

## Pollo loco Checklist

### Checkliste - Offensichtliches

- ☐ Bitte erfüllt alle Punkte auf der [Projektabschluss Checkliste](#)
- ☐ Keine offensichtliches Bugs (Bitte testen im Inkognito-Modus)
- ☐ Das Hintergrundbild sollte gut aussehen, auf allen Bildschirmgrößen
- ☐ Das Canvas ist responsive, auf dem Mobilgerät bekommt das Canvas im Landscape Modus die volle Breite und Höhe.
- ☐ Das Spiel wird schnell geladen.
- ☐ Das Spiel läuft flüssig.
- ☐ Die Touchpads für mobile Endgeräte funktionieren.
- ☐ Wenn Hintergrundmusik abgespielt wird, dann wird auch eine Möglichkeit gegeben die Musik auszuschalten.
- ☐ Die Gegner werden richtig getroffen beim Jump (Offsets richtig gesetzt. Manchmal wird "Jump" ausgelöst, wenn man auf dem Kopf von einem Gegner springt, wenn man ein CM über den Gegner ist)
- ☐ Die Flasche verschwindet (Splash Animation optional), wenn sie einen Gegner trifft.
- ☐ Wenn der Endgegner besiegt ist, wird ein GameOver angezeigt.
- ☐ Tastenbelegungen werden erklärt (Auch im Spiel)
- ☐ Flaschen werden nicht eingesammelt, wenn ich unter den Flaschen durchgehe
- ☐ Kollisionen funktionieren
- ☐ Idle-Animation von Pepe muss funktionieren (z.B.: nach springen)
- ☐ Keine Scrollbar im Spiel!
- ☐ Optional: Eine kurze Geschichte, wo erklärt wird, um was es in dem Spiel geht.
- ☐ Optional: Fullscreen Modus auf dem Desktop