

KProg - Ampel Projekt Simulation

1. Unser Ziel

1. Eine Ampel modellieren zum erfassen von Wartezeiten

2. Einfachste Fassung zum Testen der Ideen, noch nicht das ganze Projekt:

1. Einbahnstraße mit Fußgängerampel
Eine Ampel mit einer Queue

3. Zielvorstellung: Szenarien, Auswertung und Aufgabe der Simulation:

1. Szenario: Einbahnstraße mit einer Fußgängerampel
2. Szenario: 2 Spurige Straße mit einer Ampel für jede Fahrtrichtung beide Ampeln synchronisiert
3. Szenario: Kreuzung (4 straßen), Ampeln synchronisiert
Immer gegenüberliegende Spuren dürfen gleichzeitig fahren, keine Abbieger
4. Szenario 3 ausbauen mit Abbiegern (erstmal nur rechts Abbiegen möglich)
5. Szenario 4 mit extra Linksabbiegerspur