1p)

U ovoj listi se nalaze svi tiketi koje je korisnik iz in progress prebacio klikom na desnu strelicu. Sve isto vazi kao i za prethodna dva ekrana sem sto ovde nemamo mogucnost da prebacujemo taskove u druge liste.

Tickets screen Done

ToDo	In progress	Done
------	-------------	------


Search...




Bug 1
Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur




Enhancement 1
Praesent id sollicitudin
diam, mattis dictum




Bug 2
Curabitur bibendum
vehicula nisi at




Enhancement 2
Proin laoreet
consequat turpis, in



Enhancement 3
Maecenas convallis in




Statistics



New



Tickets



Profile

Detaljni prikaz tiketa (3p)

Ovaj ekran sadrži sve podatke o tiketu, otvara se klikom na element iz liste tiketa (todo, in progress ili done). Na vrhu se nalazi ikonica bug-a ili enhancement-a. Ispod ikonice se nalazi naslov tiketa. Kao i naslov, ostali podaci su prikazani kao na slici. Logged time je u pocetku 0. Klikom na dugme u kome je prikazan broj za logged time, broj se povecava za jedan. Dugim klikom smanjujemo broj za jedan. Ukoliko smo admin i ukoliko se task nalazi u todo ili u in progress stanju, imamo opciju da editujemo tiket. U ostalim slucajevima, dugme edit nije prikazano.



Enhancement 1

Ticket type

Enhancement

Priority

Major

Estimation

5

Logged time

3

Ticket desc.

Proin laoreet consequat turpis, in ornare
lacus placerat porta.

Edit

Izmena podataka (3p)

Ovaj ekran sadrži sve podatke o jednom tiketu (kao u unosu novog tiketa, samo je sada popunjeno po default-u). Otvara se klikom na edit dugme item-a u detaljnom prikazu tiketa. Korisnik može da sačuva izmenjene podatke klikom na dugme save i tada treba osvežiti item pri povratku na detaljnom pregledu tiketa kao i u listi u kojoj se nalazi.

Edit ticket

Ticket type ▼

Priority ▼

Est.

Ticket title

Ticket description

Save

Profil korisnika (2p)

Na ovom ekranu su prikazani podaci o korisniku. Klikom na dugme odjavi se korisnik se odjavljuje sa aplikacije i otvara se Login ekran.



Username

email@raf.rs

Log out



Statistics



New



Tickets



Profile

Dodatne informacije

Tehnologije

Obavezno je koristiti ViewModel-e i LiveData, ViewModel je izvor podataka za view-ove u fragmentima. U ViewModel-u se čuvaju podaci o tiketima i oni ne preživljavaju restart aplikacije. Podaci o korisniku se perzistuju u SharedPreferences. Pošto podaci o tiketima ne preživljavaju restart, možete kao što smo radili na vežbama, pri inicijalizaciji viewmodel-a dodati odmah neki broj tiketa kako biste lakše mogli da testirate aplikaciju).

Napomene o odbrani

Odbrana je usmena i podrazumeva pitanja o projektu npr.

Zašto si iskoristio komponentu na način x umsto y?

Čemu služi i kako radi komponenta x?

Šta se dešava ako izmenimo x?

Nema potrebe učiti prezentacije ili članke sa android developers napamet, potrebno je samo

razumevanje onoga što ste napisali i poznavanje onoga što smo pričali na vežbama.

Svako plagiranje koda (i onoga ko je delio i onoga ko je koristio kod) ili neuspela odbrana se boduje sa 0p!

Slanje projekta

Naziv projekta i paketa kada ga kreirate u Android studiju mora biti u formatu rs.raf.projekat1.ime_prezime_brind.

Subject mail-a mora da bude u obliku: "[RMA 2022] P1 ime_prezime_ind".

Npr. "[RMA 2022] P1 student_studentic_rn0101"

Zipovan projekat nazvan mora biti ime_prezime_brind.zip i šaljete ga preko drive-a na dazerovic@raf.rs

Pre zipovanja, potrebno je uraditi clean project!

Ostali poslati formati se nece pregledati!

Odbrana će najverovatnije biti na fakultetu, potrebno je imati indeks sa sobom.

Detaljnije o bodovanju

Svaki ekran nosi broj poena naveden pored naziva. Podrazumeva sa da je implementan UI i

ispravna komunikacija sa drugim komponentama (pokretanje activity-a, obrada rezultata, komunikacija preko deljenog viewmodel-a). Vizuelni izgled aplikacije (ispoštovana specifikacija dizajna, smislene margine, raspored elemenata i sl.) nosi **2**

poena. Aplikacija treba da podrzava srpski i engleski prevod i dodate stilove za light i dark temu i ovaj deo nosi **1 poen.**