

Glossar

Version 2.0

Hauke Preisig

Dokumentenhistorie

Datum	Version	Beschreibung	Autor
26.03.2021	Version 1.0	Erstellung des Glossars	Hauke Preisig
28.03.2021	Version 2.0	Überarbeitung Glossar	Hauke Preisig

Inhaltsverzeichnis

1. Glossar	4
------------------	---

1. Glossar

Begriffe	Erklärung
Konfigurator	Ein Konfigurator ist ein Tool des Benutzers, mit dem er Dungeons erstellen kann.
Benutzer	Eine Person ist ein Benutzer nachdem sie sich registriert hat. Im Spiel können sie die Rolle des Dungeon Masters oder die des Spielers annehmen.
Dungeon Master	Ein Dungeon Master ist ein Benutzer, der besondere Rechte hat, wie einen Dungeon zu bearbeiten und aktiv zu beeinflussen.
Spieler	Sobald ein Benutzer einem Dungeon beitrifft und sich einen Charakter erstellt, um an dem Spielgeschehen teilzuhaben ist er ein Spieler.
Dungeon	Ein Dungeon ist eine aus Räumen bestehende Spielwelt, in der es einen Dungeon Master und mehrere Spieler geben muss.
Verfügbares Spiel	Ein verfügbares Spiel ist ein Spiel, das noch nicht seine maximale Spieleranzahl erreicht hat und dem Benutzer zugänglich ist.
Räume	Räume sind einzelne Bestandteile des Dungeons und werden dem Spieler Textuell beschrieben.
Charakter	Ein Charakter ist die Figur, die der Spieler im Dungeon steuert.
Non-player-character (NPC)	Ein NPC ist ein Charakter im Dungeon, der nicht von einem Spieler gesteuert wird.
Rassen	Beim Konfigurieren des Charakters wählt der Spieler eine Rasse aus. Verschieden Rassen haben verschieden Attribute.
Klassen	Beim Konfigurieren des Charakters wählt der Spieler eine Klasse aus. Verschieden Klasse haben verschieden Attribute, die Vor- und Nachteile mit sich bringen.
Items	Items sind Gegenstände, die sich in Räumen befinden, mit denen der Spieler mittels seines Charakters interagieren kann.
Event	Ein Event kann vom Dungeon Master ausgelöst werden und.
Aktion	Aktionen sind Anfragen des Spielers an den Dungeon Master. Die der Charakter des Spielers ausführen will.
Monster	Monster sind eine Art von NPCs
Spiel	Ein Spiel ist ein Dungeon der veröffentlicht wurde.
Map	Eine Map ist eine Karte, auf der die verschiedenen Räume des Dungeons oder des Spiels dargestellt werden.
Basisaktionen	Sind vordefinierte Aktionen, die es in Jedem Dungeon gibt, wie den Raum nach Norden verlassen.
Entity-Daten	Entity Daten sind die Daten der erstellten NPCs und der Items.