

# Abgabe - Lukas Klockenhoff

☰ Tags

## Random Unsplash

Ein kleines Programm, das in einer Nutzergegebenen Kategorie ein zufälliges Bild von Unsplash runterlädt und öffnet. Es wird dazu ein http Request an [source.unsplash.com/random](https://source.unsplash.com/random) gemacht. Die Kategorie wird über die Query Parameter mitgegeben. Das Bild wird im Downloads Ordner gespeichert und es wird aus mit der Kategorie ein zufälliger Name generiert. Der Fortschritt wird während des Herunterladens angezeigt und bei Namenskonflikten wird der Nutzer um Überschreibungsbestätigung gefragt.

Das Programm habe ich auf MacOS mit QtCreator entwickelt ich kann leider nichts über die Funktionalität des Executables auf anderen Plattformen sagen.

Der Code ist hier, mit readme. Die Headerfile des Windows, wo die Logik implementiert ist ist auch dokumentiert.

<https://github.com/LukasKlockenhoff/RandomUnsplash>

<https://github.com/LukasKlockenhoff/RandomUnsplash>