1nal

using System;

/\*

Napisite program, ki prebere tri realna stevila. Nato na ekran izpisite

manjse izmed prebranih stevil. Iskanje manjsega stevila zapisite kot

funkcijo, ki prejme za parametre tri realna stevila in kot rezultat vrne

najmanjse med njimi

\*/

public class Program

{

public static double iskanje(double first, double second, double third) {

double val = 0.0;

if(first <= second && first <= third) {

val = first;

}

else if(second <= first && second <= third) {

val = second;

}

else if(third <= first && third <= second) {

val = third;

}

return val;

}

public static void Main()

{

double first, second, third;

first = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

second = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

third = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(iskanje(first, second, third));

}

}

2nal

using System;

/\*

Napisite funkcijo, ki preko parametra prejme eno celo stevilo in vrne,

koliko stevk ima to celo stevilo. Funkcijo preizkusite s klicem znotraj

glavnega programa nad razli£nimi vrednostmi.

\*/

public class Program

{

public static int stevke(int num) {

return num.ToString().Length;

}

public static void Main()

{

int num;

num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(stevke(num));

}

}

3 nal

using System;

/\*

Napisite funkcijo, ki za parameter prejme dve celi stevili in kot rezultat

vrne ti dve stevili staknjeni. Na primer, ce bi prvo stevilo bilo 23 in

drugo 59, mora funkcija kot rezultat vrniti 2359. Preizkusite, za kako

velika stevila dobite se pravilen rezultat in pojasnite, zakaj pri vecjih

stevilih dobimo napacen rezultat.

\*/

public class Program

{

public static string staknjeni(string first, string second) {

return first + second;

}

public static void Main()

{

int first, second;

first = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

second = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(staknjeni(first.ToString(), second.ToString()));

}

}

4 nal

using System;

/\*

Napisite funkcijo, ki zamenja vrednost dveh spremenljivk.

\*/

public class Program

{

public static int zamenjaj(int str) {

return str;

}

public static void Main()

{

int first, second;

first = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

second = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int vr = second;

second = zamenjaj(first);

first = zamenjaj(vr);

Console.WriteLine(first);

Console.WriteLine(second);

}

}

5 nal

using System;

/\*

Napisite funkcijo, ki vrne vsoto stevk podanega celega stevila.

\*/

public class Program

{

public static int vsota(string str) {

int vsota = 0;

for(int i=0; i < str.Length; i++) {

vsota += Convert.ToInt32(str[i].ToString());

}

return vsota;

}

public static void Main()

{

string str;

str = Console.ReadLine();

Console.WriteLine(vsota(str));

}

}