

Info über Projekt was macht was:

Der Homescreen dient uns als Einstiegspunkt für die App, er zeigt in einem ImageView das Logo, welches wir für die App erstellt haben.

In dem Search Fragment der App haben wir acht Knöpfe und eine WebView eingefügt um auf einige Kategorien mit Hilfe von "5etools" anzeigen zu lassen damit man dafür nicht die App verlassen muss haben wir den Client der WebView per WebViewClient() die Standard Verhaltensweisen der Android-Plattform gegeben.

Im Note Fragment haben wir eine Sorting Funktion mit Radiobuttons, eine LazyCloumn welche vorhandene Notes darstellt und einen Floating Action Button zum Hinzufügen von Notes. Die Notes werden in einer Room-Datenbank lokal gespeichert. Das Note erstellen funktioniert über einen weiteren Screen, in dem man einen Titel und Inhalt eingeben muss. Wenn man nur Speichern drückt, wird diese Note durch unser DAO in der Datenbank gespeichert.

Im Dice Fragment haben wir ein TextView und einen Spinner als Dropdown-Menü benutzt, um eine Auswahlmöglichkeit von verschiedenen Würfeln zu geben. Unter diesem finden wir mehrere Buttons, welche per OnClick-Funktion den Wert des Mittleren TextViews erhöhen oder verringern können. Am Schluss findet man eine TextView mit einem Button, welcher für das "Rollen" der Würfel zuständig ist. Dieser Button führt eine Funktion aus, welche die Art des Würfels aus dem Dropdown-Menü nimmt und die Anzahl aus dem Mittleren TextView und würfelt dann per random funktion alle Ergebnisse und stellt diese im Textview dar.

Im Settings Fragment finden wir eine xml Preference Auswahl.

Umsetzung der Idee:

Wir haben unsere Features in verschiedene Fragmente aufgeteilt, die man über die Bottom Navigation aufrufen kann. Von links nach rechts in der NavigationBar haben wir unseren Home Scree, eine Search seite für DnD 5e, ein Note Feature, eine Würfel Funktion und eine Settings Seite.

Home Screen:

Eine einfache Seite mit unserem Logo, welche als Startseite dient.

Search Seite:

Auf dieser Seite sieht man mehrere Buttons, welche das Webview steuern, um dir das jeweilige Thema zu zeigen.

Note Feature:

Hier sieht man alle erstellten Notes, welche lokal gespeichert wurden und kann diese sortieren, löschen und bearbeiten.

Würfel:

In diesem Fragment gibt es ein Dropdown-Menü, mit welchem man die Würfel-Art auswählen kann. Unter diesem findet man mehrere Buttons, um die Anzahl der Würfel zu erhöhen oder zu verringern. Am Ende ist dann ein Button, um die Würfel zu würfeln und das Ergebnis anzeigen zu lassen.

Settings:

Zum Schluss haben wir noch eine Seite mit Settings, welche aber noch keine Auswirkungen haben.

Stand und Zukunft:

Der aktuelle Stand ist, dass unsere gewünschten Funktionalitäten alle erreicht wurden. Das heißt der Nutzer kann eigene Notizen schreiben, er hat eine Funktionalität die es erleichtert mit mehreren Würfeln zu würfeln und man kann mit der App schnell auf die meistgebrauchten Kategorien von D&D zugreifen, hierfür wird der Nutzer auf die Internetseite "5etools" geleitet. Während der Entwicklung der App ist uns noch die Idee gekommen, eine weitere Funktionalität hinzuzufügen, bei welcher der Nutzer sich noch NPC Charaktere automatisch generieren lassen kann. Die Idee dahinter war es, dass der Nutzer entweder einen NPC erstellen lassen kann ohne irgendwelche Eingaben im Voraus zu leisten oder zum Beispiel sagen kann, ich benötige eine spezielle Klasse mit einem speziellen Hintergrund und der Generator füllt dann die fehlenden Eigenschaften für den Nutzer aus.

CodeQualität:

Wir haben eine einheitliche Code Formatierung benutzt, damit einem das Lesen und Verstehen des Codes einfacher ist. Wir haben Funktionen, Variablen und Dateien sinnvoll und verständlich benannt.

Maintainability:

Wir haben eine lokale Room Database benutzt, welche man erweitern und updaten kann, um eine weiterführende Entwicklung des Projektes zu gewährleisten. Außerdem haben wir alles so aktuell geupdatet wie es nur ging, damit die Kompatibilität so lang wie möglich vorhanden ist. Bei den Bestandteilen, bei denen es möglich war, haben wir uns an die Clean Architecture gehalten.