

Meilensteinplan

Meilenstein	Geplantes Datum	Tatsächliches Datum
Charakter Basis movement	2.10.	2.10.
Hitbox für angriffe	9.10.	
Doppelsprung enterhaken	10.10.	
Areal 1	24.10.	
Areal 2	14.11.	
Zwischenpräsentation	6.11.	
Areal 3	28.11.	
Items	5.12.	
Dokumentation	18.12.	
Abschlusspräsentation	19..12.	