

Lucas de Oliveira

Engenheiro de Software Front-end

Especializado em construir interfaces modernas, responsivas e acessíveis, com foco em performance, usabilidade e experiência do usuário. Apaixonado por transformar ideias em soluções digitais funcionais e escaláveis.

E-mail
lucas.dev.oliveira@outlook.com

Linkedin
linkedin.com/in/lucas-oliveira20

Celular
(55) 1198542-5030

Github
github.com/LukasO20

Educação

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Fevereiro 2022 - Dezembro 2023

Universidade Cruzeiro do Sul - São Paulo, Brazil.

Experiência

Valid

Engenheiro de Software Front-end (Setembro 2025 - Atual)

- Desenvolvimento de plataformas web com React e TypeScript, utilizando hooks personalizados para encapsular regras de negócio e promover escalabilidade em soluções organizacionais.
- Gerenciamento de estado assíncrono com React Query, aplicando invalidateQueries e setQueryData para otimizar revalidações de dados.
- Desenvolvimento de testes unitários com Vitest para componentes front-end, integrados às pipelines de CI/CD para garantir qualidade contínua e prevenir regressões.
- Implementação de autenticação baseada em JWT, com suporte a login, logout e proteção de rotas privadas.
- Estruturação de ambientes de desenvolvimento isolados com Docker, segmentando os escopos de front-end e back-end.
- Utilização de Trunk-Based Development com Git, reduzindo em mais de **60% os conflitos entre branches e acelerando entregas** com validações automatizadas.
- Participação ativa em decisões técnicas em equipe contribuindo com definições de escalabilidade, segurança, arquitetura e boas práticas em projetos web.

Afixcode

Desenvolvedor Full Stack (Janeiro 2024 - Setembro 2025)

- Desenvolvimento e manutenção de um sistema web responsivo de produtividade, utilizado por **600+ clientes ativos**, priorizando interfaces interativas e dinâmicas com HTML, CSS, SASS, JavaScript e jQuery.
- Implementação de novos componentes para o sistema de produtividade utilizando tecnologias como C#, .NET e JavaScript.
- Participação ativa em revisões de código da equipe e planejamento de projetos.
- Colaboração com a equipe em sessões de planejamento para criação de novas ideias para componentes e funcionalidades do sistema.
- Utilização de Git para controle de versão, garantindo gerenciamento eficiente de alterações e atualizações.
- Gerenciamento de tarefas e backlogs com Azure DevOps, priorizando atividades para otimizar o fluxo de desenvolvimento, garantindo eficiência e qualidade do software.
- Realização de check-ins regulares em branches específicas, implementando novos recursos e correções de bugs, o que resultou em um aumento de **20% na eficiência do sistema**.

- Depuração e correção de bugs críticos no sistema de produtividade, incluindo problemas de sincronização de dados e falhas de layout em telas menores, resultando em uma experiência do usuário mais fluida.

Estágio (Setembro 2022 - Dezembro 2023)

- Colaboração com a equipe na aplicação de boas práticas de codificação e arquitetura de software.
- Suporte no desenvolvimento e manutenção de sistemas web internos responsivos e plataformas produtivas, garantindo funcionalidade estável e otimizada em diferentes dispositivos.
- Assistência no desenvolvimento e criação de interfaces web com HTML, CSS e JavaScript, além da resolução de bugs impactantes na interface.
- Suporte na criação e desenvolvimento de componentes com C# e .NET, além da correção de bugs críticos em processos de requisição de dados.

Habilidades

• Tecnologias

JavaScript, TypeScript, C#, HTML, CSS, SASS, Tailwind CSS, API REST

• Bibliotecas e Frameworks

React, jQuery, ASP.NET, .NET Core, Vercel, Angular, Webpack, JWT (JSON Web Token)

• Ferramentas e Plataformas

Node.js, GitHub, Git, Figma, Azure DevOps, Bitbucket, SQL Server, Scrum, Docker

Projetos

• Portfólio pessoal | [visualizar github repository](#) | [visualizar projeto](#)

Portfólio pessoal mais recente, focado na minha carreira profissional e nas minhas habilidades como desenvolvedor. Construído com uma arquitetura SPA baseada em JavaScript e utilizando SASS para estilos escaláveis e de fácil manutenção. O site se tornou minha principal plataforma para compartilhar minha jornada profissional e apresentar meus projetos.

• Reach Goals | em desenvolvimento | [visualizar github repository](#)

Reach Goals é uma aplicação web moderna voltada para o gerenciamento de atividades diárias, como tarefas e metas pessoais. Permite a criação e organização de atividades com agrupamento por tags, além de oferecer diferentes modos de visualização, como lista, cards e calendário. Desenvolvida com foco em usabilidade, escalabilidade e arquitetura limpa, utilizando tecnologias como React, Node.js, JavaScript, API REST, Prisma ORM, PostgreSQL e Design Patterns. O projeto é hospedado na Vercel, com deploy contínuo e estrutura modular, garantindo agilidade e facilidade de manutenção.

Cursos

• Curso web completo moderno com JavaScript | [visualizar certificado](#)

conclusão - 2023