

Jogis Soccer - Game

Endabgabe EIA 2

Abgabe: 19.07.2021

Dozent: Prof: Jirka Dell Oro-Friedl

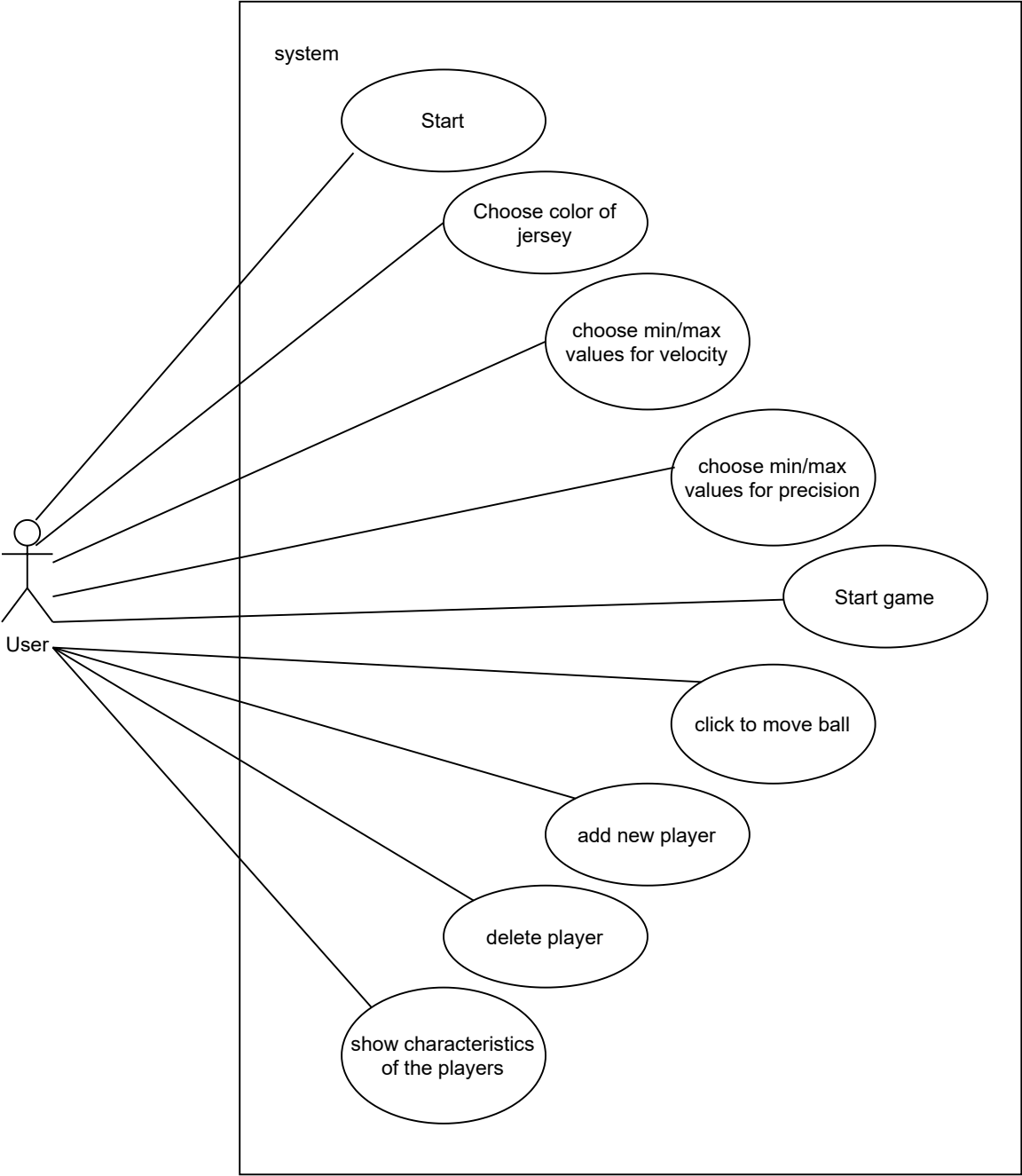
von

Name: Lukas Muschal
Matr.Nummer: 262264
Medienkonzeption

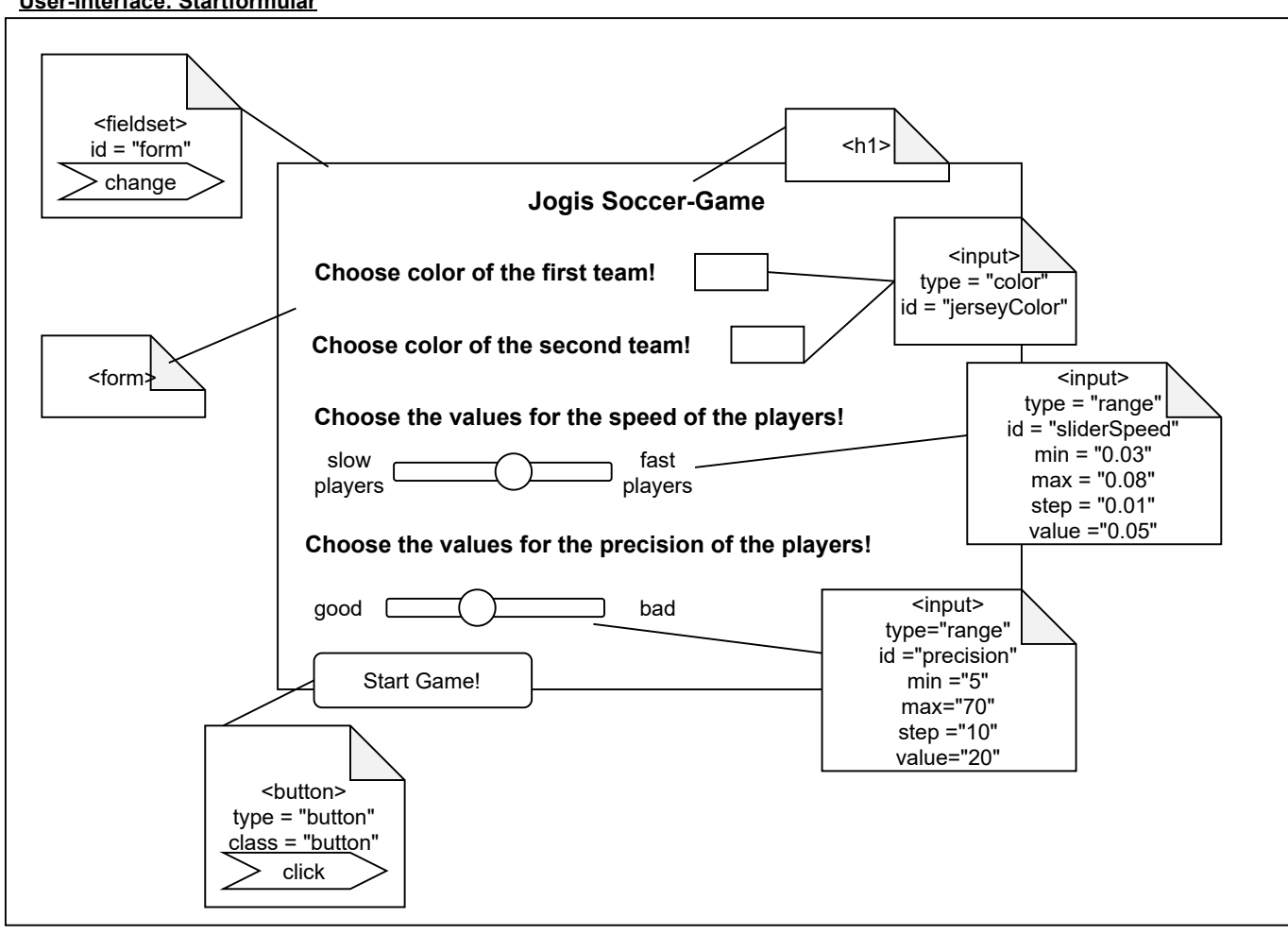
Inhalt

- Use-Case-Diagramm
- User-Interfaces
- Klassendiagramme
- Aktivitätsdiagramme

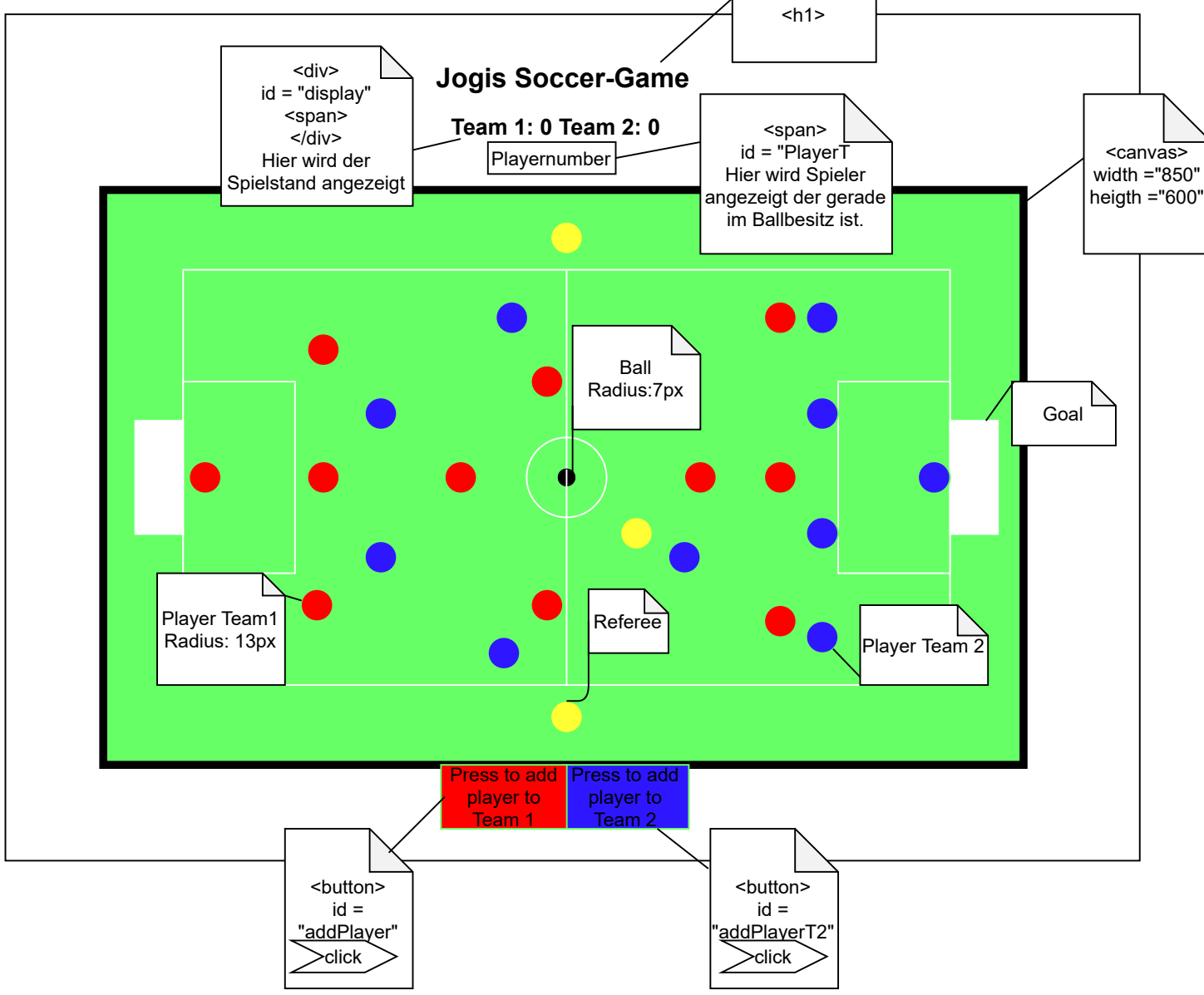
Use-Case-Diagramm: Endabgabe EIA2 SS21



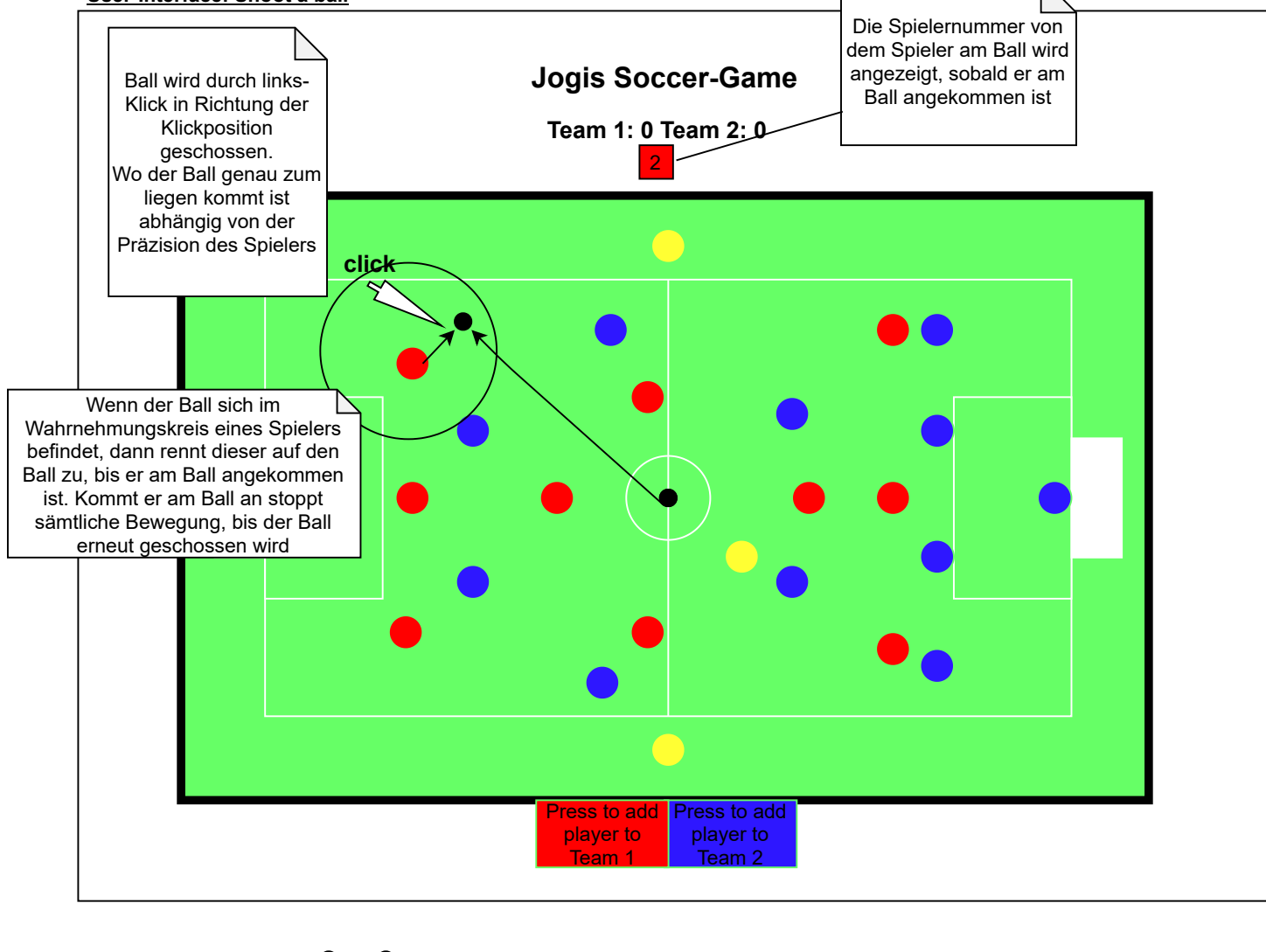
User-Interface: Startformular

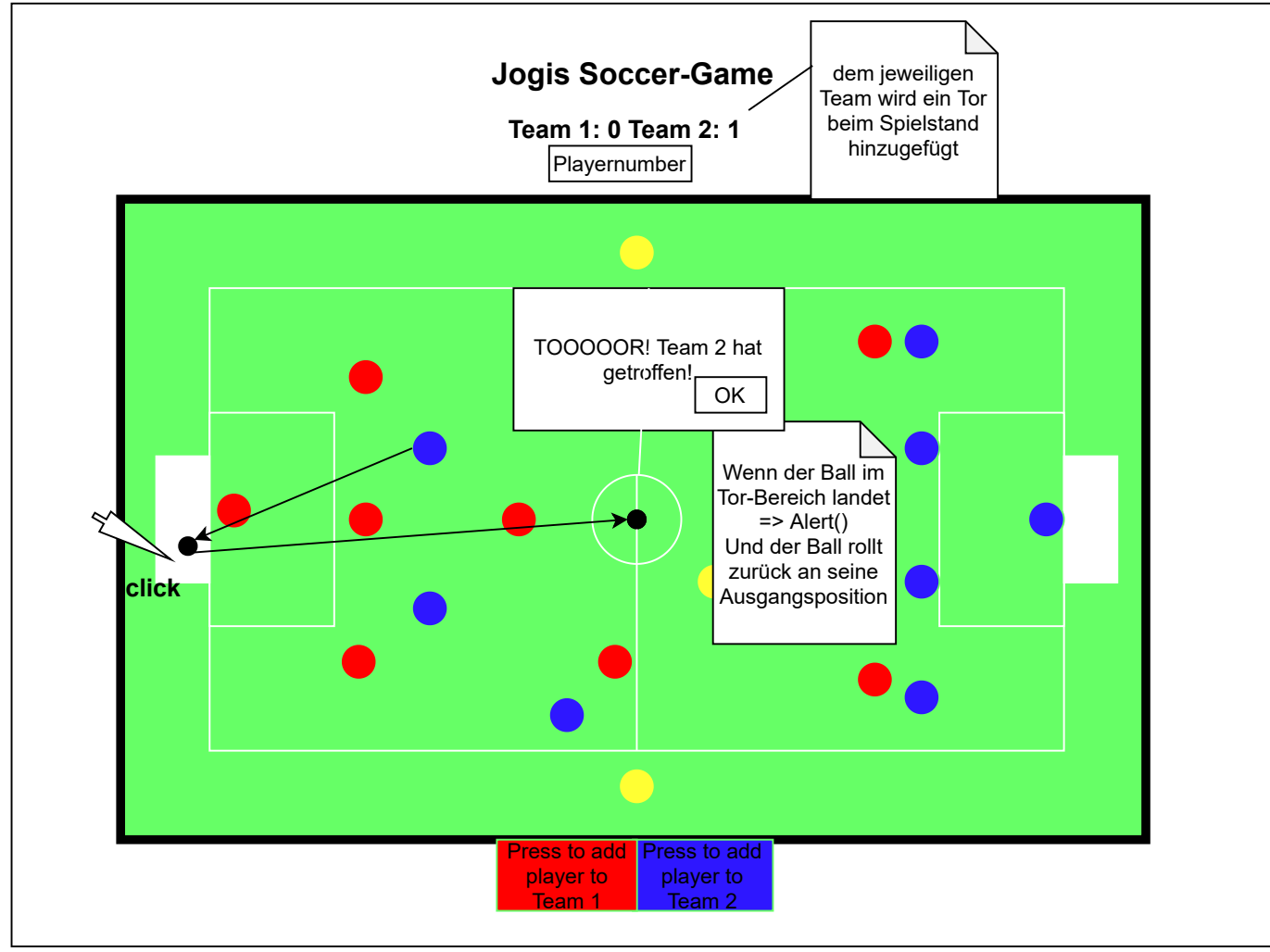


User-Interface: Field



User-Interface: Shoot a ball





Info:

Wenn der Ball im Aus ist:

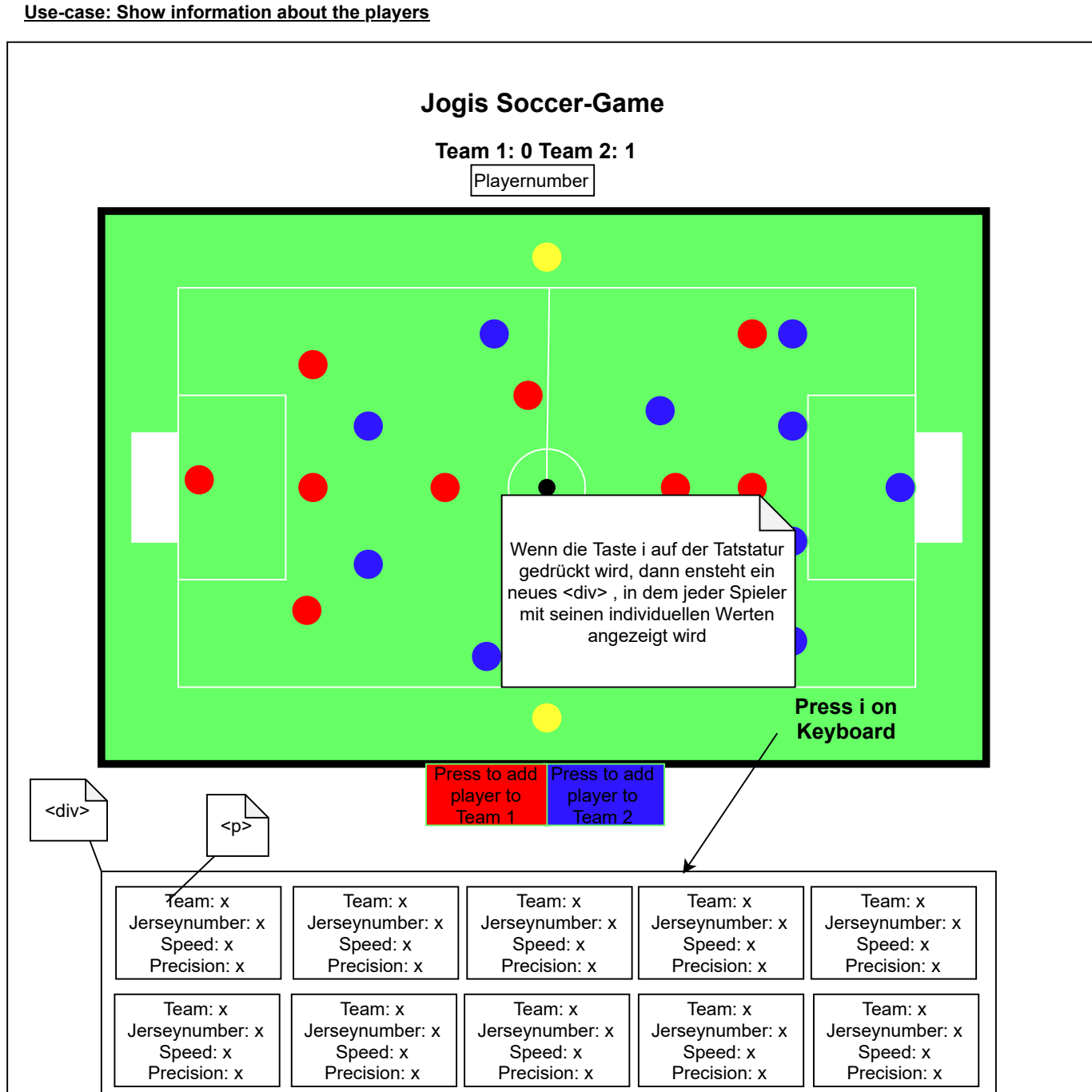
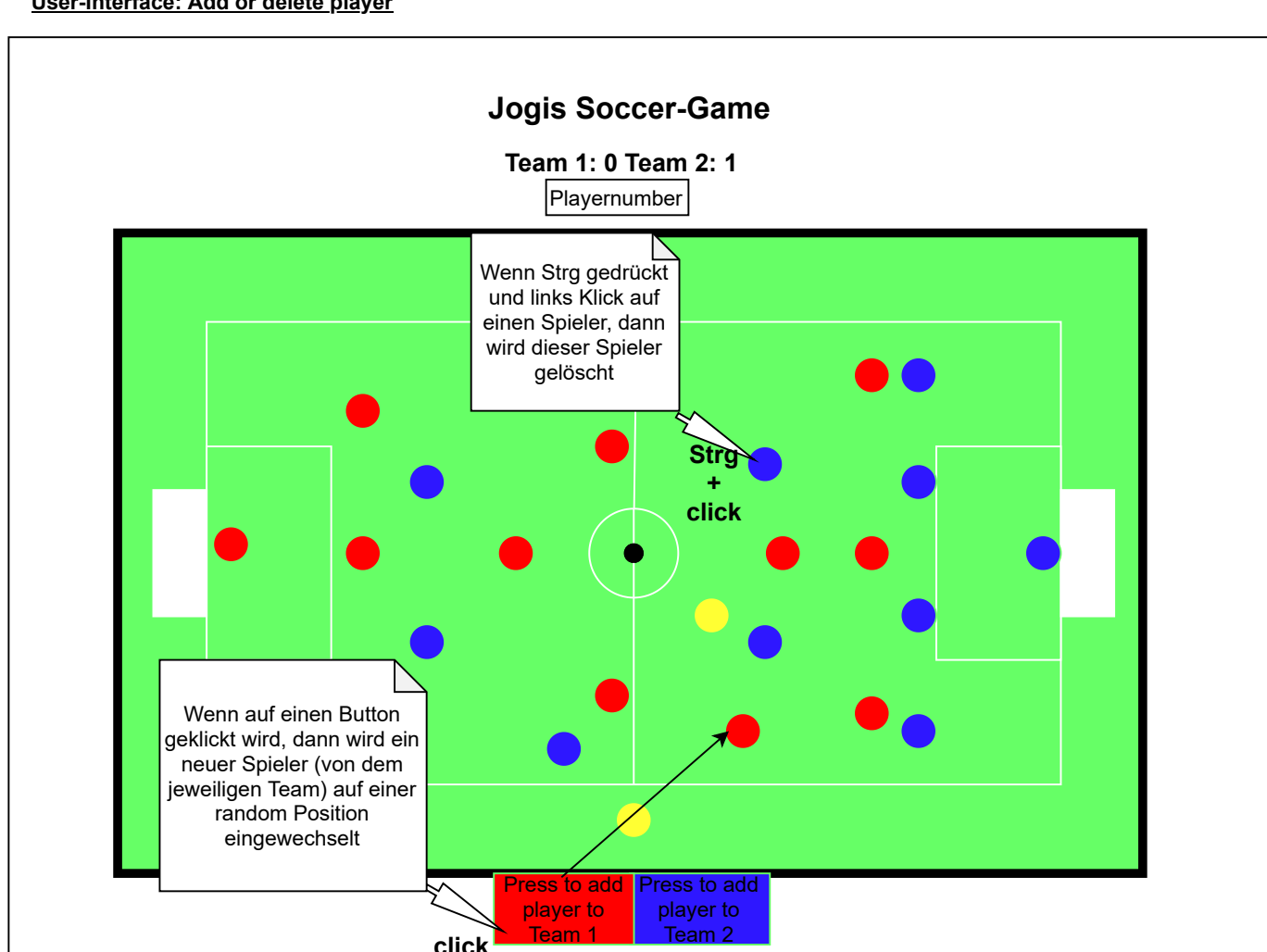
Wenn der Ball neben einem Tor hinter die Linie kommt => Alert/Eckball)

Wenn der Ball neben einem Tor hinter die Linie kommt =

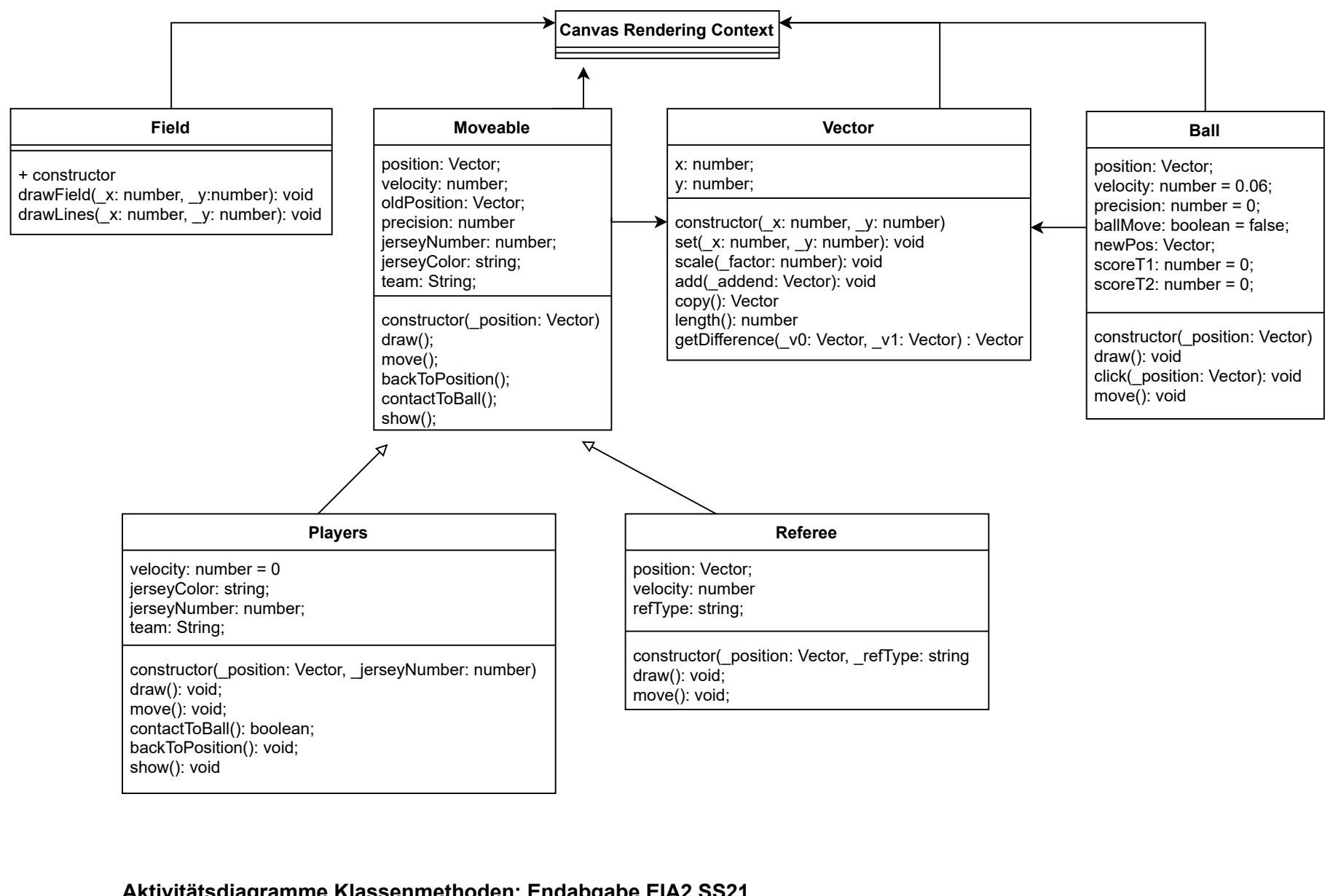
Der Ball geht dann an die jeweilige Ecke des Spielfeldes

Der Ball geht dann an die jeweilige Ecke des Spielfeldes

User-Interface: Add or delete player



Klassendiagramm: Endabgabe EIA 2 SS21



Aktivitätsdiagramme Klassenmethoden: Endabgabe EIA2 SS21

