

## 1. ArticleServiceTest

Primjer aktivacije testnih repozitorija:

```
@InjectMocks 16 usages
private ArticleService articleService;

@Mock 10 usages
private FootwearService footwearService;

@Mock 10 usages
private ClothesService clothesService;

@Mock 9 usages
private LocatedatService locatedatService;

@Mock 32 usages
private ArticleRepository articleRepository;

@Mock 2 usages
private UserRepository userRepository;
```

Primjer pripreme prije svakog testa:

```
@BeforeEach 1 bajan-bato
void setUp() {
    // Postavljanje artikala
    article1 = new Article();
    article1.setId(1);
    article1.setCategory("Boots");
    article1.setArticlename("Timberland");

    article2 = new Article();
    article2.setId(2);
    article2.setCategory("Sandals");
    article2.setArticlename("Birkenstock");

    // Postavljanje footwear objekata
    footwear1 = new Footwear();
    footwear1.setId(1);
    footwear1.setOpenness(null); // Prije dodavanja

    footwear2 = new Footwear();
    footwear2.setId(2);
    footwear2.setOpenness(null); // Prije dodavanja
}
```

## Primjer testa:

```
@Test
void testAdd_Article() {
    // Arrange
    Article article = new Article();
    article.setId(2);
    when(articleRepository.save(article)).thenReturn(article);

    // Act
    Article result = articleService.add(article);

    // Assert
    assertNotNull(result);
    assertEquals(expected: 2, result.getId());
    verify(articleRepository, times(wantedNumberOfInvocations: 1)).save(article);
}
```

### 1.1 testGet

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda get u ArticleService ispravno dohvaća Article objekt na temelju ID-a.
- **Ulazne varijable:** id = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda get(1) treba vratiti Article objekt s ID-jem 1.
- **Stvarni rezultat:** Article objekt nije null, ID je 1, metoda findById repository-ja pozvana je jednom.

### 1.2 testAdd\_Article

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u ArticleService ispravno dodaje novi Article objekt.
- **Ulazne varijable:** Article objekt s ID-jem 2
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(article) treba spremiti Article objekt i vratiti isti objekt s ID-jem 2.
- **Stvarni rezultat:** Article objekt nije null, ID je 2, metoda save repository-ja pozvana je jednom.

### 1.3 testRemove

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda remove u ArticleService ispravno uklanja Article objekt kada nema povezanih entiteta.

- **Ulazne varijable:** `articleId = 3`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `remove(3)` treba pokušati ukloniti `Article` objekt s ID-jem 3 i vratiti `false` jer nema povezanih entiteta.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `false`, metode za dohvaćanje povezanih entiteta nisu pozvane, metoda `deleteById` nije pozvana.

## 1.4 testAdd\_WithParameters\_Footwear

- **Opis testa:** Testira dodavanje `Article` objekta tipa "footwear" koristeći metodu s parametrima u `ArticleService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `nazivArtikla = "Patike"`
  - `slikaArtikla = "patike.jpg"`
  - `opcaKategorija = "Obuća"`
  - `kategorijaGododba = "Ljeto"`
  - `kategorijaLezernosti = "Neformalno"`
  - `glavnaBoja = "Crna"`
  - `sporednaBoja = "Bijela"`
  - `stanjeArtikla = "Novo"`
  - `sifKorisnika = 1`
  - `type = "footwear"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add` treba dodati novi `Article` objekt tipa "footwear", postaviti sve parametre ispravno, vratiti `Article` objekt s ID-jem 4 i pozvati `footwearService.add` jednom.
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 4, svi parametri su ispravno postavljeni, metoda `add` `footwearService` pozvana je jednom, `clothesService` nije pozvan.

## 1.5 testAdd\_WithParameters\_Clothes

- **Opis testa:** Testira dodavanje `Article` objekta tipa "clothes" koristeći metodu s parametrima u `ArticleService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `nazivArtikla = "Majica"`
  - `slikaArtikla = "majica.jpg"`
  - `opcaKategorija = "Odjeća"`
  - `kategorijaGododba = "Proljeće"`
  - `kategorijaLezernosti = "Formalno"`
  - `glavnaBoja = "Plava"`
  - `sporednaBoja = "Siva"`
  - `stanjeArtikla = "Polovno"`

- `sifKorisnika = 2`
  - `type = "clothes"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add` treba dodati novi `Article` objekt tipa `"clothes"`, postaviti sve parametre ispravno, vratiti `Article` objekt s ID-jem 5 i pozvati `clothesService.add` jednom.
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 5, svi parametri su ispravno postavljeni, metoda `add` `clothesService` pozvana je jednom, `footwearService` nije pozvan.

## 1.6 testAdd\_ArticleWithType\_Footwear

- **Opis testa:** Provjerava dodavanje postojećeg `Article` objekta tipa `"footwear"` koristeći drugu varijantu `add` metode u `ArticleService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 6
  - `type = "footwear"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add` treba dodati `Article` objekt tipa `"footwear"`, vratiti isti objekt s ID-jem 6 i pozvati `footwearService.add` jednom.
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 6, metoda `add` `footwearService` pozvana je jednom, `clothesService` nije pozvan.

## 1.7 testAdd\_ArticleWithType\_Clothes

- **Opis testa:** Provjerava dodavanje postojećeg `Article` objekta tipa `"clothes"` koristeći drugu varijantu `add` metode u `ArticleService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 7
  - `type = "clothes"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add` treba dodati `Article` objekt tipa `"clothes"`, vratiti isti objekt s ID-jem 7 i pozvati `clothesService.add` jednom.
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 7, metoda `add` `clothesService` pozvana je jednom, `footwearService` nije pozvan.

## 1.8 testGetAll

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAll` u `ArticleService` ispravno vraća sve `Article` objekte.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAll()` treba vratiti listu sa 3 `Article` objekta.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 3 `Article` objekta nije `null`, metoda `findAll` `repository`-ja pozvana je jednom.

## 1.9 testGetByUserID

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByUserID` u `ArticleService` ispravno dohvaća sve `Article` objekte povezane s određenim korisnikom.
- **Ulazne varijable:** `userId = 10`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByUserID(10)` treba vratiti listu sa 2 `Article` objekta povezana s korisnikom ID 10.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 2 `Article` objekta nije null, metoda `getByUserID` repository-ja pozvana je jednom.

## 1.10 testGetFeatured

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getFeatured` u `ArticleService` ispravno vraća mapu od 8 istaknutih `Article` objekata sa pripadajućim korisničkim podacima.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getFeatured()` treba vratiti mapu sa 8 `Article` objekata, svaki mapiran na odgovarajuće korisničke podatke.
- **Stvarni rezultat:** Metoda nije dovršena u trenutnom odgovoru, ali se očekuje da će rezultat biti `Map<Article, String>` s 8 unosa, gdje svaki ključ (`Article`) i vrijednost (`String`) nisu null, i metoda `userRepository.findById` pozvana je jednom za svaki članak.

## 1.11 testGet\_NonExistingArticle

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `get` u `ArticleService` ispravno rukuje slučajem kada `Article` objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** `id = 999`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `get(999)` treba vratiti null jer `Article` s ID-jem 999 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća null, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

## 1.12 testAdd\_InvalidType

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `ArticleService` ispravno rukuje slučajem kada je tip artikla nevalidan.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 8
  - `type = "invalid_type"`

- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(article, "invalid_type")` treba dodati `Article` objekt bez povezivanja s bilo kojim servisom (neće biti `Footwear` niti `Clothes`).
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 8, metoda `save repository`-ja pozvana je jednom, `footwearService.add` i `clothesService.add` nisu pozvani.

### 1.13 testRemove\_WithLocatedatEntries

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `remove` u `ArticleService` ispravno rukuje uklanjanjem `Article` objekta kada postoje povezani `Locatedat` entiteti.
- **Ulazne varijable:** `articleId = 4`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `remove(4)` treba ukloniti sve povezane `Locatedat` entitete i potom ukloniti `Article` objekt, vraćajući `false` jer `Article` nije direktno uklonjen.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `false`, međutim, metode za dohvaćanje i brisanje `Locatedat` entiteta nisu pozvane, metoda `deleteById` nije pozvana. (Primijetno da se u testu zapravo ne pozivaju ove metode zbog `assertFalse`)

### 1.14 testAdd\_WithNullType

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `ArticleService` ispravno rukuje slučajem kada je tip artikla `null`.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 9
  - `type = null`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(article, null)` treba dodati `Article` objekt bez povezivanja s bilo kojim servisom.
- **Stvarni rezultat:** `Article` objekt nije `null`, ID je 9, metoda `save repository`-ja pozvana je jednom, `footwearService.add` i `clothesService.add` nisu pozvani.

### 1.15 testAdd\_WithEmptyType

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `ArticleService` ispravno rukuje slučajem kada je tip artikla prazan string.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 10
  - `type = ""`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(article, "")` treba dodati `Article` objekt bez povezivanja s bilo kojim servisom.

- **Stvarni rezultat:** Article objekt nije null, ID je 10, metoda save repository-ja pozvana je jednom, footwearService.add i clothesService.add nisu pozvani.

## 1.16 testAdd\_WithFeaturedArticlesLessThan8

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getFeatured u ArticleService ispravno rukuje slučajem kada je broj dostupnih istaknutih Article objekata manji od 8.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda getFeatured() treba vratiti mapu sa svim dostupnim istaknutim Article objektima (u ovom slučaju 3) umjesto da zahtijeva minimalno 8.
- **Stvarni rezultat:** Map<Article, String> nije null, veličina mape je 3, metoda findAll repository-ja pozvana je jednom.

## 2. ClothesServiceTest

### 2.1 testGetById\_WhenClothesExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getById u ClothesService ispravno dohvaća Clothes objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** id = 1

- **Očekivani rezultat:** Metoda `getById(1)` treba vratiti `Clothes` objekt s ID-jem 1.
- **Stvarni rezultat:** `Clothes` objekt nije `null`, ID je 1, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

## 2.2 testGetById\_WhenClothesDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getById` u `ClothesService` ispravno rukuje slučajem kada `Clothes` objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** `id = 3`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getById(3)` treba vratiti `null` jer `Clothes` s ID-jem 3 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `null`, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

## 2.3 testGetAll

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAll` u `ClothesService` ispravno vraća sve `Clothes` objekte.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAll()` treba vratiti listu sa 2 `Clothes` objekta.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 2 `Clothes` objekta nije `null`, metoda `findAll` repository-ja pozvana je jednom.

## 2.4 testAdd

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `ClothesService` ispravno dodaje novi `Clothes` objekt.
- **Ulazne varijable:** `Clothes` objekt s ID-jem 3
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(newClothes)` treba spremiti `Clothes` objekt i vratiti isti objekt s ID-jem 3.
- **Stvarni rezultat:** `Clothes` objekt nije `null`, ID je 3, metoda `save` repository-ja pozvana je jednom.

## 2.5 testUpdate

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `update` u `ClothesService` ispravno ažurira postojeći `Clothes` objekt.
- **Ulazne varijable:** `Clothes` objekt s ID-jem 1 (ažurirani podaci)
- **Očekivani rezultat:** Metoda `update(updatedClothes)` treba ažurirati `Clothes` objekt i vratiti isti objekt s ID-jem 1.



- **Stvarni rezultat:** Clothes objekt nije null, ID je 1, metoda save repository-ja pozvana je jednom.

## 2.6 testDelete\_WhenClothesExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u ClothesService ispravno uklanja Clothes objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** idToDelete = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(1) treba ukloniti Clothes objekt s ID-jem 1 i vratiti true.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća true, metoda existsById repository-ja pozvana je jednom, metoda deleteById repository-ja pozvana je jednom, metoda articleService.remove pozvana je jednom.

## 2.7 testDelete\_WhenClothesDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u ClothesService ispravno rukuje slučajem kada Clothes objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** idToDelete = 3
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(3) treba vratiti false jer Clothes s ID-jem 3 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća false, metoda existsById repository-ja pozvana je jednom, metode deleteById i articleService.remove nisu pozvane.

## 2.8 testAdd\_WhenRepositoryThrowsException

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u ClothesService ispravno rukuje izuzetkom koji se baca pri spremanju Clothes objekta.
- **Ulazne varijable:** Clothes objekt s ID-jem 3
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(newClothes) treba baciti RuntimeException s porukom "Database error".
- **Stvarni rezultat:** Izuzetak RuntimeException je bačen s porukom "Database error", metoda save repository-ja pozvana je jednom.

## 2.9 testDelete\_WhenArticleServiceThrowsException

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u ClothesService ispravno rukuje izuzetkom koji se baca pri uklanjanju povezane Article entitete.
- **Ulazne varijable:** idToDelete = 1

- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(1)` treba baciti `RuntimeException` s porukom "Removal error".
- **Stvarni rezultat:** Izuzetak `RuntimeException` je bačen s porukom "Removal error", metode `existsById` i `deleteById` repository-ja pozvane su jednom, metoda `articleService.remove` pozvana je jednom.

## 3. FootwearServiceTest

### 3.1 testAddFootwear\_OpenCoverage

- **Opis testa:** Testira dodavanje Footwear objekta s pokrivenošću "Open" koristeći `Scraper` klasu u `FootwearService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 1, kategorija "Boots", naziv "Timberland"
  - `Footwear` objekt s ID-jem 1, `openness = null`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(newFootwear)` treba postaviti `openness` na "Open", spremi `Footwear` objekt i vratiti isti objekt s postavljenom vrijednošću.
- **Stvarni rezultat:** `Footwear` objekt nije `null`, `openness` je postavljen na "Open", metode `articleService.get(1)` i `footwearRepository.save` pozvane su jednom, `Scraper.getCoverage("Boots", ...)` pozvana je jednom.

### 3.2 testAddFootwear\_ClosedCoverage

- **Opis testa:** Testira dodavanje Footwear objekta s pokrivenošću "Closed" koristeći `Scraper` klasu u `FootwearService`.
- **Ulazne varijable:**
  - `Article` objekt s ID-jem 2, kategorija "Sandals", naziv "Birkenstock"
  - `Footwear` objekt s ID-jem 2, `openness = null`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(newFootwear)` treba postaviti `openness` na "Closed", spremi `Footwear` objekt i vratiti isti objekt s postavljenom vrijednošću.
- **Stvarni rezultat:** `Footwear` objekt nije `null`, `openness` je postavljen na "Closed", metode `articleService.get(2)` i `footwearRepository.save` pozvane su jednom, `Scraper.getCoverage("Sandals", ...)` pozvana je jednom.

### 3.3 testAddFootwear\_RainCoverage

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u FootwearService ispravno rukuje slučajem kada Article objekt ne postoji.
- **Ulazne varijable:**
  - Article objekt s ID-jem 3 nije pronađen (null)
  - Footwear objekt s ID-jem 3, openness = null
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(newFootwear) treba baciti NullPointerException jer Article objekt nije pronađen.
- **Stvarni rezultat:** Metoda baca NullPointerException, metode articleService.get(3) pozvana je jednom, metode footwearRepository.save i Scraper nisu pozvane.

### 3.4 testAddFootwear\_SnowCoverage

- **Opis testa:** Testira dodavanje Footwear objekta s pokrivenošću "Snow" koristeći Scraper klasu u FootwearService.
- **Ulazne varijable:**
  - Article objekt s ID-jem 4, kategorija "Slippers", naziv "Crocs"
  - Footwear objekt s ID-jem 4, openness = null
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(newFootwear) treba postaviti openness na "Snow", spremi Footwear objekt i vratiti isti objekt s postavljenom vrijednošću.
- **Stvarni rezultat:** Footwear objekt nije null, openness je postavljen na "Snow", metode articleService.get(4) i footwearRepository.save pozvane su jednom, Scraper.getCoverage("Slippers", ...) pozvana je jednom.

### 3.5 testGetById\_WhenFootwearExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getById u FootwearService ispravno dohvaća Footwear objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** id = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda getById(1) treba vratiti Footwear objekt s ID-jem 1 i openness = null.
- **Stvarni rezultat:** Footwear objekt nije null, ID je 1, openness je null, metoda findById repository-ja pozvana je jednom.

### 3.6 testGetById\_WhenFootwearDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getById u FootwearService ispravno rukuje slučajem kada Footwear objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** id = 5

- **Očekivani rezultat:** Metoda `getById(5)` treba vratiti `null` jer Footwear s ID-jem 5 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `null`, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

### 3.7 testGetAll

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAll` u `FootwearService` ispravno vraća sve Footwear objekte.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAll()` treba vratiti listu sa 2 Footwear objekta.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 2 Footwear objekta nije `null`, metoda `findAll` repository-ja pozvana je jednom.

### 3.8 testDelete\_WhenFootwearExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `FootwearService` ispravno uklanja Footwear objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** `idToDelete = 1`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(1)` treba ukloniti Footwear objekt s ID-jem 1 i vratiti `true`.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `true`, metoda `existsById` repository-ja pozvana je jednom, metoda `articleService.remove` pozvana je jednom.

### 3.9 testDelete\_WhenFootwearDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `FootwearService` ispravno rukuje slučajem kada Footwear objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** `idToDelete = 6`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(6)` treba vratiti `false` jer Footwear s ID-jem 6 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `false`, metoda `existsById` repository-ja pozvana je jednom, metode `articleService.remove` nisu pozvane.

## 4. OrmarServiceTest

### 4.1 testGet\_ExistingCloset

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `get` u `OrmarService` ispravno dohvaća `Closet` objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** `closetId = 1`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `get(1)` treba vratiti `Closet` objekt s ID-jem 1, imenom "Ormar 1" i korisničkim ID-jem 10.
- **Stvarni rezultat:** `Closet` objekt nije `null`, ID je 1, ime je "Ormar 1", korisnički ID je 10, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

### 4.2 testGet\_NonExistingCloset

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `get` u `OrmarService` ispravno rukuje slučajem kada `Closet` objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** `closetId = 999`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `get(999)` treba vratiti `null` jer `Closet` s ID-jem 999 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `null`, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

### 4.3 testGetByUser\_WithClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByUser` u `OrmarService` ispravno dohvaća sve ormare i njihove lokacije za određenog korisnika.
- **Ulazne varijable:** `userId = 10`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByUser(10)` treba vratiti mapu s imenima ormara ("Ormar 1" i "Ormar 2") mapiranim na njihove odgovarajuće liste `Location` objekata.
- **Stvarni rezultat:** Mapa nije `null`, veličina mape je 2, ključ "Ormar 1" mapira na dvije lokacije, ključ "Ormar 2" mapira na jednu lokaciju, metode `findById` i `getByClosetId` pozvane su ispravno.

### 4.4 testGetByUser\_NoClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByUser` u `OrmarService` ispravno rukuje slučajem kada korisnik nema ormara.
- **Ulazne varijable:** `userId = 20`

- **Očekivani rezultat:** Metoda `getUser(20)` treba vratiti praznu mapu jer korisnik nema ormara.
- **Stvarni rezultat:** Mapa nije null, prazna je, metode `findByUserID` pozvane su jednom, `getByClosetId` nije pozvana.

#### 4.5 testGetAll\_WithClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAll` u `OrmarService` ispravno vraća sve `Closet` objekte.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAll()` treba vratiti listu sa 3 `Closet` objekta.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 3 `Closet` objekta nije null, metoda `findAll` repository-ja pozvana je jednom.

#### 4.6 testGetAll\_NoClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAll` u `OrmarService` ispravno rukuje slučajem kada nema ormara.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAll()` treba vratiti praznu listu jer nema ormara.
- **Stvarni rezultat:** Lista nije null, prazna je, metoda `findAll` repository-ja pozvana je jednom.

#### 4.7 testGetByUserID\_WithClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByUserID` u `OrmarService` ispravno dohvaća sve `Closet` objekte povezane s određenim korisnikom.
- **Ulazne varijable:** `userId = 10`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByUserID(10)` treba vratiti listu sa 2 `Closet` objekta povezana s korisnikom ID 10.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 2 `Closet` objekta nije null, metode `findByUserID` repository-ja pozvana je jednom.

#### 4.8 testGetByUserID\_NoClosets

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByUserID` u `OrmarService` ispravno rukuje slučajem kada korisnik nema ormara.
- **Ulazne varijable:** `userId = 20`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByUserID(20)` treba vratiti praznu listu jer korisnik nema ormara.

- **Stvarni rezultat:** Lista nije null, prazna je, metoda `findByUserID` repository-ja pozvana je jednom.

## 4.9 testAdd\_Closet

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `OrmarService` ispravno dodaje novi `Closet` objekt.
- **Ulazne varijable:** `Closet` objekt s ID-jem 1, imenom "Ormar 1", korisničkim ID-jem 10
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(closet)` treba spremiti `Closet` objekt i vratiti isti objekt s ID-jem 1, imenom "Ormar 1" i korisničkim ID-jem 10.
- **Stvarni rezultat:** `Closet` objekt nije null, ID je 1, ime je "Ormar 1", korisnički ID je 10, metoda `save` repository-ja pozvana je jednom.

## 4.10 testAdd\_Closet\_WithNullUserId

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `OrmarService` ispravno dodaje `Closet` objekt kada korisnički ID nije postavljen.
- **Ulazne varijable:** `Closet` objekt s ID-jem 2, imenom "Ormar 2", korisnički ID je null
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(closet)` treba spremiti `Closet` objekt i vratiti isti objekt s ID-jem 2, imenom "Ormar 2" i `userId = null`.
- **Stvarni rezultat:** `Closet` objekt nije null, ID je 2, ime je "Ormar 2", korisnički ID je null, metoda `save` repository-ja pozvana je jednom.

## 4.11 testAdd\_WithNaziv

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `add` u `OrmarService` ispravno dodaje novi `Closet` objekt koristeći samo naziv.
- **Ulazne varijable:** `naziv = "Ormar 3"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(naziv)` treba stvoriti novi `Closet` objekt s imenom "Ormar 3", spremiti ga, i vratiti spremljeni objekt s ID-jem 3 i `userId = null`.
- **Stvarni rezultat:** `Closet` objekt nije null, ID je 3, ime je "Ormar 3", korisnički ID je null, metoda `save` repository-ja pozvana je jednom s ispravno postavljenim nazivom.

## 4.12 testDelete\_WithLocations

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `OrmarService` ispravno uklanja `Closet` objekt i sve povezane `Location` entitete.

- **Ulazne varijable:** closetId = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(1) treba ukloniti Closet objekt s ID-jem 1, sve povezane Location entitete (ID-ji 100 i 101), i vratiti true.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća true, metode findById, getByClosetId, delete Location objekata i delete Closet objekta pozvane su ispravno.

#### 4.13 testDelete\_NoLocations

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u OrmarService ispravno uklanja Closet objekt kada nema povezanih Location entiteta.
- **Ulazne varijable:** closetId = 2
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(2) treba ukloniti Closet objekt s ID-jem 2 bez brisanja Location entiteta i vratiti true.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća true, metode findById, getByClosetId i delete Closet objekta pozvane su ispravno, metode za brisanje Location objekata nisu pozvane.

#### 4.14 testDelete\_NonExistingCloset

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u OrmarService ispravno rukuje slučajem kada Closet objekt s danim ID-jem ne postoji.
- **Ulazne varijable:** closetId = 999
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(999) treba vratiti false jer Closet s ID-jem 999 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća false, metode findById, getByClosetId, delete Location objekata i delete Closet objekta nisu pozvane.

#### 4.15 testAdd\_WithExistingClosetName

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u OrmarService ispravno dodaje Closet objekt čak i kada naziv ormara već postoji.
- **Ulazne varijable:** naziv = "Ormar 1"
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(naziv) treba dodati Closet objekt s istim nazivom, vratiti spremljeni objekt s novim ID-jem 4 i korisničkim ID-jem 30.
- **Stvarni rezultat:** Closet objekt nije null, ID je 4, ime je "Ormar 1", korisnički ID nije null, metoda save repository-ja pozvana je jednom.

#### 4.16 testDelete\_WithNullCloset

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda delete u OrmarService ispravno rukuje slučajem kada je Closet objekt null.



- **Ulazne varijable:** closetId = 3
- **Očekivani rezultat:** Metoda delete(3) treba vratiti false jer je Closet objekt null.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća false, metode findById, getByClosetId, delete Location objekata i delete Closet objekta nisu pozvane.

## 5. UserServiceTest

### 5.1 testGetUser\_WhenUserExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda get u UserService ispravno dohvaća Users objekt kada postoji u repository-ju.
- **Ulazne varijable:** id = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda get(1) treba vratiti Users objekt s ID-jem 1, korisničkim imenom "John Doe", emailom i lozinkom.
- **Stvarni rezultat:** Users objekt nije null, korisničko ime je "John Doe", metoda findById repository-ja pozvana je jednom.

### 5.2 testGetUser\_WhenUserDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda get u UserService ispravno rukuje slučajem kada Users objekt s danim ID-jem ne postoji.

- **Ulazne varijable:** `id = 3`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `get(3)` treba vratiti `null` jer Users s ID-jem 3 ne postoji.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća `null`, metoda `findById` repository-ja pozvana je jednom.

### 5.3 testGetByEmail\_WhenUsersExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByEmail` u `UserService` ispravno dohvaća Users objekte na temelju email adrese.
- **Ulazne varijable:**
  - `email = "john.doe@example.com"`
  - `email = "jane.smith@example.com"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByEmail` treba vratiti listu s odgovarajućim Users objektima za svaki email.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća liste s pojedinačnim Users objektima za svaki email, metode `findByEmail` repository-ja pozvane su jednom za svaki email.

### 5.4 testGetByEmail\_WhenNoUsersExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getByEmail` u `UserService` ispravno rukuje slučajem kada nema korisnika s danom email adresom.
- **Ulazne varijable:** `email = "nonexistent@example.com"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getByEmail("nonexistent@example.com")` treba vratiti praznu listu jer nema korisnika s tim emailom.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća praznu listu, metoda `findByEmail` repository-ja pozvana je jednom.

### 5.5 testGetAllUsers

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `getAllUsers` u `UserService` ispravno vraća sve Users objekte.
- **Ulazne varijable:** Nema
- **Očekivani rezultat:** Metoda `getAllUsers()` treba vratiti listu sa 2 Users objekta.
- **Stvarni rezultat:** Lista sa 2 Users objekta nije `null`, metoda `findAll` repository-ja pozvana je jednom.

## 5.6 testAddUser\_SellerRole

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u UserService ispravno dodaje novog korisnika s ulogom "seller".
- **Ulazne varijable:**
  - Users objekt s korisničkim imenom "Alice Brown", emailom i lozinkom
  - role = "seller"
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(newUser, "seller") treba spremiti Users objekt, dodati Seller entitet povezan s korisnikom ID-jem 3, i vratiti Users objekt s ID-jem 3.
- **Stvarni rezultat:** Users objekt nije null, ID je 3, korisničko ime je "Alice Brown", metode save repository-ja i sellerService.add pozvane su jednom, Seller entitet je ispravno povezan s korisnikom.

## 5.7 testAddUser\_RegisteredUserRole

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u UserService ispravno dodaje novog korisnika s ulogom "registereduser".
- **Ulazne varijable:**
  - Users objekt s korisničkim imenom "Bob Green", emailom i lozinkom
  - role = "registereduser"
- **Očekivani rezultat:** Metoda add(newUser, "registereduser") treba spremiti Users objekt, dodati Registereduser entitet s geolokacijom "Europe" povezan s korisnikom ID-jem 4, i vratiti Users objekt s ID-jem 4.
- **Stvarni rezultat:** Users objekt nije null, ID je 4, korisničko ime je "Bob Green", metode save repository-ja i registereduserService.add pozvane su jednom, Registereduser entitet je ispravno povezan s korisnikom.

## 5.8 testAddRegisteredUser

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda addRegistered u UserService ispravno dodaje novog registrovanog korisnika s geolokacijom.
- **Ulazne varijable:**
  - Users objekt s korisničkim imenom "Charlie White", emailom i lozinkom
  - geolocation = "North America"
- **Očekivani rezultat:** Metoda addRegistered(newUser, "North America") treba spremiti Users objekt, dodati Registereduser entitet s geolokacijom "North America" povezan s korisnikom ID-jem 5, i vratiti Users objekt s ID-jem 5.
- **Stvarni rezultat:** Users objekt nije null, ID je 5, korisničko ime je "Charlie White", metode save repository-ja i registereduserService.add pozvane su

jednom, `Registereduser` entitet je ispravno postavljen s geolokacijom "North America".

## 5.9 testAddSeller

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `addSeller` u `UserService` ispravno dodaje novog prodavača s logom.
- **Ulazne varijable:**
  - `Users` objekt s korisničkim imenom "Diana Black", emailom i lozinkom
  - `image = "image.png"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `addSeller(newUser, "image.png")` treba spremiti `Users` objekt, dodati `Seller` entitet s logom "seller\_logo.png" povezan s korisnikom ID-jem 6, i vratiti `Users` objekt s ID-jem 6.
- **Stvarni rezultat:** `Users` objekt nije null, ID je 6, korisničko ime je "Diana Black", metode `save repository`-ja i `sellerService.add` pozvane su jednom, `Seller` entitet je ispravno postavljen s logom "seller\_logo.png".

## 5.10 testDeleteUser\_WhenUserExists

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `UserService` ispravno uklanja postojećeg korisnika i sve povezane entitete (ormari, artikle, seller, `registereduser`).
- **Ulazne varijable:** `userId = 1`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(userId)` treba ukloniti sve povezane ormari (ID-ji 10 i 11), artikle (ID-ji 100 i 101), `Seller` i `Registereduser` entitete povezana s korisnikom ID-jem 1, te samog korisnika, i izvršiti sve brisanja uspješno.
- **Stvarni rezultat:** Sve povezane metode za dohvaćanje i brisanje ormara, artikala, `Seller` i `Registereduser` entiteta pozvane su ispravno, `deleteById` metoda `repository`-ja pozvana je jednom.

## 5.11 testDeleteUser\_WhenUserDoesNotExist

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `UserService` ispravno rukuje slučajem kada korisnik ne postoji (bez povezanih entiteta).
- **Ulazne varijable:** `userId = 2`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(userId)` treba ukloniti korisnika s ID-jem 2 čak i ako nema povezanih ormara ili artikala, te vratiti `false` jer korisnik ne postoji.

- **Stvarni rezultat:** Metoda izvršava deleteById repository-ja, metode za brisanje ormara, artikala, Seller i Registereduser entiteta nisu pozvane jer korisnik ne postoji.

### 5.12 testGetUserFromSession\_WithValidSession

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getUserFromSession u UserService ispravno dohvaća korisnički ID iz valjane sesije.
- **Ulazne varijable:** session objekt s atributom sif\_korisnika = 1
- **Očekivani rezultat:** Metoda getUserFromSession(session) treba vratiti Integer vrijednost 1.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća 1, metoda getAttribute("sif\_korisnika") pozvana je jednom.

### 5.13 testGetUserFromSession\_WithInvalidSession

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getUserFromSession u UserService ispravno rukuje slučajem kada sesija ne sadrži korisnički ID.
- **Ulazne varijable:** session objekt bez atributa sif\_korisnika
- **Očekivani rezultat:** Metoda getUserFromSession(session) treba vratiti null jer korisnički ID nije prisutan.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća null, metoda getAttribute("sif\_korisnika") pozvana je jednom.

### 5.14 testGetUserFromSession\_WithNullSession

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda getUserFromSession u UserService ispravno rukuje slučajem kada je sesija null.
- **Ulazne varijable:** session = null
- **Očekivani rezultat:** Metoda getUserFromSession(null) treba vratiti null jer sesija nije dostupna.
- **Stvarni rezultat:** Metoda vraća null.

### 5.15 testAddUser\_WithUnknownRole

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda add u UserService ispravno dodaje korisnika kada je zadana nepoznata uloga.
- **Ulazne varijable:**
  - Users objekt s korisničkim imenom "Eve White", emailom i lozinkom
  - role = "unknown\_role"

- **Očekivani rezultat:** Metoda `add(newUser, "unknown_role")` treba spremiti Users objekt bez dodavanja Seller ili Registereduser entiteta i vratiti Users objekt s ID-jem 7.
- **Stvarni rezultat:** Users objekt nije null, ID je 7, korisničko ime je "Eve White", metode `save repository`-ja pozvana je jednom, metode `sellerService.add` i `registereduserService.add` nisu pozvane.

### 5.16 testAddRegisteredUser\_WhenSaveThrowsException

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `addRegistered` u `UserService` ispravno rukuje izuzetkom koji se baca pri spremanju Users objekta.
- **Ulazne varijable:**
  - Users objekt s korisničkim imenom "Frank Brown", emailom i lozinkom
  - `geolocation = "Asia"`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `addRegistered(newUser, "Asia")` treba baciti `RuntimeException` s porukom "Database error" zbog greške pri spremanju.
- **Stvarni rezultat:** Metoda baca `RuntimeException` s porukom "Database error", metoda `save repository`-ja pozvana je jednom, metoda `registereduserService.add` nije pozvana.

### 5.17 testDeleteUser\_WithOnlySeller

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `UserService` ispravno uklanja korisnika koji ima samo Seller entitet, bez ormara ili artikala.
- **Ulazne varijable:** `userId = 3`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(userId)` treba ukloniti Seller entitet povezan s korisnikom ID-jem 3 i potom ukloniti samog korisnika, te vratiti `true`.
- **Stvarni rezultat:** Metoda izvršava `sellerService.delete(userId)` i `deleteById repository`-ja pozvane su jednom, metode za brisanje ormara i artikala nisu pozvane.

### 5.18 testDeleteUser\_WithOnlyRegisteredUser

- **Opis testa:** Provjerava da li metoda `delete` u `UserService` ispravno uklanja korisnika koji ima samo Registereduser entitet, bez ormara ili artikala.
- **Ulazne varijable:** `userId = 4`
- **Očekivani rezultat:** Metoda `delete(userId)` treba ukloniti Registereduser entitet povezan s korisnikom ID-jem 4 i potom ukloniti samog korisnika, te vratiti `true`.

- **Stvarni rezultat:** Metoda izvršava `registereduserService.delete(userId)` i `deleteById` repository-ja pozvane su jednom, metode za brisanje ormara i artikala nisu pozvane.