

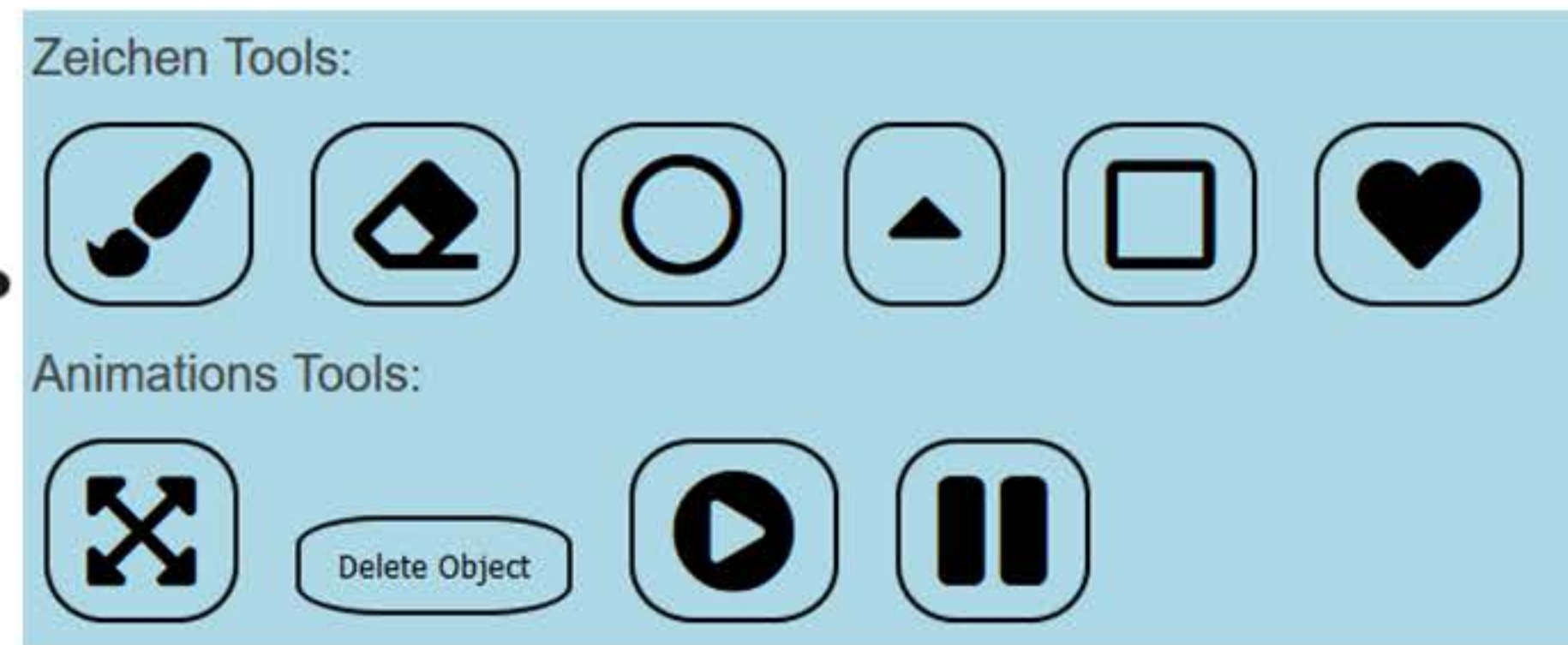
1.

Please enter your username:

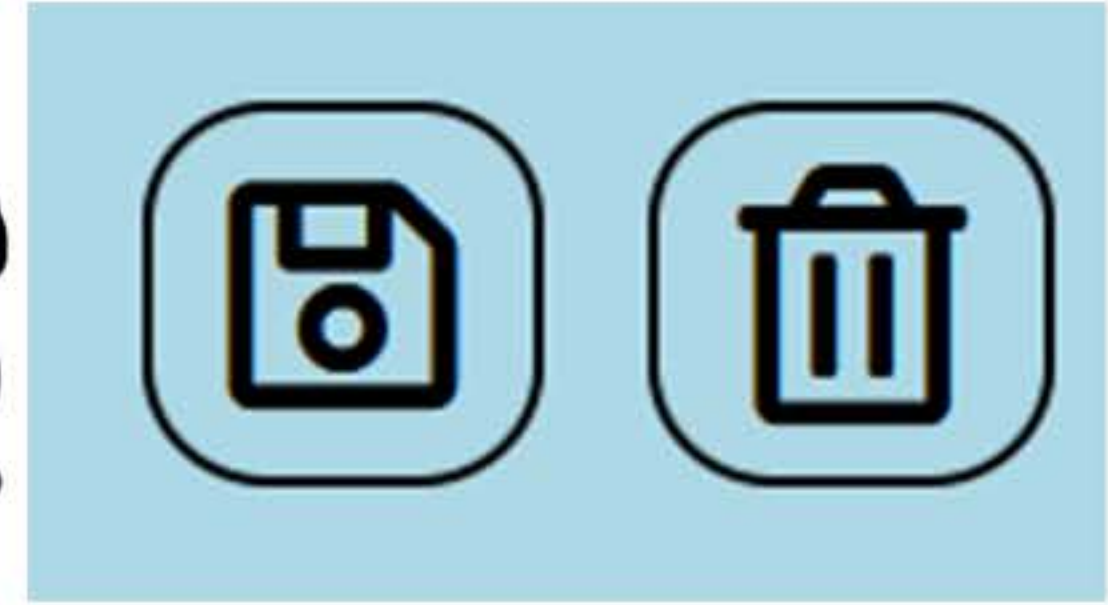
Username

OK Abbrechen

2.



3.



4.

Pensil Color: Black

Pensil Thickness: 1 Px 50 Px

Object Size: 10 Px 300 Px

Canvas Size: Small

Canvas Background: White

5.



6.

Username

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung

1. Zallererst soll der Nutzer seinen Usernamen festlegen, unter welchem das Bild dann auch in der Datenbank gespeichert wird. Wenn er sich dazu entscheidet nichts einzugeben wird der Default „User“ ausgegeben.
2. Im zweiten Schritt wählt der Nutzer sein Tool aus, mit welchem er auf dem Canvas zeichnen möchte. Hier hat er die Auswahl zwischen Zeichen Tools und Animation Tools. Beides gleichzeitig ist nicht möglich, jeweils nur eins von beidem. Die Formen wie Kreis, Dreieck, Viereck und Herz sind bei den Zeichentools, da sie sowohl für Zeichnen und Animation benutzt werden können. Durch das Klicken auf dem Canvas wird nun mit der Zeichenfläche interagiert. (bzw. click&drag)
3. Der Benutzer ist in der Lage seinen aktuellen Canvas zu Löschen oder zu Speichern. Durch die jeweiligen Symbole auf den Buttons wird das widergespiegelt.
4. Hier kann man seine Customisations auswählen. Man kann nicht viel falsch machen und die Beschriftung der Customisations helfen dabei zu verstehen welche Auswirkungen sie haben werden.
5. Durch „Play“ oder „Pause“ ist der Nutzer in der Lage seine Animation mit den Objekten zu starten oder auch zu pausieren. Natürlich müssen sich Objekte auf der Zeichenfläche befinden, um die Auswirkungen von „Play“ und „Pause“ zu sehen.
6. Sobald man mit der Maus über den Canvas fährt sieht der Nutzer einen Border der zeigt, dass auf die Maus reagiert wird. Alles ist bereit und es kann losgehen.