

# LUKAS BEDEN

Game Systems Designer · Développeur Gameplay

## En recherche d'une alternance de 2 ans.

Passionné de game design et de génération procédurale, je conçois des systèmes de jeu originaux centrés sur la découverte et l'émerveillement (Outer Wilds, Tunic, Chant of Sennaar).

## PROJETS

### Génération Procédurale & Portails

Unity C# Procédural GitHub

Génération algorithmique de maps et système de portails dessinés par le joueur. Mécanique centrale originale explorant le level design emergent.

Développeur gameplay — équipe de 2

### The Last Pulse — Game Concept

Game Design Roguelite Systèmes

Conception complète d'un roguelite cyberpunk : dialectique humanité/cybernétisation, base building, système social avec conséquences permanentes.

Conception solo

### Room Defenders

Unity C# Multijoueur GitHub

Hero defense multijoueur. Développement d'un système de compétences modulaire et synchronisation réseau.

Développeur gameplay

### Switch 2D / 3D

Unity C# Prototype GitHub

Prototype de basculement dynamique entre vue 2D et 3D. Gestion cohérence spatiale, physique et contrôles en temps réel.

Développeur — équipe de 2

## EXPÉRIENCES

### Suppléant au quai

Juil – Août 2024

Végafruits — Coopérative agricole, 54210 St Nicolas De Port

- Utilisation d'engins de manutention
- Gestion multitâche sous pression

### Serveur et plongeur

Nov – Déc 2023

Crep'eat — Restaurant, 69008 Lyon

- Travail d'équipe et relation client

### Opérateur de production

Juil – Août 2023

Végafruits — Coopérative agricole, 54210 St Nicolas De Port

- Efficacité et rigueur en environnement industriel

## FORMATION

### Bachelor Développeur Informatique — Option Jeu Vidéo

Depuis 2023

École (5 ans)

- Spécialisation développement gameplay
- Pédagogie par projet : ~13 projets par an

### Baccalauréat Mathématiques - NSI, Mention Bien

2023

Lycée La Malgrange

## CONTACT

- 07 49 00 71 22
- lukasbeden314@gmail.com
- Lyon, France
- github.com/Lukas-Beden
- mishaloupe.itch.io
- linkedin.com/in/lukas-beden

## COMPÉTENCES

Unity / C#

Génération Procédurale

Game Design

Python

C++ / Blueprint / Unreal

Git / GitHub

## LANGUES

- Français — Natif
- Anglais — B1 · Autonome

## INTÉRÊTS

- Création de jeux vidéo
- Échecs & réflexion
- Lecture (fantasy / manga)