

Touch Ball

Bruker Veiledning

Innhold

Hvordan starte Touch Ball	2
1. Laste ned spillet	2
2. Starte spillet	2
3. Oppgi navn	2
Regler.....	3
Poeng.....	3
Ballkontroll.....	3
Pausefunksjon	3
Kontroll	3
Tips og triks.....	4
Feilsøking	Feil! Bokmerke er ikke definert.
Spillet starter ikke:	Feil! Bokmerke er ikke definert.
Lagrede data mangler:.....	Feil! Bokmerke er ikke definert.

Hvordan starte Touch Ball

1. Laste ned spillet

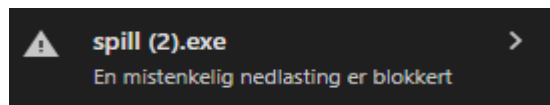
For å laste ned spille må du gå til denne nett siden:

<https://lukasberg0707.github.io/EksamenSide/>

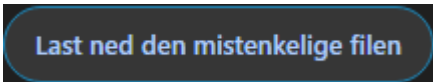
Når du er på nett siden trykker du på last ned spill knappen.



Når du gjør dette kan det vær det kommer et par advarsler om virus, dette er fordi spillet ikke er et godkjent spill og det nettleseren vet ikke hva som befinner seg i filen/filene du laster ned.




Det er bare til å trykke forbi dette og laste ned filen uansett.



2. Starte spillet

Mer info

Når du starter spillet kan det også komme en advarsel fra Windows som advarer mot virus, da må du trykke «Mer info» og «Kjør likevel».



Når du har gjort dette kan det ta et par sekunder for spillet å starte, dette kommer av at den sjekke om du har noe lagret data på pc-en eller i en database.

3. Oppgi navn

I starten av spillet må du oppgi bruker navnet ditt, dette er for å lagre scoren og High-scoren din til en senere gang du vil spille.

Når du har skrevet inn navnet ditt kan du trykke på «ENTER» for å begynne spillet.



Regler

Poeng

Du får poeng ved å ta imot ballen med klubben. Poengene ser du oppe til høyre ved siden av «Score:».

Hvis din nåværende poengsum/score er høyere enn din topp poengsum/highscore, blir «Score»-teksten gul for å indikere at du nå er på ny highscore.

Dette betyr at neste gang du mister ballen, blir den nye highscoren oppdatert og lagret.

Hvis du slår ballen på siden av klubben, kan du få ekstra poeng.



High score: 0
score: 1

Ballkontroll

Ballens hastighet øker gradvis etter hvert som du spiller. Dette betyr at du må reagere raskere og tilpasse deg endringene i spillets tempo.

Hvis mer enn halve ballen havner under klubben mister du alle poengene dine.

Pausefunksjon

Du kan sette spillet på pause ved å trykke på «P»-knappen. For å fortsette spillet, trykk på «P» igjen.

Kontroll

Du styrer klubben med piltastene:

Pil venstre (←) for å flytte klubben til venstre.

Pil høyre (→) for å flytte klubben til høyre.

Her er knappene for å avslutte og pause spillet.

Escape (esc) for å avslutte spillet.

p-knappen (p) for å pause spillet.

Tips og triks

1. Fokuser på ballens retning og forsøk å forutsi hvor den vil treffe.
2. Hold klubben i bevegelse for å kunne reagere raskere.
3. Hvis du slår ballen på siden av klubben, kan du få ekstra poeng, dette kan hjelpe deg hvis du føler det går sakte i starten av spillet.
4. Du kan bruke «p» knappen for å pause spillet, dette kan hjelpe deg å kalkulere hvor ballen kommer eller ta en pause fra spillet om du trenger det.

God fornøyelse!