# Pull request a další užitečné drobnosti.



## K čemu by se mohl hodit pull request?

- umožňuje nabídnout své změny do cizího repozitáře
  - př. 1) najdu chybu v nějaké aplikaci
  - o 2) udělám si fork repozitáře
  - o 3) naklonuji si repozitář lokálně na své PC
  - 4) vytvořím si novou větev
  - 5) chybu opravím
  - 6) nahraji změny na server do nově vytvořené větve
  - 7) Vytvořím pull request
  - 8) vlastník repozitáře provede kontrolu a buď provede merge nebo přidá připomínky požadavky ohledně provedených změn

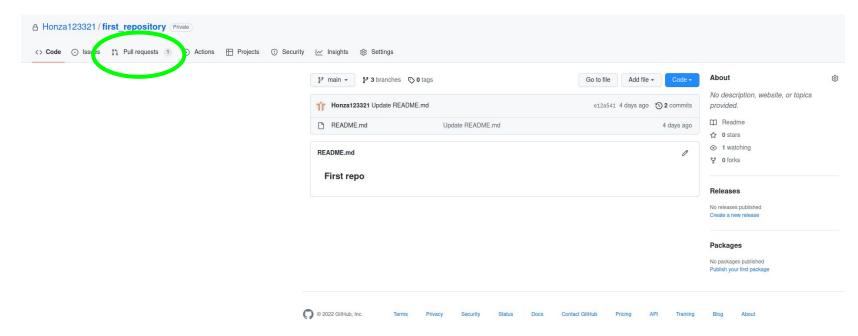


## Postup při pull requestu?

- pomocí webové služby vytvořím fork požadovaného repozitáře (vpravo nahoře mezi watch a stars)
  - fork vytvoří kopii daného repozitáře, kterou lze libovolně upravovat bez vlivu na původní repozitář
- naklonuji si repozitář vytvořený pomocí forku
  - o git clone adresa repozitáře (např. git@github.com:Honza/opcua-modeler.git)
- přepnu se lokální kopie repozitáře a vytvořím novou větev
  - o cd *název repozitáře*
  - o git branch -b název nové větve
- provedu změny/úpravu kódu a nahraji je na server
  - o git add -A/\*
  - git commit -m "db login fix"
  - git push origin název nové větve

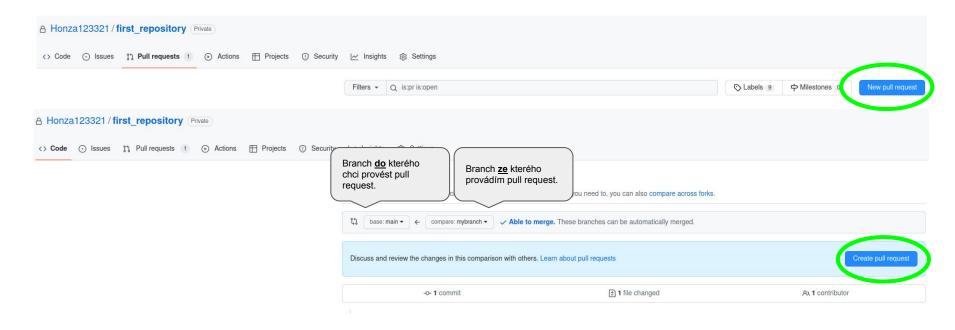


## Pull request ve webové službě

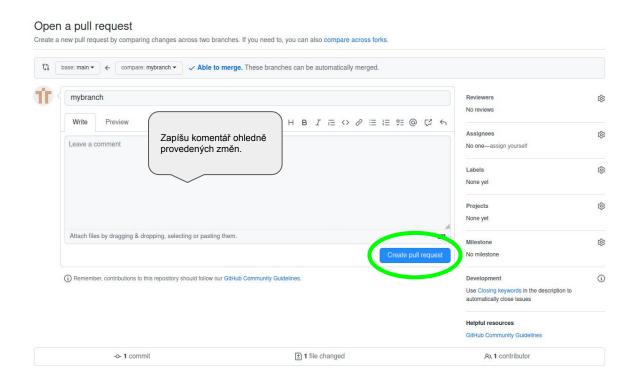


otevřu repozitář do kterého chci provádět akci a vlevo vyberu záložku pull request

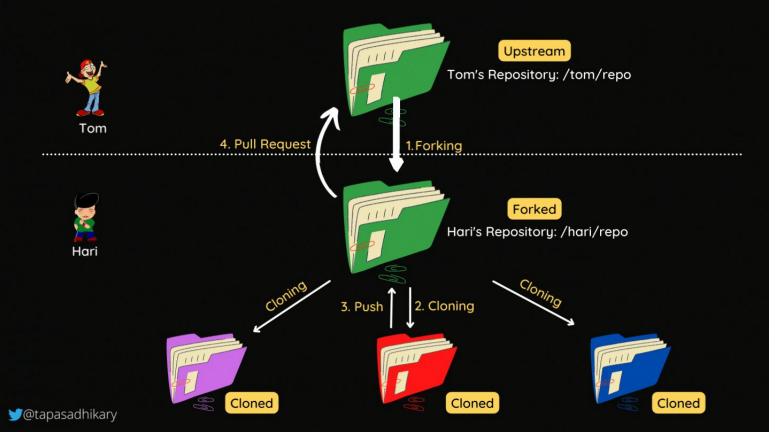
# Pull request ve webové službě



# Pull request ve webové službě



### Všechny důležité příkazy zobrazené vizuálně



## Issue, squash commit

- záložka Issue u repozitáře slouží pro komunikaci uživatelů s vlastníkem repozitáře např. ohledně bugů, připomínek
- squash commit slouží ke sloučení skupiny commitů do jednoho
  - git rebase --interactive [commit-hash] provede sloučení commitů od daného commit hashe po nejnovější
    - př. git rebase --interactive 6394dc
  - o git rebase --interactive HEAD~N provede sloučení posledních N commitů
    - př. git rebase --interactive HEAD~7