



Projektantrag

Name: Friesenecker, Rafetseder, Weinzierl	eMail:	ITP
	friesilukas@gmail.com	2020

Ducielte untures. De Lleelthy	Version: V.1.0
Projektantrag: Be Healthy	Datum: 03.02.2020

Projekt-Bezeichnung / Beschreibung:

Be Healthy ist eine Anwendung, die sich um Essen und Fitness dreht. Man soll jeden Tag seine Nahrungswerte (Kohlenhydrate, Proteine, ...) eintragen können. Die gesammelten Daten können anschließend ausgewertet und grafisch dargestellt werden. Man soll Rezepte erstellen und nachschlagen können. Weiters können Essenspläne für die gesamte Woche erstellt werden. Die Anwendung soll außerdem, durch die Möglichkeit Einkaufslisten zu erstellen, auch beim Einkaufen helfen.

Projekt-Auftraggeber:

Herr Professor Aistleitner und Herr Professor Widmann in den Fächern Informationstechnische Projekte und Softwareentwicklung.





Projekthintergrund:

Ernährung ist in der heutigen Zeit ein sehr wichtiges Thema. Vor allem Menschen, welche viel arbeiten und wenig Zeit für Bewegung haben, kämpfen oftmals mit schlechten Ernährungsgewohnheiten. Auch wir HTL-Schüler sind davon betroffen. Um dem entgegenzuwirken bzw. einen Überblick über das eigene Essverhalten zu bekommen, wollen wir unsere Anwendung Be Healthy entwickeln.





Projektziele nach Coverdale

Sinn/Zweck	Kunde/Beteiligte
Wozu soll das Endergebnis dienen?	Für wen tun wir das?
Wozu son dus Endergeoms dienen:	Tai wen tan wii das:
Das Projekt dient dazu seine eigenen Ernährungsgewohnheiten zu überprüfen und diese dadurch eventuell zu verbessern. Durch die grafische Darstellung der Essensdaten, erhält man genaue Infos, wo eine Änderung der Ernährung notwendig ist. Das Erstellen der Einkaufslisten und Rezepte soll vor allem für mehr Übersicht sorgen. Dadurch, dass alles in der Datenbank gespeichert wird, kann auf Einkaufszettel und Kochbücher weitgehend verzichtet werden. Durch eine Suchfunktion wird das Durchblättern von Kochbüchern überflüssig und auch das manuelle Erstellen von Einkaufslisten für abgespeicherte Rezepte entfällt.	Unsere Hauptzielgruppe sind gesundheitsbewusste Menschen, sowohl Einzelpersonen als auch Familien in jedem Alter. Auch Berufstätige, welche wenig Zeit haben, sich jeden Tag mit ihren Mahlzeiten zu beschäftigen und die rasch auf die Wochenpläne und die dazugehörigen Einkaufslisten zugreifen wollen sollen unsere Anwendung nutzen. Unsere Anwendung ist natürlich auch für Menschen, die abnehmen oder zunehmen möchten perfekt zugeschnitten.
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis erreicht werden? Es soll eine vollfunktionstüchtige benutzerfreundliche Anwendung bis zum Ende des zweiten Semesters erarbeitet werden.	Kriterien Woran wird das Ergebnis gemessen? I funktionierende Interaktionen zwischen Benutzer und Anwendung I ansprechendes Oberflächendesign I benutzerfreundlich