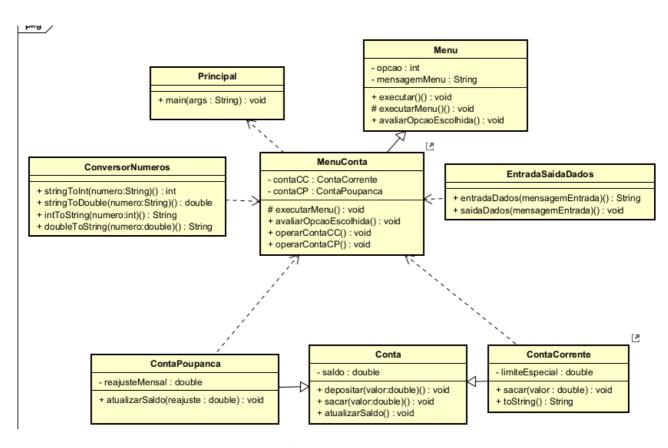
Projeto Conta Bancária

Criar interface Grafica para o projeto

Elabore o sistema para conta bancária conforme o diagrama de classe(UML)

Use sua criatividade para criar layout personalizados

poupança).



	Classe: Conta
Métodos	depositar: Recebe um valor por parâmetro e soma ao atributo saldo. Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.
	sacar. Recebe um valor por parâmetro e subtrai do atributo saldo, desde que haja saldo suficiente, caso não tenha, propague uma exceção. Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.
	atualizarSaldo: Verifica se o atributo saldo esta negativo, caso esteja, calcula 8% (0.08) sobre o valor excedente e subtrai do saldo.
	Classe: ContaCorrente (subclasse de Conta)
Método	sacar. Sobrescrever o método sacar considerando o atributo limiteEspecial. O saldo poderá ficar negativo até o valor indicado em limiteEspecial. Se o valor negativo ultrapassar o limiteEspecial, propagar exceção (throw new Exception throws [na assinatura do método]). Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.
	toString: Retornar uma string com os detalhes da classe.
	Classe: ContaPoupanca (subclasse de Conta)
Métodos	atualizarSaldo: Sobrecarregar o método atualizarSaldo de modo que ele receba por parâmetro uma porcentagem para reajuste (um valor decimal double). Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção. Calcular a porcentagem informada sobre o saldo e somar ao saldo (Rendimento da nounanca)

Armazenar a porcentagem informada no atributo reajusteMensal toString: Retornar uma string com os detalhes da classe.

Método construtor	Classe: MenuContas Instanciar um objeto do tipo ContaComente e armazenar em contaCC
Metodo construtor	com saldo inicial de 500 e limite especial de 1000.
	 Instanciar um objeto do tipo ContaPoupanca e armazenar em
	contaCP com saldo inicial de 5000 e reajusteMensal de 1% (0.01).
Método executarMenu	Exibir ao usuário as opções abaixo
	1 - Conta Corrente
	2 - Conta Poupança
	0 – Sair
	Executar método executarMenu da superclasse (realiza o tratamento
	específico da opção escolhida)
Método	Avaliar o valor do atributo opcao:
avallarOpcaoEscolhida	Se opcao = 1
	Executar o método operarContaCC
	Se opcao = 2
	Executar o método operarContaCP
	Se opcao = 0
	Sair do programa
	Senão Mostrar a mensagem; "Opção inválida!"
Método	Exibir submenu com as opcões:
Metodo operarContaCC	1 - Consultar Saldo
operarContaCC	2 – Depositar
	3 – Sacar
	4 – Atualizar Saldo
32	0 – Voltar
	Obs: Executar menu com auxílio do método executarMenu da superclasse.
	Avaliar as opções escolhidas:
	Se opcao = 1
	Exibe o conteúdo do método toString do objeto contaCC
	Se opcao = 2
	 A – Solicitar valor de depósito para o usuário, tratando possíveis
	exceções.
	 B – Executar método depositar de contaCC, passando o valor
	recebido.
	Se opcao = 3
	 A – Solicitar valor de saque para o usudrío, tratando possíveis
	exceções. B – Executar método sacar de contaCC, passando o valor recebido
	Se opcao = 4
	Executar método atualizarSaldo de contaCC.
	Se opcao = 0
	Voltar ao menu anterior
	Atribuir -1 a opcao.
	Senão
	Exibir mensagem "Opção inválida"
Método	Exibir submenu com as opções:
operarContaCP	1 – Consultar Saldo
	2 – Depositar
	3 – Sacar
	4 – Atualizar Saldo
	0 – Voltar
	and the second s
	Obs: Executar menu com auxilio do método executarMenu da superclasse.
	Avaliar as opções escolhidas:
	Se opcao = 1
1.0	Exibe o conteúdo do método toString do objeto contaCP
	Se opcao = 2
	A – Solicitar valor de depósito para o usuário, tratando possíveis

 B – Executar método depositar de contaCP, passando o valor recebido.
Se opcao = 3
 A – Solicitar valor de saque para o usuário, tratando possíveis exceções.
B – Executar método sacar de contaCP, passando o valor recebido.
Se opcao = 4
 A – Solicitar o valor de reajuste da conta poupança, tratando possíveis exceções
 B - Executar método atualizarSaldo de contaCP, passando o reajuste recebido.
Se opcao = 0
Voltar ao menu anterior
Atribuir -1 a opcao.
Senão
Exibir mensagem "Opção inválida"

	Classe: Principal
Método main	Instanciar um objeto de MenuContas chamado menu. Executar método executar do objeto menu. Tratar possíveis exceções (encadear código com try catch)