UNIVERSITATEA SAPIENTIA DIN CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE ȘTIINȚE TEHNICE ȘI UMANISTE, TÎRGU-MUREȘ PROGRAMUL DE STUDII ...

TITLUL PROIECTULUI DE DIPLOMĂ

PROIECT DE DIPLOMĂ

Coordonator științific: Ş.l.dr.ing. Turos László-Zsolt **Absolvent:** Lukács Botond

UNIVERSITATEA "SAPIENTIA" din CLUJ-NAPO	,								
Facultatea de Științe Tehnice și Umaniste din Târgu Mure	è ş								
Specializarea:									
LUCRARE DE D	IPLOMĂ								
Coordonator stiintific:	Candidat:								
Coordonator ştimişme.	Anul absolvirii:								
	And dosorvini.								
a) Tema lucrării de licență:									
b) Problemele principale tratate:									
a) Darana ahlizatawii									
c) Desene obligatorii:									
d) Softuri obligatorii:									
a) Softuri obligatorii.									
e) Bibliografia recomandată:									
c) Bibliogi ana recomandata.									
f) Termene obligatorii de consultații: săptămânal									
g) Locul și durata practicii: Universitatea Sapientia	1,								
Facultatea de Științe Tehnice și Umaniste din Târgu	Mureș								
Primit tema la data de:	,								
Termen de predare:									
Semnătura Director Departament	Semnătura coordonatorului								
Seminatura Director Departament	Seminatura Coordonatorului								
Semnătura responsabilului	Semnătura candidatului								
programului de studiu	Schinatura Canuluaturur								
programman de studiu									

Declarație

Subsemnatul/a **Lukács Botond**, absolvent al specializării **Calculatoare**, promoţia 2022 cunoscând prevederile Legii Educaţiei Naţionale 1/2011 şi a Codului de etică şi deontologie profesională a Universităţii Sapientia cu privire la furt intelectual declar pe propria răspundere că prezenta lucrare de licenţă/proiect de diplomă/disertaţie se bazează pe activitatea personală, cercetarea/proiectarea este efectuată de mine, informaţiile şi datele preluate din literatura de specialitate sunt citate în mod corespunzător.

Târgu Mureș,

Data:

Extras

Extract

Cuvinte cheie:

SAPIENTIA ERDÉLYI MAGYAR TUDOMÁNYEGYETEM

MAROSVÁSÁRHELYI KAR SZÁMÍTÁSTECHNIKA SZAK

Elektronikai alkatrész teszter

DIPLOMADOLGOZAT

Témavezető: Ş.l.dr.ing. Turos László-Zsolt Végzős hallgató: Lukács Botond **Kivonat**

Napjainkban a mikrovezérlős rendszereken sok mindenben megtalálhatóak és manapság nagy számí-

tási kapacitással rendelkeznek, általánosan alkalmazhatóak sokféle különböző alkalmazásban. Ren-

geteg funkciójuk van, az egyszerű LED villogtatástól kezdve komplex rendszerek automatizálásáig.

Ezen kívül könnyű külső kiegészítő tartozékokat amelyekkel sokkal szélesebb körben használhatóak.

Ennek hatására a dolgozat célkitűzése egy olyan rendszer kialakítása, amely képes meghatároz-

ni egyszerű elektronikai komponenseket és azok megközelítő értékét és ezen kívül a lábkiosztását is

amennyiben ez szükséges. Az elektronikában sok féle egyszerű komponenssel találkozhatunk, mint

ellenállások, kondenzátorok, tranzisztorok. Viszont egy áramkör építésénél jó tudni, hogy az a kompo-

nens pontosan mi, ez legfőképpen igaz a különböző félvezetőkre. Sok esetben az azonosítója lekopott,

vagy nem található adatlap így nehéz beazonosítani, hogy pontosan mi az a komponens. Erre szolgál

az "elektronikai alkatrész teszter" amely automatikusan meghatározza, vagy kiírja, hogy hibás alkat-

rész ha nem ismeri fel vagy sérült az tesztelt alkatrész. A rendszer egy mikrovezérlőt és egy kijelzőt

használ az komponens azonosítására és arról levő adatok kijelzésére a felhasználó felé. Az azonosítás

teljesen automata, csupán csatlakoztatni kell az ismeretlen komponenst és egy gombot megnyomni.

A dolgozatban a mikrovezérlős alkalmazásokról és azok tervezéséről, alkatrészek felismeréséről

és méréséről lesz szó.

Kulcsszavak: mikorvezérlő

6

Abstract

Abstract

Keywords:

Tartalomjegyzék

1.	Bevezeto	1
	1.1. Téma meghatározása	2
2.	Elméleti megalapozás és szakirodalni tanulmány	4
	2.1. Hasonló eszközök	4
	2.2. Felhasznált technológiák	5
3.	Rendszer specifikációja és architektúrája	6
4.	Részletes tervezés	7
5.	Üzembe helyezés és kísérleti eredmények	8
6.	A rendszer felhasználása	9
7.	Következtetések	10
Iro	odalomjegyzék	10
Α.	Fiiggelék	12

Ábrák jegyzéke

2.1.	Eredeti teszter bekötési rajza						 										5
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·																_

Bevezető

A mikrovezérlős rendszerek manapság az életünk minden részében megtalálhatóak, kis méretük, alacsony áruk és meglehetősen nagy teljesítményükkel sok mindenre általánosan használhatóak. Ez nagyban csökkenti a tervezési költségeket, mivel nem kell egy specifikus logikai áramkört kialakítani minden egyes alkalmazási területre, csupán új program kódot kell feltölteni és használható egy teljesen más célra.

A mikrovezérlő könnyen összeköthetőek külső eszközökkel amellyel rengeteg mindent meg lehet valósítani és bővíteni a lehetőség és szabadon vezérelhetők a GPIO-n (General Purpose Input Output) keresztül sok mindent el lehet érni, az egyszerű LED kapcsolgatásától komplex jelek generálásáig. Általános esetben a mikrovezérlők csak a legfontosabb részeket tartalmazzák, mint az Analog Digital Converter amivel egy analóg jelet alakít egy digitális jellé amit a processzor fel tud majd dolgozni, ez legfőképpen azért van, mert nem mindenkinek van szüksége mindenre így akinek szüksége van az egyszerűen az külsőleg csatolja hozzá.

Az összeállított rendszert szabadon lehet vezérelni így automatizálni lehet vele folyamatokat, mivel egyszerű megismételhető teszteket végezni velük, miközben képesek valós időben mérni a rendszer viselkedését. Ennek a feladatnak is ez a lényege, az alkatrészek tesztelése egy gyors és automatizált módon.

1.1. Téma meghatározása

A dolgozat célja egy olyan eszköz tervezése, amit bárki elektronikai ismeret nélkül is egyszerűen használni lehet. Sok esetben a feliratok az alkatrészeken nehezen látható, lekopott vagy egyszerűen nincs feltüntetve. Ilyen esetben sok segítséget tud nyújtani egy olyan eszköz ami gyorsan meg tudja határozni a komponenst és a lábkiosztását is amennyiben ez fontos.

Ez különösen nagy segítséget nyújt kezdőknek akik még kevésbé ismerik az alkatrészeket és az adatlapjai meg nagyok és komplexek számukra és a fő információk megjelenítése néhány sorban. Haladóknak is nagy segítség, mivel az ellenállást színkódjátról egyszerű meghatározni, viszont a teszterrel meg lehet határozni, hogy az alkatrész hibás-e, vagyis ha a tranzisztor kiégett akkor az is letesztelhető.

A teszternek 3 teszt terminálja van, ebbe kell az ismeretlen komponenst bekötni és képes egyszerű elektronikai komponensek (ellenállás, dióda, tranzisztorok, stb.) automatikus felismerését és az adatainak meghatározására. Viszont nem képes bonyolultabb áramkörök azonosítására aminek összesen több mint 3 lába van.

Megvalósítás során a költégek csökkentése a cél, miközben a pontosság nem csökken nagyban. Két verzió is összeállítható, az egyik egyszerű ellenállásokkal és a második egy DAC (Digital Analog Converter) segítségével. Mindkettő alkalmas a komponensek meghatározására, viszont az ellenállásos verzió nem alkalmas karakterisztika diagram kirajzolására, viszont sokkal olcsóbb, mivel nem használ egy külső DAC-ot.

Mérés eredménye kikerül egy kis kijelzőre és grafikus felületen is megtekinthető amennyiben egy számítógéphez van csatolva. Viszont a 2 közül legalább az egyikre szükség van, különben a mérés eredménye nem lesz látható. A kijelzőt nem kötelező alkalmazni, viszont annélkül csak egy laptop/számítógéphez kapcsolva lehet használni.

Ehhez szükséges egy processzor, viszont manapság a mikrovezérlők nagy számítási kapacitással rendelkeznek meglehetősen alacsony áron és néhány ellemállásból és vezetékből otthon is összeállítható.

Karakterisztika diagramm kirajzolása is fontos, viszont ez leginkább a tranzisztoroknál fontos, mivel az ellenállások lineárins összefüggést mutatnak a feszültség és áramerősség közt és a diódák

meg magas áram növekedést ami után a feszültésg elérte a nyitó feszültséget.

A rendszer táplálása bármilyen USB csatlakozón keresztül lehetséges, mivel ez széles körben megtatlálható vagy külső akkumulátor is megfelel amelynek van USB kimenete.

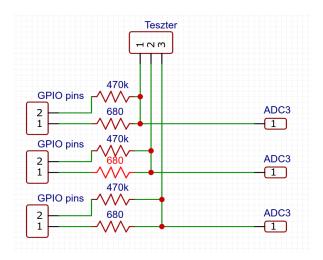
Elméleti megalapozás és szakirodalni tanulmány

2.1. Hasonló eszközök

Egy hasonló rendszer már megvalósult [1] ami egy Arduino[2] mikroprocesszoron alapul. Ez egy egyszerűbb rendszer, ami csupán ellenállásokat használ az alkatrészek felismerésére és egy kijelzőt az adatok megjelenítésére. Ebből több fejlesztés is kialakult, több minden tesztelésére és nagyobb pontosság elérésére, miközben a rendszer egyszerűségét fenntartani. Ezek a rendszerek viszont nem használnak DAC-ot és ezért nem képesek karakterisztika diagramot készíteni. Ezen kívül nem csatlakoztatható egyszerűen számítógéphez, csupán újraprogramozás céljából, így minden esetben kell tartalmazzanak egy kijelzőt, ami növeli a költségeket. Az általános működésük hasonló, mint ebben a projektben, viszont itt precízen lehet változtatni a feszültséget, nem csak kapcsolni földre vagy tápfeszültségre. Az bekötése hasonlóképpen történik: lásd 2.1

Mindegyik GPIO pin lehet csatolva földre, vagy tápfeszültségre, de le is lehet kapcsolva, így nem befolyásolja az áramkör működését. Az ADC pin meg lehet ADC üzemmódban, ilyenkor nem befolyásolja az áramkört, viszont lehet földre, vagy tápfeszültségre is kapcsolni, ilyen esetben port ellenállás nélkül csatolódik az áramkörre.

Viszont szintén hordozható egy 9V-os elem segítsségével és az eredmények megjelennek egy kis



2.1. ábra. Eredeti teszter bekötési rajza

LCD kijelzőn, ebből több féle verzió is létezik, van amely csak egy karakter kijelzőt használ, van amelyik egy színes kép kirajzolására is alkalmas kijelzőt alkalmaz.

A tesztelés néhány másodpercbe telik, nagy méretű kondenzátorok esetén telhet több időbe, viszont ebben az esetben csak annyi idő, míg a legkissebb ellenálláson keresztül képes feltölteni a kondenzátorot.

2.2. Felhasznált technológiák

A megvalósításhoz szükséges egy processzor, erre egy Raspberry pi pico [3] mikrovezérlőt használtam. Ez egy olcső, miközben viszonylag nagy teljesítményű mikrovezérlő, 2 hardwer szintű SPI [4] csatornát és 3 darab 12 bites ADC-t tartalmaz. Ezt legfőképpen azért használtam, mivel még a terv kigondolása előtt már meg volt más okból, de még így is megfelelő a célra. Hasonló mikrovezérlők vagy költségesebbek (pl. ESP32), vagy nagyon optimalizálni kellene a programot, hogy ne lépje túl a hardver limitációjait (pl. Arduino). A projekt tartalmaz egy ILI9341 [5]

Rendszer specifikációja és architektúrája

Részletes tervezés

Üzembe helyezés és kísérleti eredmények

A rendszer felhasználása

Következtetések

Irodalomjegyzék

- [1] M. Frejek, "AVR Transistortester." https://www.mikrocontroller.net/articles/AVR_Transistortester. [Online 2022].
- [2] "Arduino Atmega328p datasheet." https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/Atmel-7810-Automotive-Microcontrollers-ATmega328P_Datasheet.pdf. [Online 2022].
- [3] "Raspberry Pico datasheet." https://datasheets.raspberrypi.com/pico/pico-datasheet.pdf. [Online 2022].
- [4] F. Leens, "An introduction to i 2 c and spi protocols," *IEEE Instrumentation & Measurement Magazine*, vol. 12, no. 1, pp. 8–13, 2009.
- [5] T. Si, "Ili9341,"

A. függelék

Függelék