

# LUKAS BEDEN

Game Systems Designer · Développeur Gameplay

Passionné de game design et de génération procédurale, je conçois des systèmes de jeu originaux centrés sur la découverte et l'émerveillement (Outer Wilds, Tunic, Chant of Sennaar). En recherche d'un stage de 3 mois (mai 2026) ou d'une alternance de 2 ans.

## CONTACT

- 07 49 00 71 22
- lukasbedendev@gmail.com
- Lyon, France
- [github.com/Lukas-Beden](https://github.com/Lukas-Beden)
- [mishaloupe.itch.io](https://mishaloupe.itch.io)

## COMPÉTENCES

- Unity / C#
- Génération Procédurale
- Game Design
- Python
- C++
- Git / GitHub

## LANGUES

- Français — Natif
- Anglais — B1

## INTÉRÊTS

- Création de jeux vidéo
- Échecs & réflexion
- Lecture (fantasy / manga)

## PROJETS

### Génération Procédurale & Portails

Unity C# Procédural GitHub

Génération algorithmique de maps et système de portails dessinés par le joueur. Mécanique centrale originale explorant le level design emergent.

#### Développeur gameplay — équipe de 2

### The Last Pulse — Game Concept

Game Design Roguelite Systèmes

Conception complète d'un roguelite cyberpunk : dialectique humanité/cybernétisation, base building, système social avec conséquences permanentes.

#### Conception solo

### Room Defenders

Unity C# Multijoueur GitHub

Hero defense multijoueur. Développement d'un système de compétences modulaire et synchronisation réseau.

#### Développeur gameplay

### Switch 2D / 3D

Unity C# Prototype GitHub

Prototype de basculement dynamique entre vue 2D et 3D. Gestion cohérence spatiale, physique et contrôles en temps réel.

#### Développeur — équipe de 2

## EXPÉRIENCES

### Suppléant au quai

Juil – Août 2024

Végafruits — Coopérative agricole, 54210

- Utilisation d'engins de manutention
- Gestion multitâche sous pression

### Serveur et plongeur

Nov – Déc 2023

Crep'eat — Restaurant, 69008 Lyon

- Travail d'équipe et relation client

### Opérateur de production

Juil – Août 2023

Végafruits — Coopérative agricole, 54210

- Efficacité et rigueur en environnement industriel

## FORMATION

### Bachelor Développeur Informatique — Option Jeu Vidéo

Depuis 2023

École (3 ans)

- Spécialisation développement gameplay

### Baccalauréat Mathématiques - NSI, Mention Bien

2023

Lycée La Malgrange