LUKAS CELNAR

6

@

9

_ (

+420 702 037 039

celnar.lukas@gmail.com

Tisnov / Brno

webovky

github

Zkušenost

CodingAustria Hackhaton (2022)

Můj kod zaručil našemu týmu 1. místo v jedom z největších rakouských Hackhatonů

Nation1 (2022)

Stáž ve Venture Capital Fondu Technický research na startupy

MS-invest (2021)

Mé webovky pomohly s prodejem bytů za desítky milionů

Dlubal Software (2019)

Brigáda v brněnské IT firmě Pomoc s tříděním realných dat o zemětřesení

Vzdělání

VŠ VUT - Procesní Managment (2022)

Obor Procesní Managment, na Podnikatelské fakultě

Maturita s vyznamenáním (2022)

SŠ Purkyňova - Kybernetická bezpečnost (2018)

Obor zabývající se Kybernetickou bezpečností a sítěmi

Profil

Jmenuji se Lukáš Celnar a jednou z mých největších zálib je programování/kodování, kterému se věnuji už přes tři roky. Jsem pracovitý student vysoké školy a věřím, že se spravným týmem dokáži adaptovat problémům, které se vaše firma snaží řešit!

Jazyky

Ceština	plynulá
Angličtina	plynulá
Ruština	základy

Zkušenost s programováním a technologiemi

Frameworky a technologie

HTML 3 rokv CSS 3 rokv React 2 - 3 roky **NodeJS** 2 - 3 roky Redux 2 - 3 roky Git 2 roky SASS 2 roky SOL 2 roky AI/ML 2 roky **React Native** 1 rok NoSQL 1 rok **Flutter** 1 měsíc

Programovací jazyky

Javascript 3 roky
Python 2 roky
Dart 1 měsíc

Projekty

Greenify (2022) Javascript

Google maps extension, který zobrazí tvorbu CO2e (emise), při cestě a způsobu, který si user zvolí. Tento projekt nám zajistil první místo v jednom z největších rakouských hackhatonů.

WBC - detection (2022) Python, Tensorflow, Keras

Maturitní projekt, který dokáže z fotky krve pod mikroskopem odhadnout druh bilé krvinky, což může pomoct při diagnoze pacienta. Tato maturitní práce obrdžela nejlepší možnou známku.

MS-invest (2021) Javascript, React, Scss

UI kopie jednoho z nejpouživanějších operačních systému z rodiny linux, UBUNTU. Tento projekt nese stejnou UI jako ubuntu a umí i základní shellové příkazy.

Linux Terminal (2020) Javascript, React, Redux

Ul kopie jednoho z nejpoužívanějších operačních systému z rodiny linux, UBUNTU. Tento projekt, nese stejnou Ul jako ubuntu a umí i základní shellové příkazy.

Snake (2020) Python, Pygame

Oldschool hra, kterou zná snad každý. Při tvorbě této hry jsem dokázal zlepšit své logické myšlení.

Ceasar Cypher (2020) Python

Projekt z programovacího kurzu na Masarykově univerzitě, který spočíval v jednoduchém šifrovacím algoritmu, který dokázal šifrovat a dešifrovat cokoliv, co uživatel zadal.

Exborne (2019) Python

Můj první projekt byla jednoduchá terminálová hra, kde jsem se naučil všechny základy programování v jazyce python.