<Sustav za kreiranje košarice>

Inicijalna arhitektura sustava

Verzija <1.0>

Povjest razvoja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <31/10/2018> | <1.0> | Inicijalna arhitektura sustava | <Lukas Scharmitzer> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

2. Pregled slučaja korištenja

2.1. Diagram klasa

Inicijalna arhitektura sustava

# Uvod

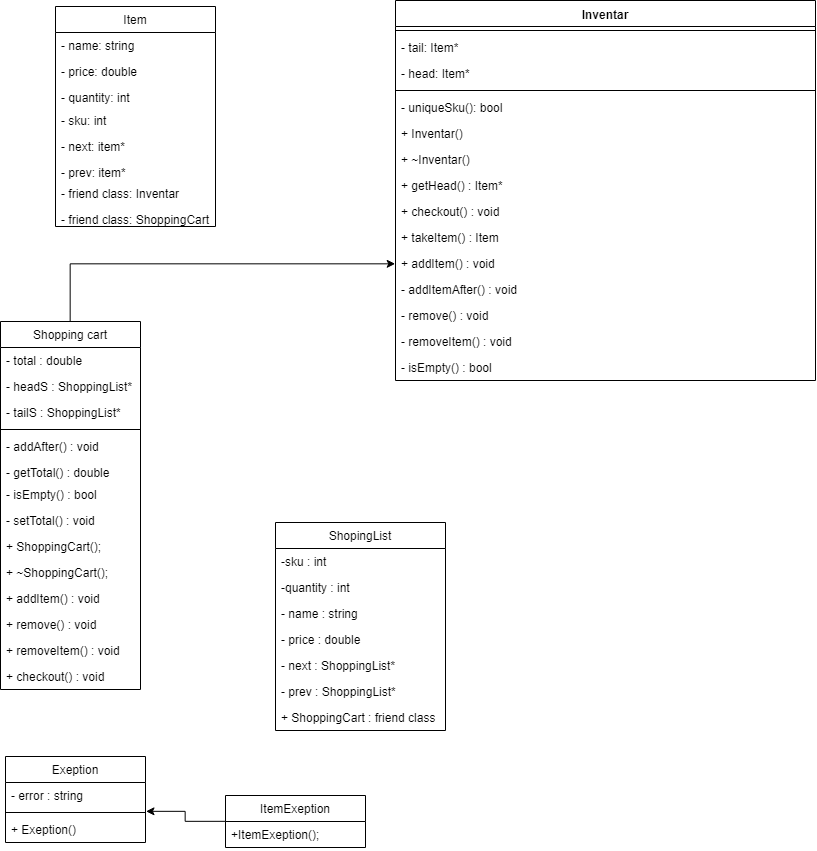
Svrha ovog dokumenta je iznijeti pogled slučajeva korištenja sustava od strane korisnika te se definira arhitektura sustava. I opisuju sve klase koje sustav koristi da bi funkcionirao te cilj mu je pokazati realizaciju slučaja korištenja sustava. Kao i opisati način funkcioniranja sustava u cjelini.

# Pogled slučajeva korištenja

# C:\Users\Korisnik\Desktop\Ja\Faks\programsko_injzinjerstvo\NasProjekt-PI\ShoppingCart.png

## 

#### Dijagram Klasa

****