**Threads**

Main

* Lance l’application
* Récupère les entrées clavier-souris
* Traite les entrées clavier-souris
* Ferme l’application

Logique

* Génération des unités
* Détection de collision
* Calculer des combats
* Vérification de la victoire

Clock

* Appelle la logique

Entrée réseau

* Écoute active