

Endabgabe EIA 2: Soccer-Game

Anleitung zur Interaktion mit dem Spiel

Formular:

- Nutzer wählt Formularwerte(Trikotfarben, Schnelligkeit, Präzision)
- Nutzer klickt auf Start und kann nun mit dem Spiel beginnen

Während des Spiels:

- Per links-klick mit der Maus kann der Ball geschossen werden.
- Wenn ein Nutzer auf einen Button klickt, dann wird ein Spieler mit einer zufälligen Positionen hinzugefügt
- Wenn der Nutzer Strg + Links Klick auf einen Spieler macht, dann wird dieser Spieler gelöscht
- Wenn der Nutzer die Taste „i“ drückt, dann werden ihm die Werte von den Spielern 7 Sek lang angezeigt.