Use-Case diagram

Lukas Klein | March 20, 2021

Written Realms

Condition:
{ein oder mehr
Dungeons sind spielbar
und User hat Chacracter}

Dungeondaten
laden und
viusalisieren

<<extend>>

Dungeon spielen
Use-Case

Erweiterungspunkte
Kein Character
vorhanden
Character vorhanden

Condition:
{Chacracter hat
Speicherstand}

<<extend>>

Characterdaten
laden und
viusalisieren

User

<<extend>>

Condition:
{Chacracter hat keinen
Speicherstand}

Erstellt
Character

<<include>>

Character in
Datenbank
erstellen

Server

Dungeon
erstellen

<<include>>

Dungeon
erstellen
Use-Case

<<include>>

Dungeon in
Datenbank
erstellen