Intézmény:

Neumann János Egyetem GAMF kar, Informatika tanszék

Szak megnevezése:

Mérnökinformatikus alapszak

Tantárgy neve:

Java programozás gyakorlat

Hallgatók neve:	Neptun kódok:	Emailek:	
Gál Lukács	R2EEE9	lukacs5gal@gmail.com	
Pogány Benedek Márk	Z6Y77T	poganybenedek@gmail.com	

Git Repository címe:

https://github.com/Lukacs5/1-17-Pizza-3TableGy

Website címe:

http://kecskemetpizza.asuscomm.com/

Tartalomjegyzék

1. FELADAT PONTOS LEÍRÁSA	3
2. A GÉPI ÉS NYELVI IGÉNYEK	4
AJÁNLOTT SPECIFIKÁCIÓK:	4
3. A MAPPA ÉS FÁJLSZERKEZET BEMUTATÁSÁT NÉV ÉS FUNKCIÓ SZERINT	4
GITHUB REPOSITORY TARTALMA:	4
A JAVA OSZTÁLYOK:	4
A RESOURCES MAPPA TARTALMA:	5
4. KÉPERNYŐKÉPEKET AZ ALKALMAZÁSRÓL	6
5. A POTENCIÁLIS FEJLESZTÉSI LEHETŐSÉGEKET :	10
6. HASZNÁLT KÜLSŐ ÁLLOMÁNYOK/KERETRENDSZEREK/SABLONOK BEMUTATÁ	SÁT11
SPRINGFRAMEWORK.BOOT	11
MYSQL-CONNECTOR-JAVA	
THYMELEAF	

1. Feladat Pontos leírása

Készítsen egy weboldalt egy fiktív cég, szervezet, alapítvány... részére, amely a következő követelményeknek tesz eleget:

- 1. Az első oldalon mutassa be a céget egy látványos weboldalon
- 2. Legyen Regisztráció, Bejelentkezési lehetőség
 - A "Belépés" menüpont akkor látható, ha nincs bejelentkezve a felhasználó.
 - A "Kilépés" menüpont akkor látható, ha be van jelentkezve a felhasználó.
 - A rendszer fejlécen jelenítse meg a bejelentkezett felhasználót, ha be van lépve
- 3. Legalább 3 felhasználói szerepet különböztessen meg:
 - Admin, User, Látogató
 - A menüpontok megjelenése és az oldalak elérhetősége változik attól függően, hogy melyik felhasználó használja az oldalt. (pl. admin oldal)
- 4. legyen egy oldal, ahol a választott adatbázisból jelenít meg adatokat Ehhez 3 tábla adatait használja fel az adatbázisból.
- 5. Az egyik oldalon legyen egy kapcsolat űrlap, amelynek segítségével üzenetet **lehet küldeni az oldal tulajdonosa számára**. Ellenőrizze megfelelően az űrlap helyes kitöltését szerver oldali validációval is. Az elküldött Űrlap adatokat mentse le az adatbázisba.
- 6. Tegye lehetővé megtekinteni egy hatodik oldalon táblázatban az előző pontban elküldött üzeneteket az adatbázisból fordított időrend szerint (a legfrissebb legyen elől). Írja minden üzenethez a küldés idejét és az üzenetküldő nevét. Ha nem bejelentkezett felhasználó írta, akkor: "Vendég".
- Valósítson meg az alkalmazásban egy RESTful API-t.
 Tesztelje az API funkcióit cURL-el és Postman-al is. Mindkét tesztről tegyen képernyőképeket a dokumentációba
- 8. Használják a GitHub (github.com) verziókövető rendszert.
 - (Kötelező elem! A forrás ez alapján lesz javítva)
 - A GitHub-on a projektmunka módszert alkalmazzák: látszódjék, hogy a csoport tagjai melyik részt készítették el és kb. fele-fele arányban járuljanak hozzá a projekthez. Ne csak a kész alkalmazást töltsék fel egy lépésben, hanem a részállapotokat is még legalább 5 lépésben személyenként.
- 9. Alkalmazását töltse fel és valósítsa meg Interneten a **Microsoft Azure** felhőben. (**Kötelező elem! A működés ez alapján lesz javítva**)

Készítsen legalább 10 oldalas dokumentációt (PDF formátumban), amiben leírja az alkalmazás működését képernyőképekkel.

2. A gépi és nyelvi igények

A program Java, HTML és CSS nyelveket használ. A programnak nincs nagy követelménye. A linken elérhető weboldal egy Athlon 3000G cpu -n fut, 16GB rammal és Windows 10 -es operációs rendszeren.

Ajánlott specifikációk:

- 64 bites processzor és operációs rendszer szükséges
- Op. rendszer: Windows 8 vagy annál frisseb operációs rendszer
- Processzor: 2.0 GHz quad core processor
- Memória: 8 GB RAM
- Hálózat: Széles sávú internetkapcsolat
- Tárhely: 2 GB szabad hely

3. A mappa és fájlszerkezet bemutatását név és funkció szerint

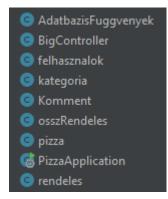
Github repository tartalma:

- Adatbazis mappa: Az adatbázis SQL fájl és a kapott txt állományok helye
- Pizza mappa: A project könyvtára
- README.md: a githubon megjelenő readme szöveg
- GyakBeadnadóFeladat.pdf : A kapott feladat leírása



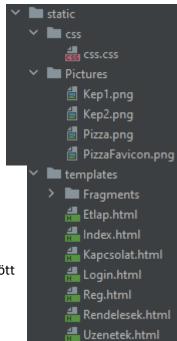
A Java osztályok:

- AdatbazisFuggvenyek: A különböző adatbázist meghívó függvények helye
- BigController: A controllerek itt helyezkednek el
- felhasznalok: Az adatbázis ezt az objektumot tölti fel a felhasználó adataival
- kategoria: Az adatbázis ezt az objektumot tölti fel a kategóriák adataival
- Komment: Az adatbázis ezt az objektumot tölti fel a kommentek adataival
- osszRendelés: Ez egy több tábla adatait összefogó osztály, egy speciális lekérdezéshez kell, melyet csak az admin ér el
- pizza: Az adatbázis ezt az objektumot tölti fel a pizzák adataival
- rendeles: A rendelések adatai ezzel származtatjuk, tükrözi a neki megfelelő adatbázis tábláját
- PizzaApplication: Az alap generált fájl, ezt kell elindítani a program működtetéséhez



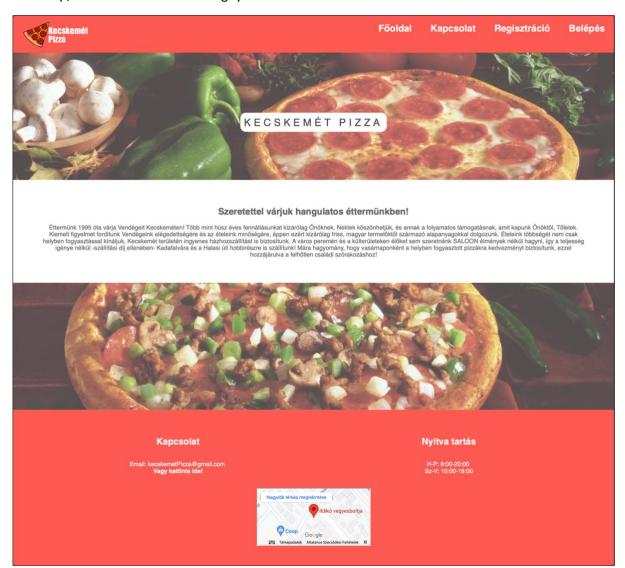
A resources mappa tartalma:

- static mappa (A statikus erőforrások helye):
 - o CSS: Ebben a mappéban van a css fájl
 - Pictures: A különböző használt képek itt vannak tárolva
- templates (A html fájlok helye, a spring boot itt keresi őket):
 - Fragments mappa: Különböző beszúrt kódrészletek helye, ezek minden oldalon ugyan azok (pl: a menü rendszer)
 - o Etlap.html: Kilistázza a belépett felhasználónak az étlapot
 - o Index.html: A weblap indításánál ez fogad
 - o Kapcsolat.html: Itt lehet üzenetet küldeni a weblap üzemeltetőinek
 - Login.html: A belépő lap
 - o Reg.html: A regisztrációs lap
 - Rendelések.html: Az admin látja csak, az összes rendelést kilistázza
 - Uzenetek.html: Az admin látja csak, a Kapcsolat.html lap on beküldött üzeneteket lehet itt megnézni, az adatbázisból olvas ki

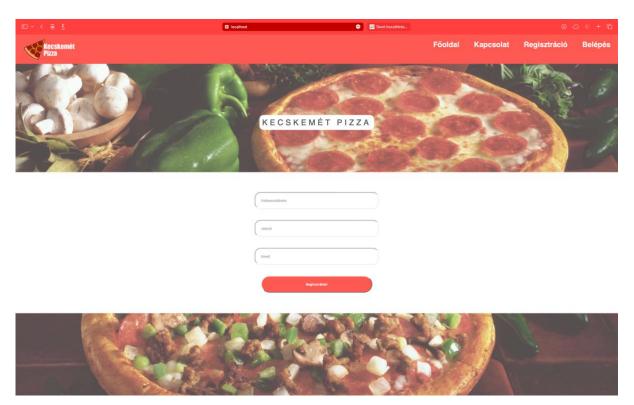


4. Képernyőképeket az alkalmazásról

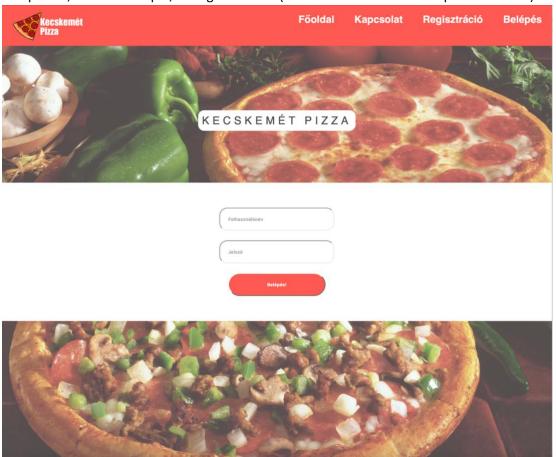
Kezdőlap, ide érkezünk az oldal megnyitásakor



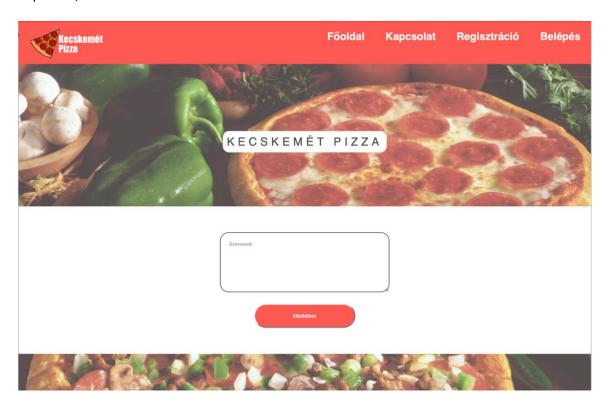
Regisztráció, itt lehet regisztrálni:



Belépés fül, itt lehet belépni, ha regisztráltunk (admin admin -al belehet lépni adminként):



Kapcsolat, az oldal üzemeltetőinek lehet üzenetet küldeni:



Étlap, belépés után lehet látni:

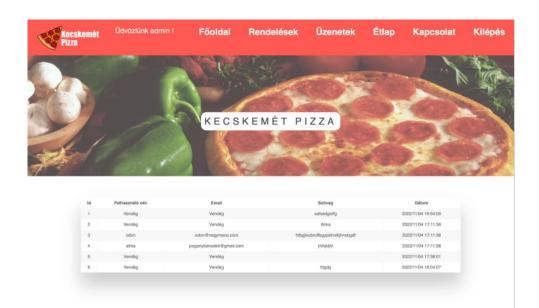


	Kategória neve	
Åfonyás	király	false
Babos	lovag	false
Barbecue chicken	lovag	false
Betyáros	király	false
Caribi	apród	false
Country	király	false
Csabesz	király	false
Csupa sajt	lovag	true
Erdő kapitánya	apród	false
Erős János	lovag	false
Excellent	király	false
Főnők kedvence	lovag	false
Francia	főnemes	false
Frankfurti	király	false
Füstős	lovag	false
Gino	király	false
Gombás	aprôd	true
Góré	lovag	false
Chile	Links.	falon

Admin felhasználóval belépve megjelenik a rendelések és az üzenetek fül:



	db	Ar	Pizzanév	Kategorianév	Vegetáriánus-e		Kiszállítás ideje
11	1	850	Sonkás	apród	false	2005-11-12 16:31:00	2005-11-12 16:53:00
28	1	850	Sajtos	aprôd	true	2005-11-13 01:31:00	2005-11-13 04:24:00
31	-1	850	Szalámia	apròd	false	2005-11-13 01:39:00	2005-11-13 03:25:00
35	1	850	Sajtos	apröd	true	2005-11-13 03:23:00	2005-11-13 04:47:00
37	1	850	Saltos	aprôd	true	2005-11-13 04:32:00	2005-11-13 06:42:00
41	1	850	Caribi	aprôd	faloe	2005-11-13 07:39:00	2005-11-13 08:05:00
47	2	1700	Szalárnis	aprôd	false	2005-11-13 11:03:00	2005-11-13 13:11:00
61	1	850	Sajtos	apród	true	2005-11-13 18:39:00	2005-11-13 20:13:00
77	1	850	Caribi	aprôd	false	2005-11-14 03:29:00	2005-11-14 04:29:00
83	1.	850	Szalárnis	aprôd	false	2005-11-14 07:17:00	2005-11-14 09:00:00
85	1	850	Kolbászos	aprôd	faire	2005-11-14 08:28:00	2005-11-14 08:56:00
91	1	850	So-ku	aprôd	false	2005-11-14 12:04:00	2005-11-14 14:02:00
105	1	850	So-ku	aprôd	false	2005-11-14 18:33:00	2005-11-14 19:43:00
110	1	850	So-ku	aprôd	false	2005-11-14 21:08:00	2005-11-14 22:43:00
114	1	850	Szalárnis	aprôd	false	2005-11-14 23:05:00	2005-11-15 01:42:00
153	3	2550	Saltos	aprôd	true	2005-11-15 18:22:00	2005-11-15 19:12:00



Gyakorlat vezető: Kovács Tamás Beadás dátuma:

5. a potenciális fejlesztési lehetőségeket :

REST api fejlesztésé: egy telefonos alkalmazásból is könnyeden elérhető ,megtekinthető legyen a felhasználók rendelései és üzenetei , egy új oldal ahol a pizzákat megjelenítjük a felhasználok számára , ezen az oldalon a pizza rendelést is biztosíthatjuk

Hordozható eszközökre történő támogatás megjelenés kifejlesztése nagyban segítene a felhasználói élményt az oldal látogatói számára

A jelenéig 1 lépcsős bejelentkezési rendszer cseréje több faktorosra

A felhasználok meg tudják tekinteni a saját rendeléseiket

6. használt külső állományok/keretrendszerek/sablonok bemutatását

Az alkalmazás lévő függőségeket a pomxmlben lévő leírásnak megfelelően használja fel az alkalmazás

springframework.boot

A Spring Boot megkönnyíti az önálló, gyártói szintű Spring-alapú alkalmazások létrehozását, amelyeket "csak futtatni kell".

Véleményt alkotunk a Spring platformról és a harmadik féltől származó könyvtárakról, hogy minimális gonddal kezdhesse el a munkát. A legtöbb Spring Boot alkalmazás minimális Spring konfigurációt igényel.

Ha egy adott verzióval kapcsolatos információkat keres, vagy utasításokat keres egy korábbi kiadásról való frissítéshez, nézze meg a wikiben a projekt kiadási megjegyzések részlegét.

Jellemzők

Önálló Spring alkalmazások létrehozása

Tomcat, Jetty vagy Undertow közvetlen beágyazása (nincs szükség WAR fájlok telepítésére)

Véleményezett "indító" függőségek biztosítása a build konfiguráció egyszerűsítése érdekében

Automatikusan konfigurálja a Spring és a 3rd party könyvtárakat, amikor csak lehetséges

Termelésre kész funkciók, például metrikák, állapotellenőrzések és külső konfiguráció biztosítása.

Abszolút nem generál kódot, és nincs szükség XML konfigurációra.

mysql-connector-java

Ez az Függőség segít kapcsolatot biztositani mariaDB sql en futó adatbázis szolgáltatással

Thymeleaf

A Thymeleaf egy modern szerveroldali Java sablonmotor webes és önálló környezetekhez egyaránt.

A Thymeleaf fő célja, hogy elegáns, természetes sablonokat hozzon a fejlesztési munkafolyamatokba - olyan HTML-eket, amely helyesen jeleníthető meg a böngészőkben, és statikus prototípusként is működik, lehetővé téve a fejlesztői csapatok erősebb együttműködését.

A Spring Framework moduljaival, a kedvenc eszközeivel való integrációk sokaságával és a saját funkciók beépítésének lehetőségével a Thymeleaf ideális a modern HTML5 JVM webfejlesztéshez - bár ennél sokkal többre képes.

•