

Dainan Fulmos

NOME DO PERSONAGEM

Paladino

CLASSE & NÍVEL

Draconato

RAÇA

Acólito

ANTECEDENTE

Bom e neutro

ALINHAMENTO

Rafael

NOME DO JOGADOR

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

+6

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

INSPIRAÇÃO

+3

◇ +3 SALVAGUARDA

○ +3 ATLETISMO

16

FORÇA

-1

◇ -1 SALVAGUARDA

○ -1 ACROBACIA

○ -1 FURTIVIDADE

○ -1 PRESTIDIGITAÇÃO

8

DESTREZA

+2

◇ +2 SALVAGUARDA

15

CONSTITUIÇÃO

+0

◇ +0 SALVAGUARDA

○ +0 ARCANISMO

○ +0 HISTÓRIA

○ +0 INVESTIGAÇÃO

○ +0 NATUREZA

○ +0 RELIGIÃO

10

INTELIGÊNCIA

+1

◇ +1 SALVAGUARDA

○ +1 INTUIÇÃO

○ +1 LIDAR COM ANIMAIS

○ +1 MEDICINA

○ +1 PERCEPÇÃO

○ +1 SOBREVIVÊNCIA

12

SABEDORIA

+1

◇ +1 SALVAGUARDA

○ +1 ATUAÇÃO

○ +1 ENGANAÇÃO

○ +1 INTIMIDAÇÃO

○ +1 PERSUAÇÃO

13

CARISMA

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

9m

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

1d10

DADO DE VIDA

SUCESSOS ○ ○ ○

FALHAS ○ ○ ○

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

Eu cito (corretamente ou não) textos sagrados e provérbios
.Eu passei tanto tempo no templo que possuo pouca prática em lidar com as pessoas mundo a fora.

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

Aspiração. Eu busco ser digno da graça do meu deus ao corresponder minhas ações aos seus ensinamentos

IDEAIS

Eu devo minha vida ao sacerdote que me acolheu

VÍNCULOS

Sua perna esquerda foi lesionada quando criança fazendo com que ela fique doendo após caminhar longas distancias ou ser acertado

FRAQUEZAS

NOME

BÔNUS ATAQUE DANO/TIPO

Espada grande

2d6

cortante

Adaga

1d4

Perfurante

Escudo(2 CA)

Cota de malha(16 CA)

ATAQUES & CONJURAÇÃO

Combate com armas grandes

Ancestral dracônico:Verde

Juramento da vingança

Grolantor, Deus da guerra dos gigantes da colina
Símbolo: clava de madeira

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS

Idioma:Comum,draconato,gigante e élfico

Proeficiencia em: Todas as armaduras, escudos,Armas simples, armas marciais

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

Pacote de sacerdote(ma mochila, um cobertor, 10 velas, uma caixa de fogo, uma caixa de esmolas, 2 blocos de incenso, um incensário, vestes, 2 dias de rações e um cantil.)

EQUIPAMENTO & NOTAS DO PERSONAGEM



NOME DO PERSONAGEM

| | | |
|---------------|-------------|---------------|
| IDADE | ALTURA | PESO |
| COR DOS OLHOS | COR DA PELE | COR DO CABELO |

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

NOME

SÍMBOLO

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

deus da guerra:

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR
SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0

TRUQUES

3

6

CÍRCULO DA
MAGIA

TOTAL DE ESPAÇOS

ESPAÇOS UTILIZADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

5

9

2

8

MAGIAS CONHECIDAS