

## Snake game(kígyós játék)

Az ESP 32 és a szükséges eszközök, vagyis a kijelző és a nyomógombok be vannak szerezve és össze van kötve. A játék logikája szintén nagy vonalakban meg van írva, van néhány kis bug, de attól játszható. A gombok is be vannak kötve amellyel lehet irányítani, több gomb lenyomása esetén amikor sorba veszi a gombokat csak az elsőt érzékeli és a többit ignorálja, ha egy gomb nincs lenyomva akkor a kígyó folytatja az útját melyen addig haladt. Kezdetkor alapértelmezett iránya van így azonnal indul. A jutalom pontok is generálva vannak és amennyiben a kígyó megtalálja azt akkor a mérete nő 1-el. A kijelző is be van kötve ami egy ILI9341-es színes kijelző, nem nagy, de jól látható telefon tartási távolságra. A színek változtathatók a háttérnek a kígyónak és a jutalomnak külön külön egy-egy változó átírásával a kódban.

Ami még nincs meg az a Bluetooth-os vezérlés, aminek még nem kezdtem neki így nem tudom mennyire fogok elakadni vele, viszont a játék logikája egyszerűen átírható, hogy a Bluetooth-os irányításra is figyeljen. Ehhez még kell egy telefonos applikáció is, de ez egy egyszerű alkalmazás melyen a 4 iránygomb található. Úgy mondván készen van a Bluetoothos rész kivételével.