

- 1) Naprogramujte převodník mezi binárním a Grayovým kódem pro 8 bitů. Výsledek čísel 0 až 255 vypište do konzole.
- 2) Naprogramujte Move-To-Front algoritmus (filtr) - kodér i dekodér. Výstup z kodéru i dekodéru vypište do konzole. Vstup bude řetězec písmen (A až Z - bez diakritiky) napsaný na klávesnici a odeslaný pomocí klávesy ENTER.
- 3) Naprogramujte Burrows-Wheelerovu Transformaci - kodér i dekodér. Výstup z kodéru i dekodéru vypište do konzole. Vstup bude řetězec písmen (A až Z - bez diakritiky) napsaný na klávesnici a odeslaný pomocí klávesy ENTER.