

# Konzeptbeschreibung

**Team: Filmplaner**

Teilnehmer 1: Lukas Hauser

Teilnehmer 2: David Zott

**Datum: 13.10.2021**



# Inhaltsverzeichnis

1) Systemüberblick .....	3
2) Use Case Diagramm .....	4
3) Use Cases.....	5
4) Klassendiagramm (Noch richtig machen) .....	8
5) Datenbankdiagramm (Entity Relationship Diagram) .....	9
6) Preview / Gui Prototyp .....	10
7) Timetable.....	11

# 1) Systemüberblick

**Name:**

Filmpplaner

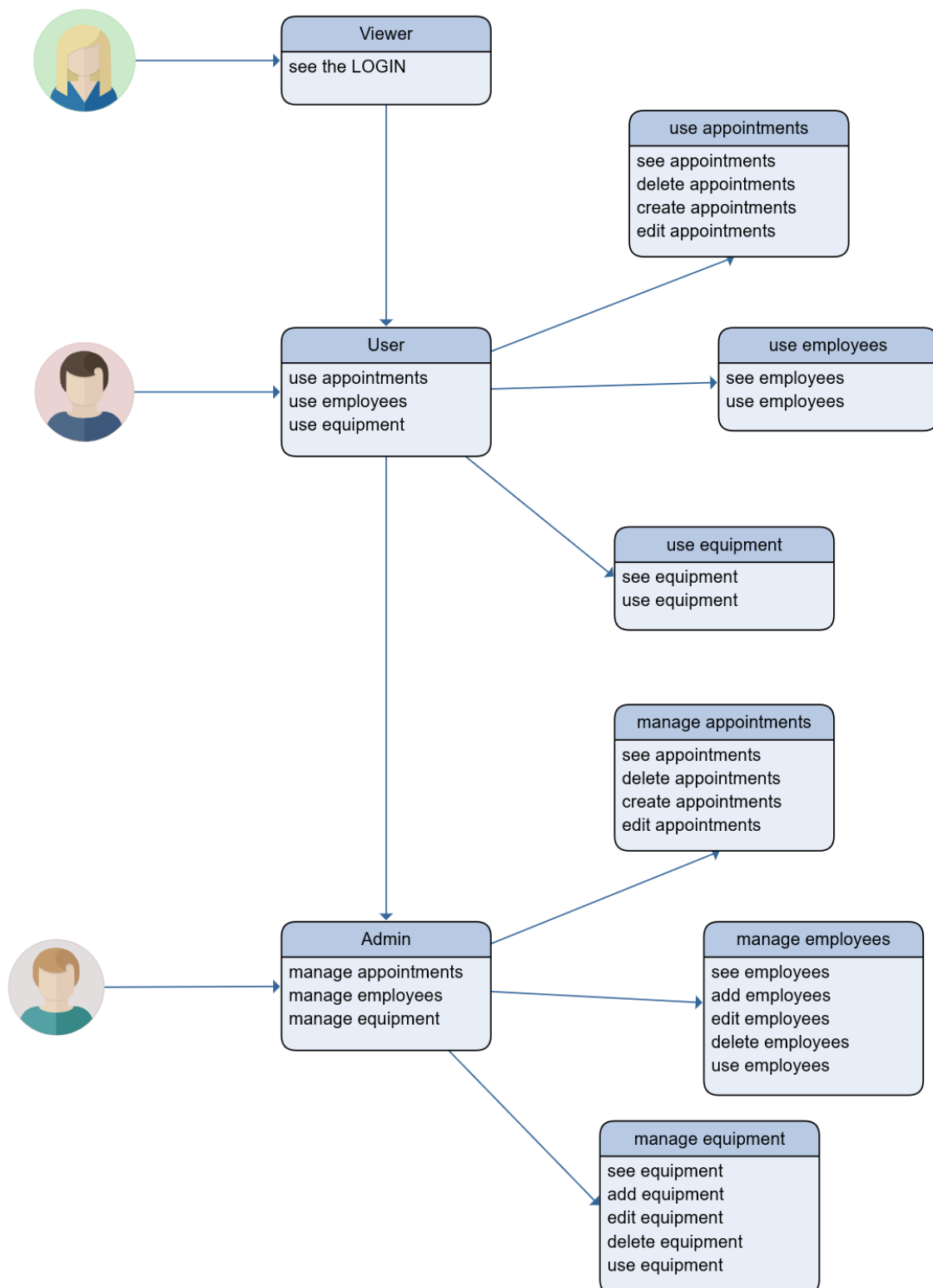
**Zielgruppe:**

Videoproduktionen, Regisseur, Produzenten, Kleinproduktionen, Film & Fernsehen

**Funktion:**

Unser Programm ist eine Planungssoftware, womit man Filmproduktionen einheitlich und leicht organisieren kann. Man kann Mitarbeiter und Equipment für anstehende Dreharbeiten verwalten. Beim planen fügt man seine gewollten Features (Mitarbeiter, Equipment usw.) hinzu, um sie übersichtlich beim Termin gelistet zu haben

## 2) Use Case Diagramm



### 3) Use Cases

**User: Viewer****Kurze Beschreibung:**

Ein nicht angemeldeter User will/muss sich anmelden um das Programm auszuführen. Ansonsten bleibt er beim Login

**Auslöser:**

Man startet das Programm

**Akteure:**

Zuschauer

**Vorbedingung:**

System läuft

**Schritte:**

1. Das System wird gestartet

**Involvierte Klassen:**

swp4\_login

## User: User

### Kurze Beschreibung:

Der User kann seine Termine einsehen, sowie seine Termine verwalten. Das hinzufügen von Mitarbeiter sowie Equipment zu seinen Terminen ist ihm auch gestattet. Im Gegenteil kann er Mitarbeiter und Termine nicht verwalten

### Auslöser:

Man startet das Programm und meldet sich an

### Akteure:

User

### Vorbedingungen:

System läuft, Login Daten vorhanden und korrekt

### Schritte:

1. Der User kann seine Termine ansehen
2. ODER einen neuen Termin erstellen
3. ODER seinen Termin löschen
4. ODER einen Termin ändern
5. Mitarbeiterliste kann eingesehen werden
6. Equipmentliste kann eingesehen werden
7. Mitarbeiter und Equipment kann zu Termin hinzugefügt werden

### Involvierte Klassen:

swp4\_login

swp4\_equipment

swp4\_availability\_equipment

swp4\_staff

swp4\_availability\_staff

## User: Admin

### Kurze Beschreibung:

Der Admin kann seine Termine einsehen, sowie Termine verwalten. Alle Features sind für ihn verfügbar

### Auslöser:

Man startet das Programm und meldet sich an

### Akteure:

Admin

### Vorbedingungen:

System läuft, Login Daten vorhanden, sind korrekt und man wird extern hinzugefügt

### Schritte:

8. Der Admin kann seine Termine ansehen
9. ODER einen neuen Termin erstellen
10. ODER einen Termin löschen
11. ODER einen Termin ändern
12. Mitarbeiterliste kann eingesehen werden
13. ODER verändert werden
14. Equipmentliste kann eingesehen werden
15. ODER verändert werden
16. Mitarbeiter und Equipment kann zu Termin hinzugefügt werden

### Involvierte Klassen:

swp4\_login

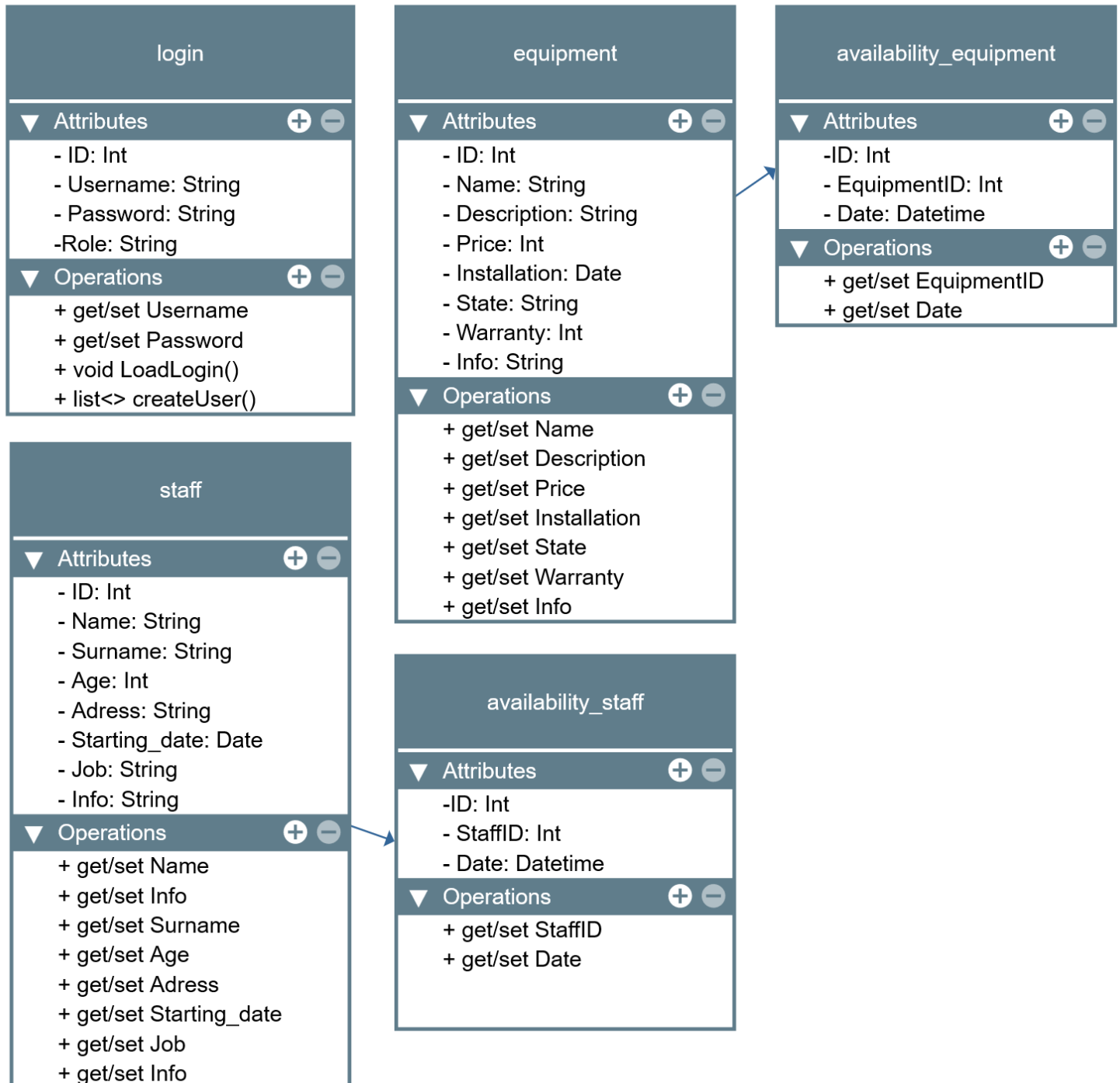
swp4\_equipment

swp4\_availability\_equipment

swp4\_staff

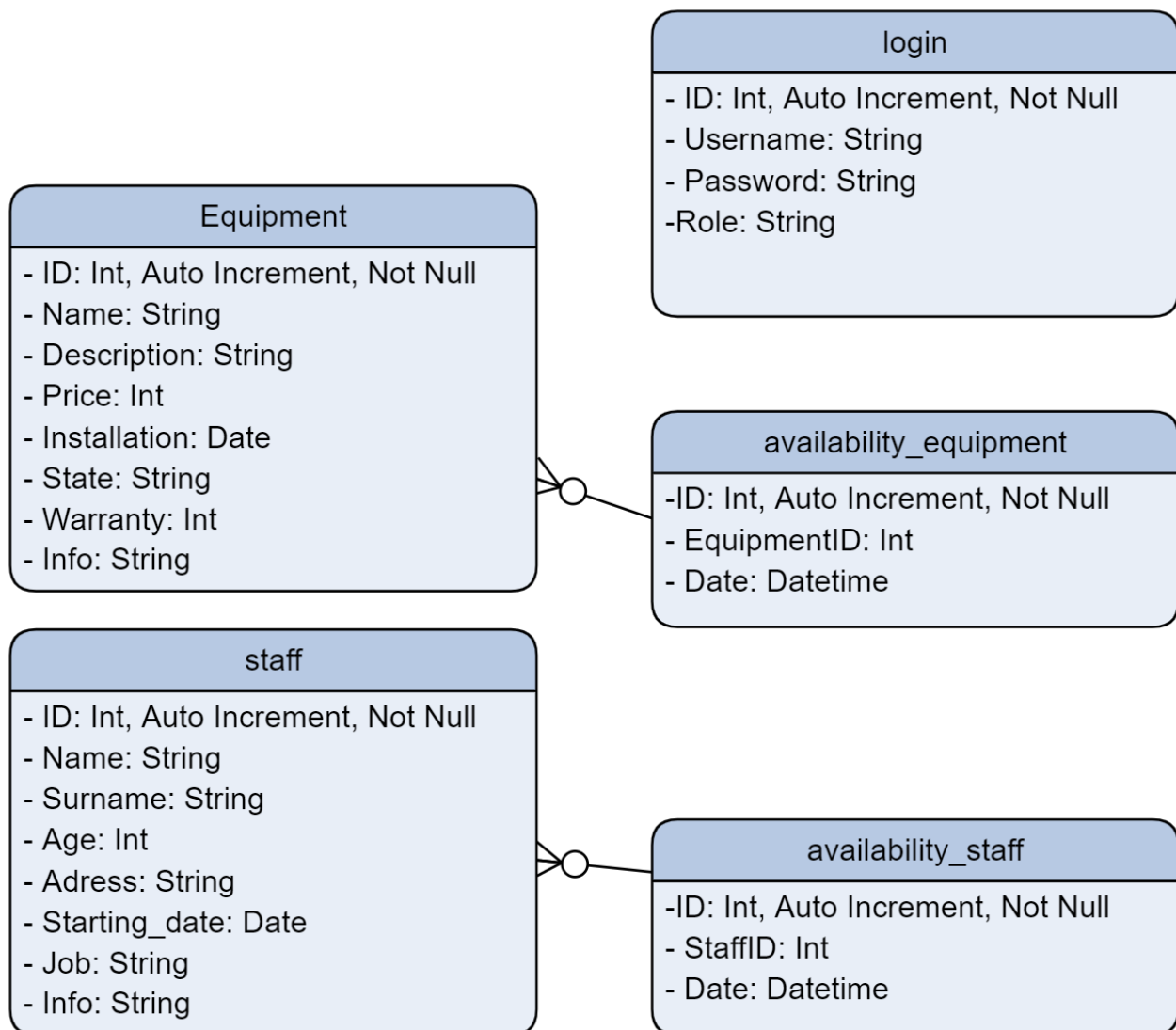
swp4\_availability\_staff

## 4) Klassendiagramm






## 5) Datenbankdiagramm (Entity-Relationship-Diagram)



## 6) Preview / Gui Prototyp

### Login



Anmeldename

Kennwort

Passwort anzeigen!

Login

[Benutzer hinzufügen!](#)

# Filmpianer



Kalender

Equipment

Verwaltung

Mitarbeiter

Exit

Lukas Hauser & David Zott

## 7) Timetable

**Oktober:**

Pflichtenheft mit Klassendiagramm, GUI Prototyp und generelle Programm Vorbereitungen, Mentale Vorbereitung auf anstehende Arbeitslast

**November:**

Programmierung des Logins, Datenbanken erstellen, verschiedene Forms erstellen

**Dezember:**

Design der Forms, Erstellung & Bearbeitung & Löschung von Equipment und Mitarbeiter

**Jänner:**

Generelle Fehlerbehebung und weitere Verbesserungen

**Februar:**

Erstellung des Kalenders, Verbesserung der allgemeinen Programm-Struktur

**März:**

Erweiterung des Kalenders, Verbindung mit Equipment und Mitarbeiter

**April:**

Ausarbeitung der Kalenderfunktion

**Mai:**

Testung und Fehlerbehebung / Tester-Kritik berücksichtigen und einbauen

**Juni:**

letzter Test, kommentieren und Abgabe des Projekts