Recherche de Stages

Compétences

Réaliser un développement d'application

Optimiser des applications informatiques

Gérer des données de l'information

Travailler dans une équipe projet

Projets académiques:

IUT2, Dep Info, UGA Grenoble (38)

- ♦ Ludi-Map Oct. 2024 Jan. 2025
 - Application Client-Serveur avec Base de données
 - Développement Web (HTML, CSS, PHP, JS)
 - Équipe Projet de 6 personnes
 - Utilisation GitLab & Google Docs & Trello
- ♦ MyRallye Juin 2024
 - Application d'organisation de rallye automobile
 - Développement d'une application lourde (Java)
 - Équipe projet de 7 personnes
 - Réalisation du back-end de l'application
 - Utilisation GitHub & Google Docs

Projets personnels

♦ ProxiFarm

La Côte Saint André (38) / Avr. 2024 - Août 2024

- Application mobile de mise en relation producteurs / consommateurs
- Réalisation site web + application + back-end et supervision frontend (Flutter, HTML, CSS, JS, PHP)
- Utilisation de Notion et GitHub

Expériences professionnelles

Préparateur Commande / Manutentionnaire

King Jouet Logistique Rives (38) / Avr. 2023 - Août 2023

- Utilisation application Reflex (vocal & flasher)
- Filmage de palettes

Diplômes et Formations

BUT Informatique - Réalisation d'applications : conception, développement, validation

IUT2: Institut Universitaire de Technologie Grenoble (38) / Depuis sept. 2023

Prépa Ingénieur

INSA Lyon - Département FIMI Villeurbanne (69) / 2022 - 2023

BAC générale spécialité Maths, Physique-Chimie et Maths Expertes Lycée Hector Berlioz La Côte Saint André (38) / Juin 2022

Faure Lukas

✓ lukas.faure@etu.univ-grenoble-alpes.fr

06 31 75 84 33

i 20 ans

1430, route de la gare 38260, La Cote Saint André

■ Permis B

A Véhicule personnel

https://lukasfaure.github.io/portfolio/

Compétences Techniques

Flutter (Dart)

C++ / C

Java

HTML5 / CSS3

JavaScript / PHP

Savoir être

Travail en équipe

Prise de recul

Rigueur

Capacité d'adaptation

Sens de l'organisation

Persévérance

Langues

Anglais B1

Centres d'intérêts

Automobile / Sport Auto

Vélo: pratique amateur

Jeux Vidéos

Programmation