# LAB vaje 7 - Meritve

### Povezava:

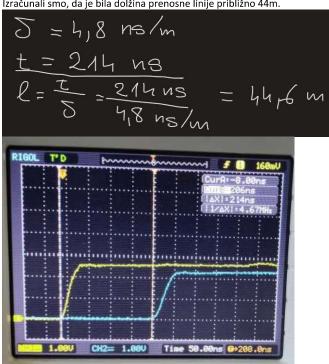
UTP Cat5

#### Nastavitve generatorja:

Frekvenca: 100 kHz Amplituda: 5.0V Offset:

### 1. Meritev - dolžina prenosne linije:

Izračunali smo, da je bila dolžina prenosne linije približno 44m.



### 2. Meritev - karakteristična upornost prenosne linije:

Izračunali smo, da je bila karakteristična upornost linije približno 850hm. Right=500 Ro = 00 Ro= U-Rs = 3,28V·50-2 = 85,4 0 **5** Cursors Mode Manual Type CH1 CurA-CurB-Time 500.0ns 🚱

# LAB vaje 8 - Meritve

Wednesday, May 18, 2022 2:02 PM

### Povezava:

Koaksialni kabel

### Nastavitve generatorja:

Frekvenca: 100.000 kHz Napetost: 5.0V Offset: 2.5V

### Nastavitve vezja:

Stikalo v poziciji 0 (upoštevana le osnovna upornost generatorja signalov - 500hm)

# 1. Meritve – pozitivni odboji

# 1.1 RS < RO, RL > RO:



### 1.2 RS = RO, RL > RO:



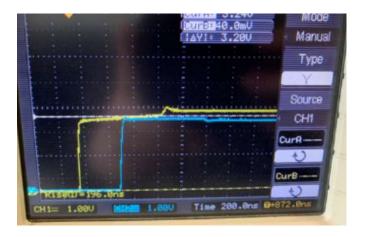
### 1.3 RS > RO, RL > RO:



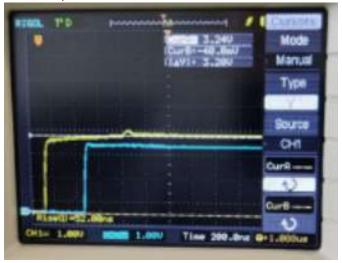
# 2. Meritve – ni odboja

2.1 RS < RO, RL = RO:

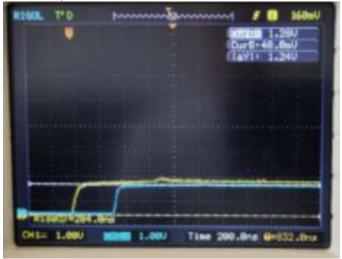




2.2 RS = RO, RL = RO

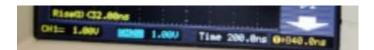


2.3 RS > RO, RL = RO

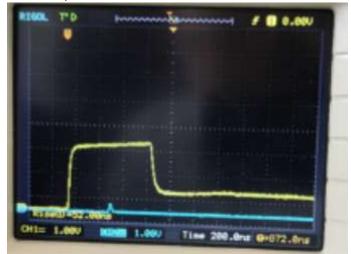


- 3. Meritve negativen odboj
- 3.1 RS < R0, RL < R0:





# 3.2 RS = R0, RL < R0:

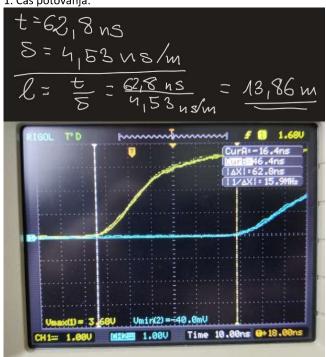


# 3.3 RS > RO, RL < RO

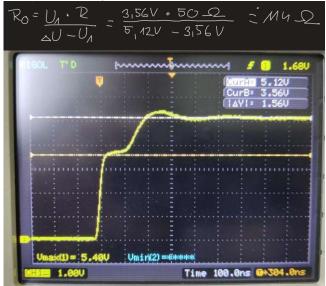


Wednesday, May 18, 2022 2:24 PM

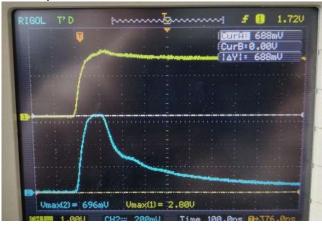
# 1. Čas potovanja:



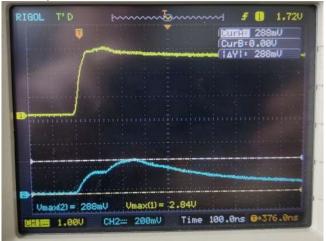
# 2. Karakteristična upornost:



- 3. Bližnji presluh:
- 3.1 Zaključitve:
- 3.1.1 Linija 2:



### 3.1.2 Linija 3:



# 3.1.3 Linija 8:



# 3.2 Brez zaključitev na isti strani:

# 3.2.1 Linija 2:

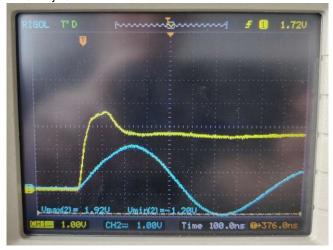


### 3.2.2 Linija 3:





3.2.3 Linija 8:

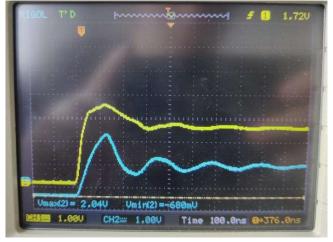


3.3 Brez zaključitev na obeh straneh:

3.3.1 Linija 2:

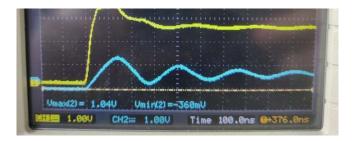


3.3.2 Linija 3:



3.3.3 Linija 8:

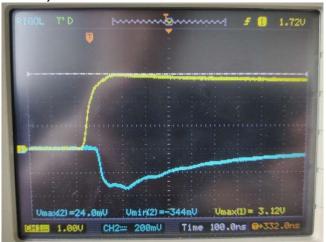




- 4. Daljni presluh:
- 4.1 Zaključitve:
- 4.1.1 Linija 2:



# 4.1.2 Linija 3:



### 4.1.3 Linija 8:

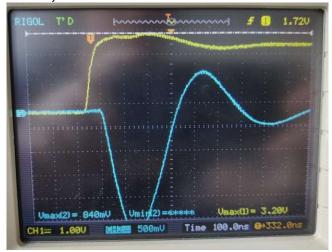


- 4.2 Brez zaključitev na daljni strani:
- 4.2.1 Linija 2:

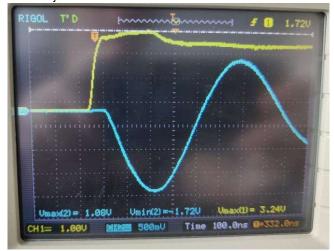




4.2.2 Linija 3:

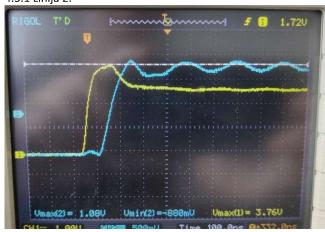


4.2.3 Linija 8:



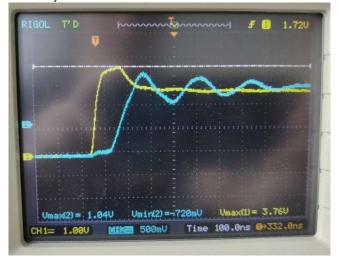
4.3 Brez zaključitev na obeh straneh:

4.3.1 Linija 2:

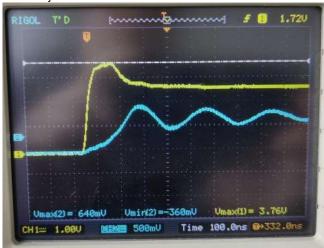


# CHI 1.000 MARCH SOUND TIME 100.013 COSCIONA

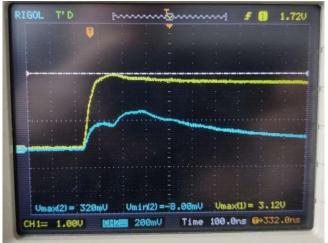
### 4.3.2 Linija 3:



### 4.3.3 Linija 8:



- 5. Omejevanje presluha:
- 5.1 Bližnji presluh:
- 5.1.1 Brez ozemljitve na 2. liniji:



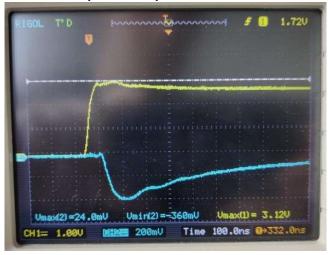
### 5.2.2 Z ozemljitvijo na 2. liniji:



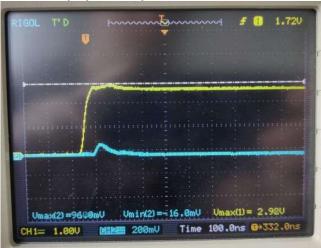
```
Umax(2) =24.0mU Umir(2) = -40.0mU Umax(1) = 2.92U
CH1== 1.00V MERCE 200mU Time 100.0ns @>532.0ns
```

### 5.2 Daljni presluh:

5.2.1 Brez ozemljitve na 2. liniji:



### 5.2.2 Z ozemljitvijo na 2. liniji:



# LAB vaje 11 - Meritve

Wednesday, May 18, 2022 2:47 PM

### Povezava:

Koaksialni kabel RG59

CMOS:

Napetost: 0 do 5V

Šumna imuniteta: 0,47V – nizko stanje, 1.84V - visoko stanje

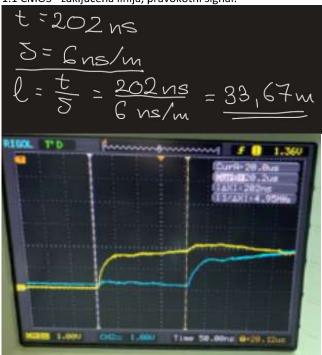
RS232

Napetost: -15 do 15V Šumna imuniteta: 2V

Uporaba programa EYEGEN.wsb za generiranje signalov.

# 1. Čas potovanja signala

1.1 CMOS - zaključena linija, pravokotni signal:



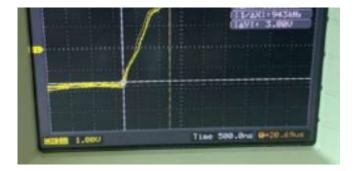
### 2. Čas vzpona signala – vhodni signal

### 2.1 CMOS:



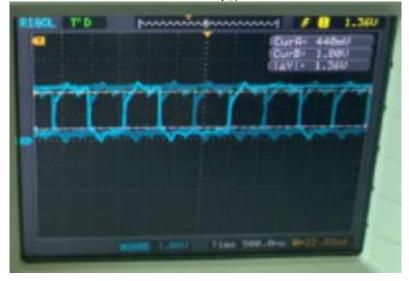
# 2.2 RS232:





3. Očesni vzorec - zaključitev, psevdonaključni pravokotni signal, izhodni signal 3.1 CMOS:

Do frekvence 1200 MHz vzorec še zadošča kriteriju, pri 1600 MHz ne več.



### 3.2 RS232:

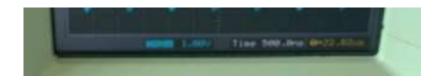
Do frekvence 600 MHz vzorec še zadošča kriteriju, pri 800 MHz ne več.



4. Očesni vzorec – ni zaključitve, psevdonaključni pravokotni signal, izhodni signal 4.1 CMOS:

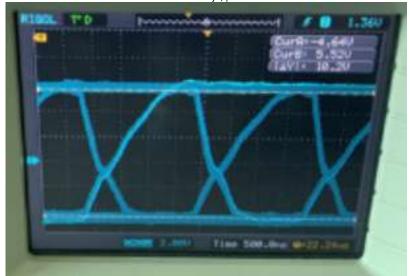
Do frekvence 800 MHz vzorec še zadošča kriteriju, pri 1200 MHz ne več.





# 4.2 RS232:

Do frekvence 200 MHz vzorec še zadošča kriteriju, pri 480 MHz ne več.



# LAB vaje 12 - Meritve

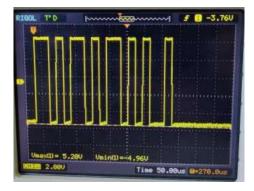
Monday, May 23, 2022 2:01 PM

# Skupina 2 - RS232

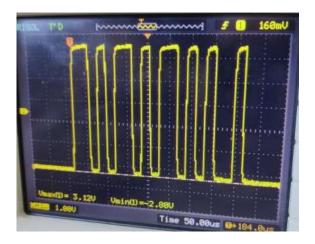
# 5. Napetostni nivoji:

Program UART – generiranje asinhronskega signala Zaključena linija

Izhod: -5V do 5V:



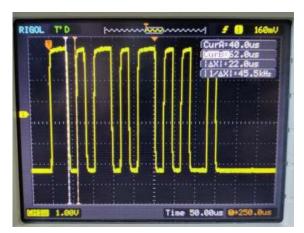
### Vhod: -3V do 3V:



# 6. Bitna hitrost, št. Znakov, ASCII kode:

8N1 nastavitev – 8 podatkovnih bitov, paritetnega bita ni, 1 stop bit

### Bitna hitrost:



 $\mbox{Ker je za prenos 1 bita potrebnih 22 mikrosekund, pri deljenju 1 dobimo bitno hitrost, ki je 45,5kbit.}$ 

# Št. Znakov:

Na sliki lahko vidimo, da se pošljeta 2 znaka. Prva 0 pomeni start bit prvega znaka, nato sledi 8 bitov, nato 1, ki je end bit za prvi znak. Isto velja za drugi znak, ki se prenese.

Bitna reprezentacija znakov je torej: 0 | 01010010 | 1 | 0 | 01010110 | 1

### ASCII kode:

Da dobimo ASCII kode znakov, je potrebno prej dobljeni reprezentaciji brati v obratni smeri, torei:

01001010 = ASCII "J" 01101010 = ASCII "j"