

Meilensteinplan

Meilenstein	Geplantes Datum	Tatsächliches Datum
3.2 Charakter Basis Movement	2.10.25	2.10.25
3.2 Hit box für Angriffe	9.10.25	10.10.25
3.2 Doppelsprung, Enterhaken	10.10.25	
2.2 Areal 1 abgeschlossen	24.10.25	
3.4 Feindliche Figuren	31.10.25	
2.3 Areal 2 abgeschlossen	14.11.25	
5.2 Zwischenpräsentation	6.11.25	
2.4 Areal 3 abgeschlossen	28.11.25	
3.5 Bosse entworfen und eingebaut	29.11.25	
4.2/4.1 Items designend	5.12.25	
5.3 Dokumentation abschließen	18.12.25	
5.5 Abschlusspräsentation	19.12.25	