ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI Fakulta aplikovaných věd



Filmová databáze

Autor: Lukáš Haringer, A13B0306P

Akademický rok: 2015/2016

Obsah

Zadání	3
Implementace	4
Třídy programu	4
Popis GUI	5
Hlavní okno	5
Okno pro editaci údajů o filmu	6
Okno pro nastavení vzhledu	6
Okno pro vykreslování statistik	7
Závěr	8

Zadání

Zadáním semestrální práce je implementovat program, který bude sloužit filmovým fanouškům jako přehledné rozhraní pro prohlížení svých shlédnutých filmů, jejich editaci a přidávání nových snímků.

Implementace

Program je tvořen klasickou MVC architekturou. Skládá se z balíčku movieDB obsahující kontrolery, balíčku movieDB.model, který obsahuje datový model a balíčku movieDB.view obsahující FXML soubory.

Třídy programu

Třídy balíčku movieDB:

- 1. MainApp.java Hlavní třída programu.
- 2. RootLayoutController.java Kontroler pro ovládací bar hlavního okna.
- 3. MovieOverviewController.java Kontroler pro spodní část hlavního okna.
- 4. **ConfigController.java** Kontroler okna pro nastavení vzhledu.
- 5. MovieEditDialogController.java Kontroler okna pro upravování údajů o filmech.
- 6. **StatisticController.java** Kontroler okna zobrazující statistiky o filmech.

Třídy balíčku movieDB.view:

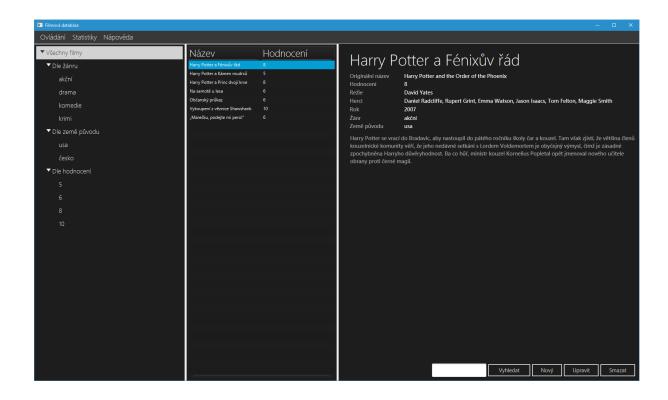
- 1. RootLayout.fxml Soubor určující vzhled ovládacího baru hlavního okna.
- 2. MovieOverview.fxml Soubor určující vzhled spodní části hlavního okna.
- 3. **Config.fxml** Soubor určující vzhled r okna pro nastavení vzhledu.
- 4. **MovieEditDialog.fxml** Soubor určující vzhled okna pro upravování údajů o filmech.
- 5. **Statistic.fxml** Soubor určující vzhled okna zobrazujícího statistiky o filmech.

Třídy balíčku movieDB.model:

1. Movie – Třída představující datový model programu.

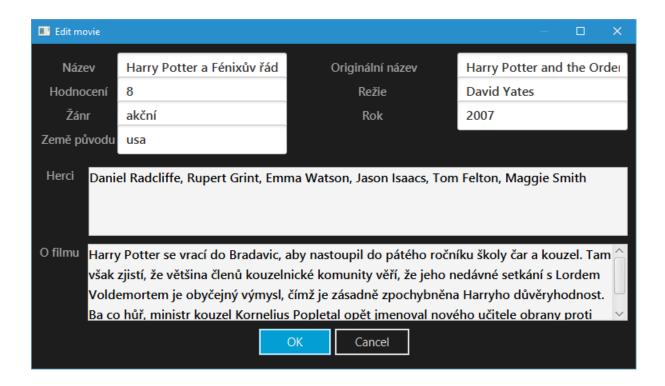
Popis GUI

Hlavní okno



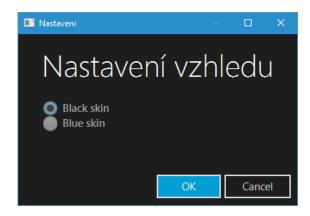
Hlavní okno se skládá ze dvou SplitPanelů. Okno obsahuje ovládací MenuBar umístěný nahoře, který poskytuje tlačítka pro základní ovládání programu. Dále okno obsahuje TreeView, které je umístěné vlevo a slouží pro výběr kategorie filmů, které chceme zobrazit. Ve středu okna je TableView, které slouží pro výběr konkrétního filmu. Vpravo se nachází směs Labelů a TextAreí, které zobrazují detailní informace o zvoleném filmu. V pravém dolním rohu se nachází ovládací lišta složená z Buttonů pro vyhledávání, zakládání, upravování a mazání filmů.

Okno pro editaci údajů o filmu



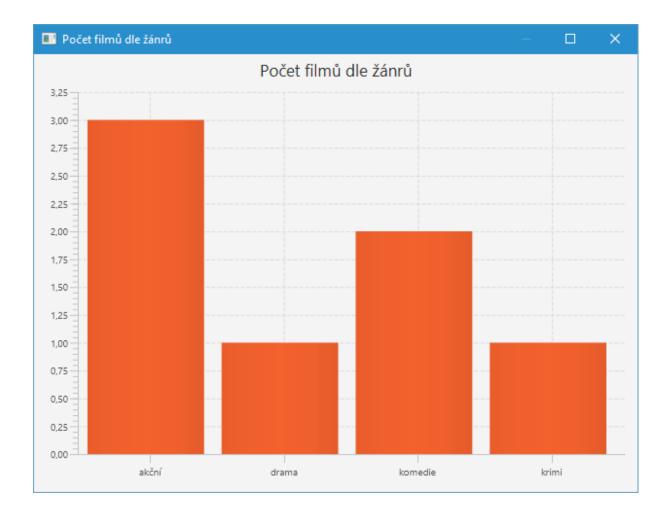
Toto okno se skládá z GridPanelu, Vboxu a Hboxu. V GridPanelu jsou umístěné Labely a TextFieldy zobrazující krátké informace o filmu. Uvnitř Vboxu jsou umístěné dvě TextArei s informacemi o hercích a ději filmu, které by se nevešli do TextFieldu. Ve spodní části okna je Hbox s tlačítky pro potvrzení nebo zrušení změn v údajích o filmu.

Okno pro nastavení vzhledu



Okno pro nastavení vzhledu je tvořeno GridPanelem, ve kterém jsou umístěné dva RadioButtony a dva Labely sloužící pro výběr vzhledu. Dole je umístěn Hbox se dvěma Butony pro potvrzení nebo zrušení naší volby.

Okno pro vykreslování statistik



Okno obsahuje jeden AnchorPanel s BarChartem, do kterého jsou vykreslovány požadované grafy.

Závěr

Zadání semestrální práce jsem splnil v plném rozsahu. Při vypracování této práce jsem se naučil pracovat s javafx, které určitě rád využiji ve svých dalších projektech.