UNIVERSITATEA SAPIENTIA DIN CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE ȘTIINȚE TEHNICE ȘI UMANISTE, TÎRGU-MUREȘ PROGRAMUL DE STUDII ...

TITLUL PROIECTULUI DE DIPLOMĂ

PROIECT DE DIPLOMĂ

Coordonator științific: Ş.l.dr.ing. Turos László-Zsolt **Absolvent:** Lukács Botond

| UNIVERSITATEA "SAPIENTIA" din CLUJ-NAPOCA Viza facultății: | | | | |
|--|----------------------------|--|--|--|
| Facultatea de Științe Tehnice și Umaniste din Târgu Mure | è ş | | | |
| Specializarea: | | | | |
| LUCRARE DE DIPLOMĂ | | | | |
| Coordonator stiintific: | Candidat: | | | |
| Coordonator ştimişme. | Anul absolvirii: | | | |
| | And dosorvini. | | | |
| a) Tema lucrării de licență: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| b) Problemele principale tratate: | | | | |
| | | | | |
| a) Darana ahlizatawii | | | | |
| c) Desene obligatorii: | | | | |
| | | | | |
| d) Softuri obligatorii: | | | | |
| a) Softuri obligatorii. | | | | |
| | | | | |
| e) Bibliografia recomandată: | | | | |
| c) Bibliogi ana recomandata. | | | | |
| f) Termene obligatorii de consultații: săptămânal | | | | |
| g) Locul și durata practicii: Universitatea Sapientia | 1, | | | |
| Facultatea de Științe Tehnice și Umaniste din Târgu | Mureș | | | |
| Primit tema la data de: | , | | | |
| | | | | |
| Termen de predare: | | | | |
| Semnătura Director Departament | Semnătura coordonatorului | | | |
| Seminatura Director Departament | Seminatura Coordonatorului | | | |
| | | | | |
| Semnătura responsabilului | Semnătura candidatului | | | |
| programului de studiu | Schinatura Canuluaturur | | | |
| programman de studiu | | | | |
| | | | | |

Declarație

Subsemnatul/a **Lukács Botond**, absolvent al specializării **Calculatoare**, promoţia 2022 cunoscând prevederile Legii Educaţiei Naţionale 1/2011 şi a Codului de etică şi deontologie profesională a Universităţii Sapientia cu privire la furt intelectual declar pe propria răspundere că prezenta lucrare de licenţă/proiect de diplomă/disertaţie se bazează pe activitatea personală, cercetarea/proiectarea este efectuată de mine, informaţiile şi datele preluate din literatura de specialitate sunt citate în mod corespunzător.

Târgu Mureș,

Data:

Extras

Extract

Cuvinte cheie:

SAPIENTIA ERDÉLYI MAGYAR TUDOMÁNYEGYETEM

MAROSVÁSÁRHELYI KAR SZÁMÍTÁSTECHNIKA SZAK

Elektronikai alkatrész teszter

DIPLOMADOLGOZAT

Témavezető: Ş.l.dr.ing. Turos László-Zsolt Végzős hallgató: Lukács Botond **Kivonat**

Napjainkban a mikrovezérlős rendszereken sok mindenben megtalálhatóak és manapság nagy számí-

tási kapacitással rendelkeznek, általánosan alkalmazhatóak sokféle különböző alkalmazásban. Ren-

geteg funkciójuk van, az egyszerű LED villogtatástól kezdve komplex rendszerek automatizálásáig.

Ezen kívül könnyű külső kiegészítő tartozékokat amelyekkel sokkal szélesebb körben használhatóak.

Ennek hatására a dolgozat célkitűzése egy olyan rendszer kialakítása, amely képes meghatároz-

ni egyszerű elektronikai komponenseket és azok megközelítő értékét és ezen kívül a lábkiosztását is

amennyiben ez szükséges. Az elektronikában sok féle egyszerű komponenssel találkozhatunk, mint

ellenállások, kondenzátorok, tranzisztorok. Viszont egy áramkör építésénél jó tudni, hogy az a kompo-

nens pontosan mi, ez legfőképpen igaz a különböző félvezetőkre. Sok esetben az azonosítója lekopott,

vagy nem található adatlap így nehéz beazonosítani, hogy pontosan mi az a komponens. Erre szolgál

az "elektronikai alkatrész teszter" amely automatikusan meghatározza, vagy kiírja, hogy hibás alkat-

rész ha nem ismeri fel vagy sérült az tesztelt alkatrész. A rendszer egy mikrovezérlőt és egy kijelzőt

használ az komponens azonosítására és arról levő adatok kijelzésére a felhasználó felé. Az azonosítás

teljesen automata, csupán csatlakoztatni kell az ismeretlen komponenst és egy gombot megnyomni.

A dolgozatban a mikrovezérlős alkalmazásokról és azok tervezéséről, alkatrészek felismeréséről

és méréséről lesz szó.

Kulcsszavak: mikorvezérlő

6

Abstract

Abstract

Keywords:

Tartalomjegyzék

| 1. | Bevezető | 1 |
|----|--|----|
| | 1.1. Téma meghatározása | 2 |
| | 1.2. Hasonló eszközök | 3 |
| 2. | Kutatás módszertana | 5 |
| | 2.1. Kezdetek | 5 |
| | 2.1.1. A rendszer Blokk váza | 6 |
| | 2.2. Fő komponensek részletes bemutatása | 6 |
| | 2.2.1. Digital analog converter | 6 |
| 3. | Elméleti áttekintés | 7 |
| | 3.1. Elméleti áttekintés | 7 |
| 4. | Rendszer specifikációi | 8 |
| | 4.1. Cím 1 | 8 |
| 5. | Gyakorlati megvalósítás | 9 |
| | 5.1. Ágensek vezérlése | 9 |
| 6. | Eredmények | 10 |
| | 6.1. Cím 1 | 10 |
| 7. | Összefoglalás | 11 |
| | 7.1. Összefoglalás | 11 |

| rodalomjegyzék | 11 | |
|----------------|----|--|
| A. Függelék | 13 | |
| A.1. Alfejezet | 13 | |
| A.1.1. Cím | 13 | |

Ábrák jegyzéke

| 1.1. | Eredeti teszter | 4 |
|------|-----------------------|---|
| 2.1. | A rendszer block váza | 6 |

Bevezető

A mikrovezérlős rendszerek manapság az életünk minden részében megtalálhatóak, kis méretük, alacsony áruk és meglehetősen nagy teljesítményükkel sok mindenre általánosan használhatóak. Ez nagyban csökkenti a tervezési költségeket, mivel nem kell egy specifikus logikai áramkört kialakítani minden egyes alkalmazási területre, csupán új program kódot kell feltölteni és használható egy teljesen más célra.

A mikrovezérlő könnyen összeköthetőek külső eszközökkel amellyel rengeteg mindent meg lehet valósítani és bővíteni a lehetőség és szabadon vezérelhetők a GPIO-n (General Purpose Input Output) keresztül sok mindent el lehet érni, az egyszerű LED kapcsolgatásától komplex jelek generálásáig. Általános esetben a mikrovezérlők csak a legfontosabb részeket tartalmazzák, mint az Analog Digital Converter amivel egy analóg jelet alakít egy digitális jellé amit a processzor fel tud majd dolgozni, ez legfőképpen azért van, mert nem mindenkinek van szüksége mindenre így akinek szüksége van az egyszerűen az külsőleg csatolja hozzá.

Az összeállított rendszert szabadon lehet vezérelni így automatizálni lehet vele folyamatokat amivel egyszerűsíti az emberek dolgát. Viszont nagyban gyorsítja a folyamatok sebességét és pontosságát, miközben csökkenti a költségeket, mivel nem kell egy képzett dolgozó irányítsa, egy ilyen példa a robotkarok irányítása, lehetséges lenne karok segítségével irányítani, viszont ez lassú és költséges, mivel minden robotkar mellé kellene egy munkás aki közel sem lenne elég nagy pontosságú.

Ezen kívül gyakran használják automatizált tesztelésekre is, mivel egyszerű megismételhető teszteket végezni velük, miközben képesek valós időben mérni a rendszer viselkedését. Ennek a feladatnak

is ez a lényege, az alkatrészek tesztelése egy gyors és automatizált módon.

1.1. Téma meghatározása

A dolgozat célja egy olyan eszköz tervezése, amit bárki elektronikai ismeret nélkül is egyszerűen használni lehet. Sok esetben a feliratok az alkatrészeken nehezen látható, lekopott vagy egyszerűen nincs feltüntetve. Ilyen esetben sok segítséget tud nyújtani egy olyan eszköz ami gyorsan meg tudja határozni a komponenst és a lábkiosztását is amennyiben ez fontos.

Ez különösen nagy segítséget nyújt kezdőknek akik még kevésbé ismerik az alkatrészeket és az adatlapjai meg nagyok és komplexek számukra és a fő információk megjelenítése néhány sorban. Haladóknak is nagy segítség, mivel az ellenállást színkódjátról egyszerű meghatározni, viszont a teszterrel meg lehet határozni, hogy az alkatrész hibás-e, vagyis ha a tranzisztor kiégett akkor az is letesztelhető.

A teszternek 3 teszt terminálja van, ebbe kell az ismeretlen komponenst bekötni és képes egyszerű elektronikai komponensek (ellenállás, dióda, tranzisztorok, stb.) automatikus felismerését és az adatainak meghatározására. Viszont nem képes bonyolultabb áramkörök azonosítására aminek összesen tübb mint 3 lába van.

Megvalósítás során a költégek csökkentése a cél, miközben a pontosság nem csökken nagyban. Két verzió is összeállítható, az egyik egyszerű ellenállásokkal és a második egy DAC (Digital Analog Converter) segítségével. Mindkettő alkalmas a komponensek meghatározására, viszont az ellenállásos verzió nem alkalmas karakterisztika diagram kirajzolására, viszont sokkal olcsóbb, mivel nem használ egy külső DAC-ot.

Mérés eredménye kikerül egy kis kijelzőre és grafikus felületen is megtekinthető amennyiben egy számítógéphez van csatolva. Viszont a 2 közül legalább az egyikre szükség van, különben a mérés eredménye nem lesz látható. A kijelzőt nem kötelező alkalmazni, viszont annélkül csak egy laptop/számítógéphez kapcsolva lehet használni.

Ehhez szükséges egy processzor, viszont manapság a mikrovezérlők nagy számítási kapacitással rendelkeznek meglehetősen alacsony áron és néhány ellemállásból és vezetékből otthon is összeállítható.

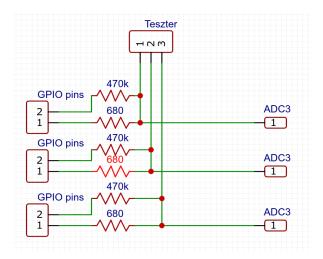
Karakterisztika diagramm kirajzolása is fontos, viszont ez leginkább a tranzisztoroknál fontos, mivel az ellenállások lineárins összefüggést mutatnak a feszültség és áramerősség közt és a diódák meg magas áram növekedést ami után a feszültésg elérte a nyitó feszültséget.

A rendszer táplálása bármilyen USB csatlakozón keresztül lehetséges, mivel ez széles körben megtatlálható vagy külső akkumulátor is megfelel amelynek van USB kimenete.

1.2. Hasonló eszközök

Egy hasonló rendszer már megvalósult [1] ami egy Arduino[2] mikroprocesszoron alapul. Ez egy egyszerűbb rendszer, ami csupán ellenállásokat használ az alkatrészek felismerésére és egy kijelzőt az adatok megjelenítésére. Ebből több fejlesztés is kialakult, több minden tesztelésére és nagyobb pontosság elérésére, miközben a rendszer egyszerűségét fenntartani. Ezek a rendszerek viszont nem használnak DAC-ot és ezért nem képesek karakterisztika diagramot készíteni. Ezen kívül nem csatlakoztatható egyszerűen számítógéphez, csupán újraprogramozás céljából, így minden esetben kell tartalmazzanak egy kijelzőt, ami növeli a költségeket. Az általános működésük hasonló, mint ebben a projektben, viszont itt precízen lehet változtatni a feszültséget, nem csak kapcsolni földre vagy tápfeszültségre. Az bekötése hasonlóképpen történik: lásd 1.1

Mindegyik GPIO pin lehet csatolva földre, vagy tápfeszültségre, de le is lehet kapcsolva, így nem befolyásolja az áramkör működését. Az ADC pin meg lehet ADC üzemmódban, ilyenkor nem befolyásolja az áramkört, viszont lehet földre, vagy tápfeszültségre is kapcsolni, ilyen esetben port ellenállás nélkül csatolódik az áramkörre.



(a) Eredeti teszter

1.1. ábra. Eredeti teszter

Kutatás módszertana

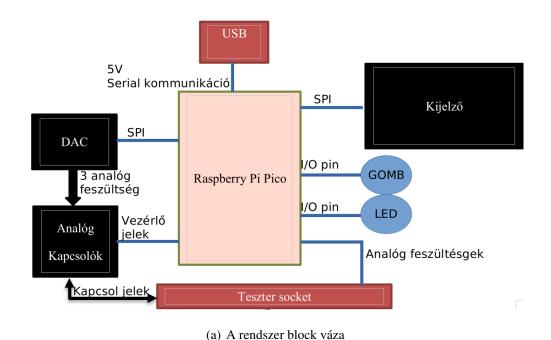
2.1. Kezdetek

Első lépésként tanulmányoztam egy hasonló terméket, amely hasonlóan működik, viszont kevesebb funkcionalitással. Ebből megismerve a működési elvét és ezt fejlesztve terveztem meg a teszteremet. Legfontosabb része a teszternek egy mikrovezérlő, amely a rendszer magját adja, erre a célra egy Raspberry Pi Pico-t [3] választottam, a nagyszámú GPIO-ja miatt, nagy teljesítménye miatt és nagy sebességű beépített hardveres kommunikációs protokollokkal (legfőképpen SPI [4]). Ezután egy kijelző következett, amelyeken a teszter ki tudja jelezni az adatokat az adott komponensről. Erre a célra egy ILI9341 [5] kijelzőt használtam, ez egy 2.2" méretű színes TFT kijelző, és erre íródnak ki az adatok a felhasználó fele. Ezen kívül van 2 LED, amely a rendszer státuszát jelzi egyszerű színkódokkal. A teszteléshez szükséges áramkört a DAC segítségével történik és a mikrovezérlő csak a feszültség értékeket nézi, erre a célra egy DAC8565 [6] DAC-ot használtam amely szintén SPI-on keresztül kommunikál a mikrovezérlővel. Ennek a 3 kimenete egy-egy 3 kimenetes analóg kapcsolón[7] keresztül különböző ellenállásokra kapcsolódnak a nagyobb precizitás elérése érdekében és az esetleges rövidzár esetén is az áramerősség biztonságos szinten tartásáért, minden esetben a létrehozott áramkörön lesz egy ellenállás, ami az áramerősséget limitálja, hogy esetlegesen ne tegye tönkre a tesztelés alatt levő alkatrészt. Miközben a mikrovezérlőnek 3 ADC (analog-digital converter) portja közvetlen rá van csatolva egy lábra ahová majd a tesztelni kívánt komponens kerül. A rendszernek van egy külső referencia feszültsége, ami egy stabil 3.3V-ot biztosít az ADC referenciaként és DAC referenciának.

2.1.1. A rendszer Blokk váza

A rendszerher működéséhez szükséges egy 5V-os feszültség forrás, ez lehet egy általános USB tápforrás, vagy lehetséges direkt 5V csatlakoztatása is. Az áramerősség alacsony, így nem közelíti meg az 500mA-es áramerősség határt amit egy átlagos USB képes leadni. Külső akkumulátorról is táplálható. Amennyiben egy számítógéphez, vagy egy olyan eszközhöz van csatolva ami képes a serial portot olvasni akkor a mérési eredményeket automatikusan elküldi azon keresztül a másik eszköz felé.

A pontos részleteket az a következőkben lesznek leírva.



2.1. ábra. A rendszer block váza

2.2. Fő komponensek részletes bemutatása

A komponensek kiválasztásánál fontos szempont volt, hogy lehetőleg a legpontosabb eredményeket érje el, miközben lehetőleg egyszerű maradjon a rendszer és az áramfogyasztás is alacsony legyen és emellett hordozható legyen.

2.2.1. Digital analog converter

Elméleti áttekintés

3.1. Elméleti áttekintés

Pszeudokód:

Rendszer specifikációi

4.1. Cím 1

Gyakorlati megvalósítás

5.1. Ágensek vezérlése

Eredmények

6.1. Cím 1

Eredmények leírása

Összefoglalás

7.1. Összefoglalás

Irodalomjegyzék

- [1] M. Frejek, "AVR Transistortester." https://www.mikrocontroller.net/articles/AVR_Transistortester. [Online 2022].
- [2] "Arduino Atmega328p datasheet." https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/ Atmel-7810-Automotive-Microcontrollers-ATmega328P_Datasheet.pdf. [Online 2022].
- [3] "Raspberry Pico datasheet." https://datasheets.raspberrypi.com/pico/pico-datasheet.pdf. [Online 2022].
- [4] "SPIprotokol." https://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/all. [Online 2022].
- [5] "ILI9341 Datasheet." https://datasheetspdf.com/pdf-file/769801/ILITEK/ILI9341/1. [Online 2022].
- [6] "DAC." https://www.ti.com/store/ti/en/p/product/?p=DAC8565IAPWR. [Online 2022].
- [7] "Analog switch." https://www.ti.com/lit/ds/scds177b/scds177b.pdf?ts=1630597839741&ref_url= https%253A%252F%252Fwww.google.com%252F. [Online 2022].

A. függelék

Függelék

A.1. Alfejezet

A.1.1. Cím

Alcím