# SPŠE Ječná Ječná 517, 120 00 Nové Město

Programátorská dokumentace

Databáze z oblasti obchodu

Lukáš Pavlíček 10.03.2024

# Obsah

1.	Cíl práce	3
	Software	
3.	Program	3
4.	Závěr	3

# 1. Cíl práce

Cílem práce je vytvořit uživatelské rozhraní pro mnou navrženou databázi z oblasti průmyslu, nebo obchodu, která má alespoň 5 tabulek.

#### 2. Software

Projekt byl vytvořen v programu Visual studio 2022 za pomoci jazyka C#.

## 3. Program

Tento program slouží k správě obchodní databáze obsahující informace o produktech, dodavatelích, zákaznících, objednávkách a dalších. Po spuštění programu uživatelovi umožňuje vybrat jednu z možností, jako je třeba produkt, když je vybrána možnost tak se otevře další výběr, kde se vybírá z akcí, jako je třeba přidání produktu, odstranění produktu atd.

V programu jsou třídy, jak je třeba Produkt, tyto třídy slouží jen jako vytvoření tabulek. Třídy, jako je ProduktDAO slouží k nastavování metod pro dané tabulky.

Do souboru App.config musí uživatel zadat informace o databázi, do které se chce připojit a třída DatabaseSingleton slouží k připojení se do databáze.

V programu jsou třídy na vytvoření výběru možností pro uživatelem tyto třídy se jmenují např. Menu nebo Konzole.

Nakonec je v programu třída Program, která spouští Konzoli, ve které je nastavený další postup.

### 4. Závěr

Navzdory některým nedostatkům a neúplnému dosažení stanovených cílů, tento projekt databázového řešení v C# představuje cennou zkušenost a příležitost k učení. Vzhledem k identifikovaným nedostatkům jsem si vědom oblastí, na kterých je potřeba ještě pracovat a zdokonalit se.