

Versuch 2 Fragen

Lukas, Felix, Hauke, Tom

December 4, 2019

- Welche Speicherstruktur hat der ATmega 644?
- Erkläre die Unterschiede zwischen SRAM und ROM.
- Erkläre den SRAM. Ab welcher Adresse wird adressiert? Was liegt davor?
- Wie geht das genau mit dem Sicherheitsabstand. Warum brauchen wir ihn? Welchen habt ihr gewählt?
- Was ist die Motivation für einen Stack und einen Heap?
- Warum brauchen wir einen Heap, wenn wir schon einen Stack haben?
- Erkläre das Protokoll mit der Allokationstabelle und den Nutzdaten.
- Erkläre das Schichtenmodell für die Speicherverwaltung.
- Erkläre free und malloc.
- Muss man die Allokationstabelle initialisieren? Wann macht man das?
- Muss man die Nutzdaten initialisieren?
- Wie wird der Speicher adressiert?
- Warum darf der Leerlaufprozess nicht terminieren?
- Wofür brauchen wir den dispatcher.
- Erkläre den dispatcher und kill. (Was passiert mit den Critical Sections?)

- Was geschieht, wenn ein Prozess terminiert, der sich in einer kritischen Sektion befindet?
- Was passiert, wenn ein Prozess `os_kill` mit seiner eigenen PID aufruft?
- Was passiert konkret, wenn wir in `os_kill` nicht in die Schleife (die auf einen neuen Prozess vom Scheduler wartet) gehen?
- Was muss man machen, damit der `mem_driver` initialisiert wird? - Nichts die `init()` Methode ist leer.