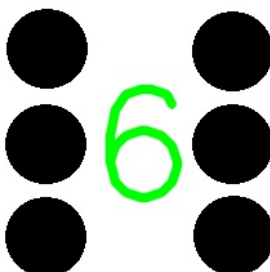


- 1) Využijte Houghovu transformaci (`cv2.HoughCircles`) pro identifikaci kružnic v obrázcích (`cv11_c01.bmp` až `cv11_c06.bmp`). Spočítejte počet kruhů a výsledek vkreslete do původního obrázku, např.:



- 2) Zakódujte obrázek (`cv11_merkers.bmp`) na základě značkování (postupné eroze - `cv2.erode`) do značek a dekódujte obrázek ze značek pomocí dilatace (`cv2.dilate`). Souřadnice značek vypište do konzole. Strukturní element volte o velikosti 3x3.

pozn.: Načtený obrázek převedte do stupňů šedi a podělte číslem 255 - pro získání bin. obrazu.

Pro zjednodušení a nalezení značek si obrázek rozdělte na 2 poloviny - horní a dolní.