



### Minimal investigativ Implementation

Du kannst eine minimale investigativ Implementation erstellen, die das jetzige Ticket mit wenig Aufwand implementiert. Es besteht dabei die Chance, dass das Ticket problembehaftet (mit technischen Schulden) implementiert wird.

**Würfel 1-5:**

Das Ticket wird implementiert. Es kommt keine weitere technischen Schulden auf.

**Würfel 6:**

Das Ticket wird implementiert. Es bekommt 3 technische Schulden.



### Werkstudent untersucht technische Schulden

Einen Sprint lang ist es die Aufgabe des Werkstudenten, den Ursprung der technischen Schulden und Herangehensweisen zu identifizieren.

Alle technische Schuldentickets sind für einen Sprint um 2 erleichtert!



### Spaghetti Code behoben

Ein Entwickler wird auf das angemessene Aufteilen von zu langen Klassen und Aufrufen gesetzt. Dies verringert die Komplexität des Projekts.

Entferne eine der technischen Schulden!



### Die W-Fragen klären

Das richtige Dokumentieren von technischen Schulden mittels der W-Fragen hilft Klarheit zu schaffen und es fällt leichter, technische Schulden zu beseitigen.

Entferne eine der technischen Schulden!



### Why x 5

Das wiederholte Fragen nach dem Warum (Warum haben wir dieses Problem?) hilft dabei, den Ursprung von technischen Schulden aufzudecken.

Entferne eine der technischen Schulden!



### Eine andere Baustelle

Mit guter Kommunikation kann dem Managementteam klar gemacht werden, dass technische Schulden das Projekt befallen haben und was die Auswirkungen sind. Dies kann zu einer Umpriorisierung führen.

Verschiebe die Arbeitsstelle ("Work in Progress")!



### Umpriorisierung

Team Kommunikation kann Mitgliedern bewusst machen, was für Auswirkungen und Lösungsansätze technische Schulden mit sich ziehen und dass eine Umpriorisierung nötig sein kann.

Verschiebe die Tickets im To-do Liste nach Belieben!



### Gute Einbindung

Durch gute Einbindung des Managementteams in die Probleme von Programmierern kann gut aufgeklärt werden, damit darauf reagiert werden kann.

Stecke 1-2 Karten aus der To-do Liste wieder zurück in den Stapel und ziehe 1-2 Neue.



### Spezialisten einschalten

Durch das Heranholen von Spezialisten können oft vorher unbekannte Probleme aufgedeckt werden.

Entferne zwei der technischen Schulden!



### Dieses Spiel spielen

Durch das generelle Aufklären von Teammitgliedern über technische Schulden kann eine unvorteilhafte Priorisierung und das Ausarten des Projekts verhindert werden.

Entferne zwei der technischen Schulden!