

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

**CSGOrganizer**  
**Tehnička dokumentacija**  
**Verzija 1.0**

**Student:** Luka Roguljić

**Kolegij:** Razvoj mobilnih aplikacija

**Profesor:** Josip Balen

**Asistent:** Bruno Zorić

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## SADRŽAJ

1.	OPIS RAZVIJENOG PROIZVODA	2
2.	KORISNIČKI ZAHTJEVI	3
2.1	Popis zahtjeva	3
2.2	Slučajevi korištenja	4
2.3	Detalji i primjeri	7
2.4	Mock-up	10
2.5	Model podataka	11
3.	TEHNIČKE ZNAČAJKE	12
3.1	Korištene tehnologije	12
4.	UPUTE ZA KORIŠTENJE	13
5.	LITERATURA	16

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

# TEHNIČKA DOKUMENTACIJA

## 1. OPIS RAZVIJENOG PROIZVODA

CSGOrganizer je android aplikacija koja je namjenjena za organiziranje „scrimmova“, praćenje lokacije turnira i statistike od strane CS GO ekipe. Korisnik sustava ima mogućnost kreiranja treninga za svoju ekipu i brisanja starih treninga iz baze podataka. Također ima mogućnost dodavanja lokacije turnira na Google Maps ugrađenom u aplikaciji i mogućnost pregleda treninga. Također se može pratiti statistika igrača i određenih varijabli u igri

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## 2. KORISNIČKI ZAHTJEVI

### 2.1 Popis zahtjeva

ID	Status	Prioritet	Opis	UC
			Generalni zahtjevi korisnika	
1	A	1	Korisnik mora biti obaviješten o pogreškama tijekom rada	-
2	A	1	Korisnik može kreirati trening	UC1
3	A	1	Korisnik može obirsati treninge starije od 2 dana	UC2
4	A	1	Korisnik se može prijaviti.	UC3
5	A	1	Korisnik može pregledavati statistiku	UC4
6	A	1	Korisnik može pregledavati postojeće zakazane treninge	UC5
7	A	1	Korisnik može dodavati markere na Google Kartu	UC6
8	A	1	Korisnik može pregledavati Google kartu	UC7
9	A	1	Sustav treba biti napravljen za Android mobilnu platformu	-

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## 2.2 Slučajevi korištenja

ID slučaja	UC1
Ime	Korisnik može kreirati trening
Opis	Korisnik otvara aplikaciju i želi kreirati karticu za nadolazeći dogovoreni trening.
Preduvjet	Korisnik mora imati uređaj
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik upisuje vrijednosti za svaki podatak</li> <li>2. Nakon unesenih vrijednosti, pritisne na dugme „ADD PRACTICE“ korisnik dodaje trening u bazu podataka</li> <li>3. Korisniku se ispisuje poruka da je trening uspješno dodan</li> </ol>
Alternativni scenarij	

ID slučaja	UC2
Ime	Korisnik može obrisati treninge starije od 2 dana
Opis	Korisnik ima mogućnost brisanja starih nepotrebnih podataka o treninzima
Preduvjet	Postojanje podataka u tablici s treninzima stariji od 48 sati
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik pritisne dugme „REMOVE DATA“</li> <li>2. Brišu se treninzi stariji od 48 sati</li> <li>3. Korisnik dobija obavijest o izvršenoj operaciji</li> </ol>
Alternativni scenarij	

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

ID slučaja	UC3
Ime	Prijava korisnika
Opis	Korisnik se prijavljuje kako bi mogao koristiti aplikaciju
Preduvjet	Korisnik nije već prijavljen
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik otvara aplikaciju</li> <li>2. Korisniku se otvara novi prozor u kojem treba unijeti: username i lozinku</li> <li>3. Korisnik pritišće dugme „PRIJAVI SE“</li> </ol>
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik ne unosi bilo koji od zahtjevanih podataka i pritišće gumb „PRIJAVI SE“</li> <li>2. Prikazuje se poruka koja upozorava na neispravan pokušaj prijave</li> </ol>

ID slučaja	UC4
Ime	Korisnik može pregledavati statistiku
Opis	Korisnik pregledava statistiku svoga tima i određenih važnih varijabli u igri
Preduvjet	
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Iz glavnog menija nakon prijave korisnik odabire dugme „CURRENT FORM“</li> <li>2. Otvara se novi zaslon u kojemu su opisana tri grafa sa svojim podacima koji su predstavljeni grafom</li> </ol>
Alternativni scenarij	

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

ID slučaja	UC5
Ime	Pregledavanje postojećih zakazanih treninga
Opis	Korisnik želi pogledati ima li zakazanih treninga za danas
Preduvjet	Postojanje zapisa o treninzima u bazi podataka
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik odabire dugme za prikaz postojećih zakazanih treninga</li> <li>2. Korisniku se prikazuje novi zaslon sa postojećim novim treninzima</li> </ol>
Alternativni scenarij	

ID slučaja	UC6
Ime	Korisnik može dodavati markere na Google Kartu
Opis	
Preduvjet	
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik odabire opciju „TOURNAMENT PLACES“</li> <li>2. Korisniku se prikazuje novi zaslon sa kartom gdje ima mogućnost dodavanja novih mjesta turnira</li> </ol>
Alternativni scenarij	

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

ID slučaja	UC7
Ime	Korisnik može pregledavati Google kartu
Opis	Korisnik pregledava kartu
Preduvjet	Korisnik se nalazi na glavnom zaslonu i korisnik je prijavljen
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Korisnik odabire opciju „TOURNAMENT PLACES“</li> <li>2. Korisnik pregledava kartu.</li> </ol>
Alternativni scenarij	

## 2.3 Detalji i primjeri

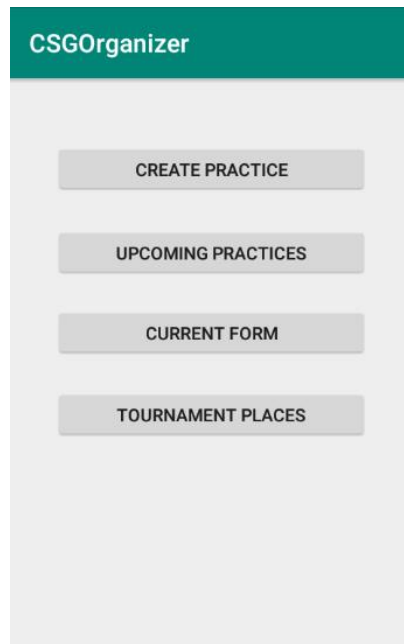
Tablica 1. Potrebni atributi za dodavanje mjesta

Atribut	Nužan	Tip
Latitude	NE	double
Longitude	NE	double
Ime grada/države	DA	String

Dodavanje mjesta, potrebno je samo upisati ime mjesta koje se želi upisati na kartu i postaviti marker. Nepotrebno je pisati Longitudu i Latitudu jer se preko funkcije `getFromLocationName` dohvaćaju duljina i širina.

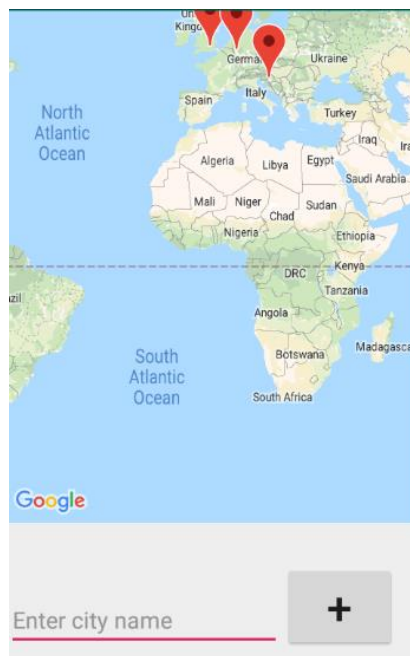


CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.



Slika 2.1 Početni zaslon aplikacije nakon prijave

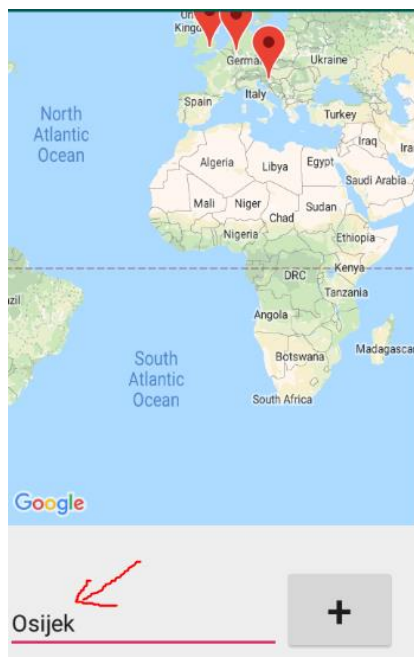
Nakon toga, potrebno je odabrati tipku TOURNAMENT PLACES kako bi se mogli popuniti svi potrebni podaci za dodavanje novog mjesta turnira kao što je prikazano na Slici 2.2.



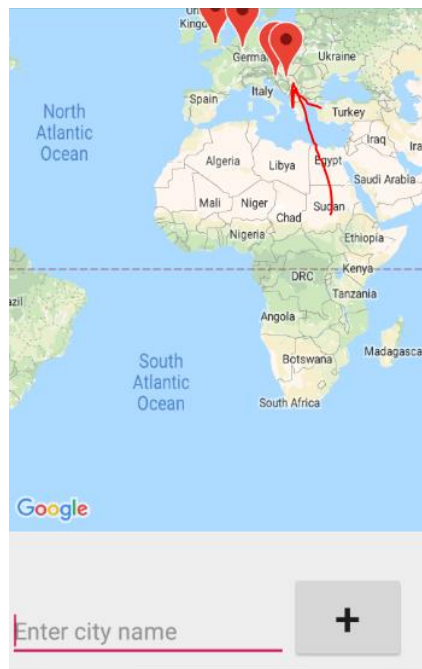
Slika 2.2 Izgled zaslona

Nakon što se doda ime grada, kreira se marker na poziciji toga grada.

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.



Slika 2.3 Dodavanje grada Osijek.

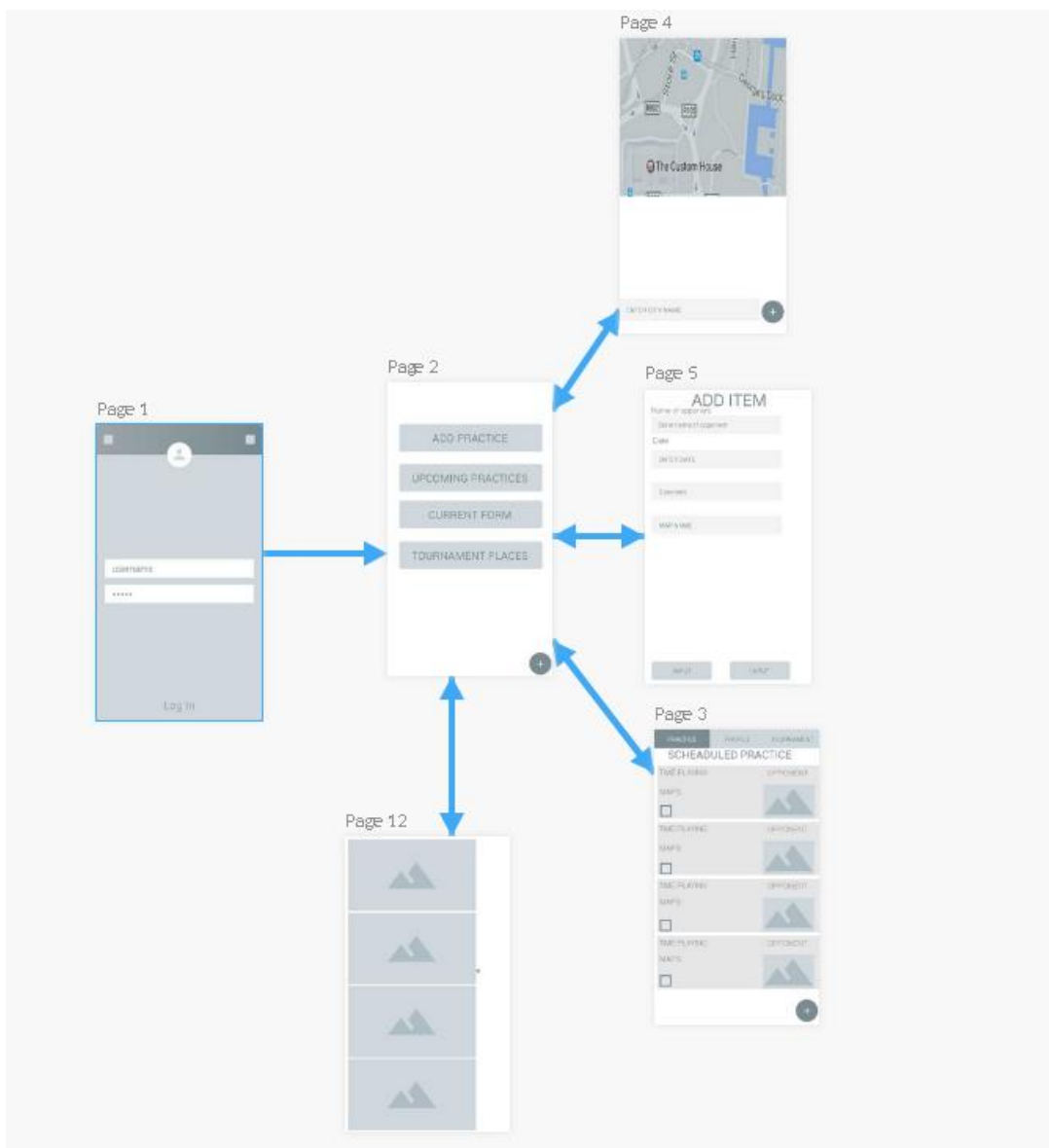


Slika 2.4 Dodani marker na lokaciju grada Osijeka

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## 2.4 Mock-up

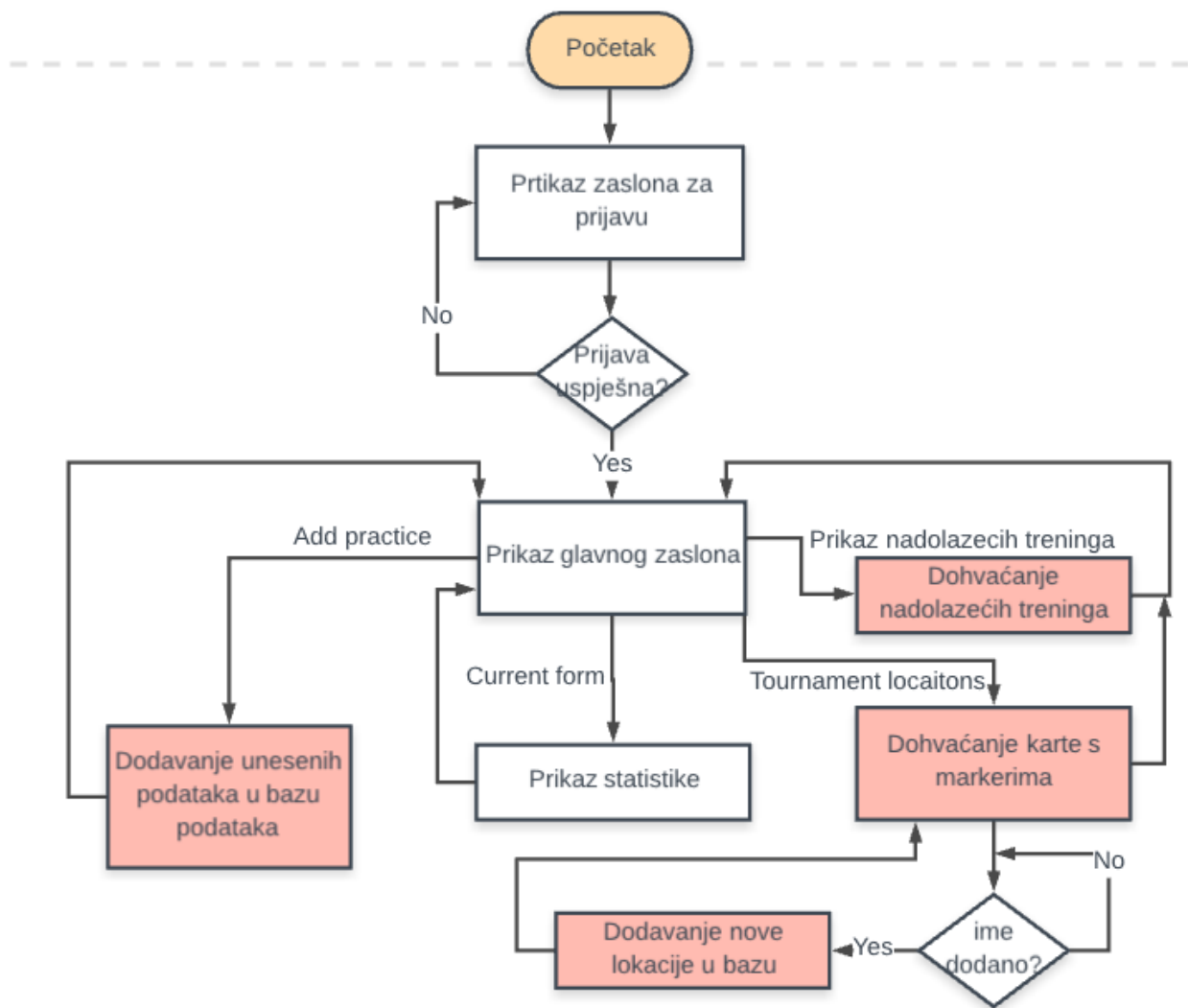
Prije početka izrade aplikacije u Android Studio-u potrebno je napraviti mock-up. Mock-up je izrađen koristeći Fluid UI, to je alat koji služi za dizajn mobilnog sučelja. Na slici 2.5. prikazan je mock-up aplikacije.



Slika 2.5 Mock-Up aplikacije

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## 2.5 Model podataka



Slika 2.6 Prikaz dijagrama toka

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

### **3. TEHNIČKE ZNAČAJKE**

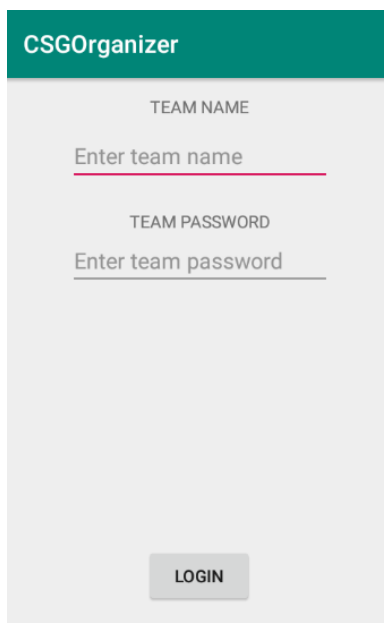
#### **3.1 Korištene tehnologije**

Aplikacija je razvijena korištenje android studija i java programskog jezika. Za zapisivanje i čitanje podataka koristila se SQLite baza podataka zbog jednostavnosti korištenja. Za prikaz karte korišten je Google API za Google Maps, a za izradu grafičkih prikaza korisio se API MPandroid v 2.2.4.

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

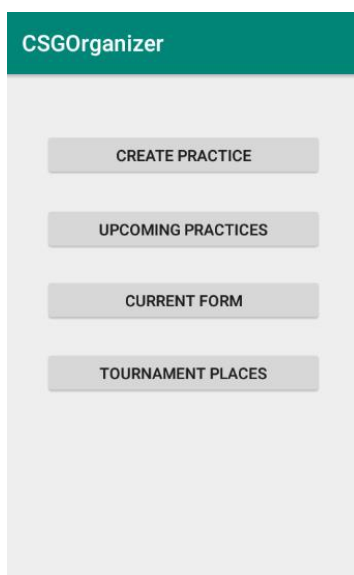
## 4. UPUTE ZA KORIŠTENJE

Nakon pokretanja aplikacije pojavljuje se prvi zaskon gdje korisnik unosi trazeno korisničko ime i lozinku za daljnje korišćenje aplikacije.



Slika 4.1 Izgled početnog zaslona

Nakon točno unesenih podataka i prijave korisniku se otvara glavni prozor aplikacije gdje ima 4 mogućnosti biranja daljnjeg tijeka aplikacije (Slika 4.2)



Slika 4.2 Izgled glavnog zaslona sa izbornicima

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

ODABIR CREATE PRACTICE – otvara novi zaslon gdje korisnik unosi željene vrijednosti u svrhu kreiranja informacije o nadolazećem treningu (Slika 4.3). Klikom na remove dana korisnik briše sve zapise iz baze podatak starije od 48 sati. Obje operacije daju obavijest korisniku o uspješnosti svojih operacija preko „toasta“.

Slika 4.3. Zaslon za kreiranje treninga

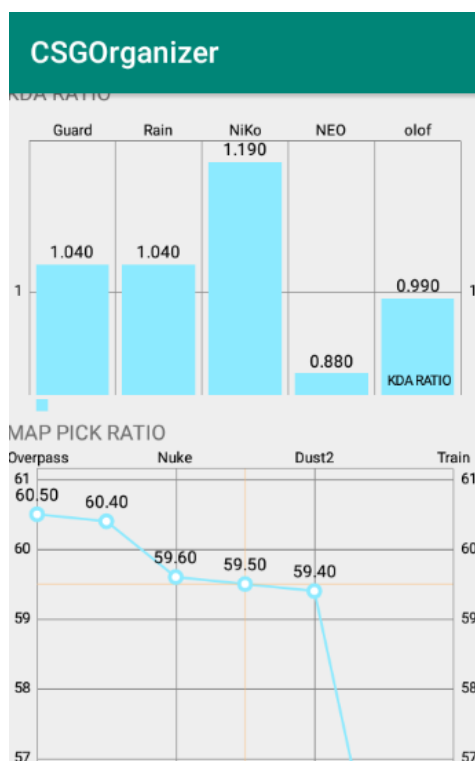
ODABIR UPCOMING PRACTICES – prikaz nadolazećih treninga.

CSGOrganizer			
Astralis	dust	15.07 20:00	warmup
NIP	cache	15/07 22:00	Warmup needed
Nip	vertigo	09/09/201 9	Bo3

Slika 4.4. Zaskon za prikaze nadolazećih treninga

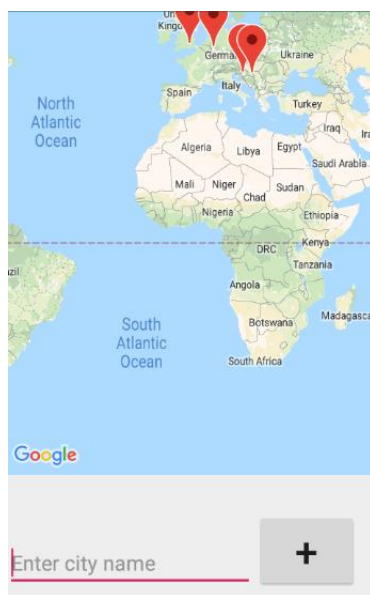
CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

ODABIR CURRENT FORM – grafički prikaz određenih statističkih podataka (Slika 4.5).



Slika 4.5 Zaslon sa grafičkim prikazom

ODABIR TOURNAMENT PLACES – prikaz karte sa mogućnošću dodavanja markera na kartu (Slika 4.6)



Slika 4.6 Prikaz zaslona sa Google kartom i pripadajućim markerima



CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.

## 5. LITERATURA

1. Predlošci sa LV
2. <https://stackoverflow.com/>
3. <https://developer.android.com/index.html>
4. <https://github.com/PhilJay/MPAndroidChart>

CSGOrganizer	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.07.2019.