
JUMPY JUMP

SPIELANLEITUNG

JANNIK RÖSSLER

(76629)

VINCENT UGRAI

(76389)

LUKAS PIETZSCHMANN

(76010)

Inhaltsverzeichnis

1	Anleitung für die Installation	2
2	Spielanleitung	3
2.1	Hauptmenü	3
2.2	Volume	3
2.3	Spiel	3
2.4	Pausenmenü	3

1 Anleitung für die Installation

Unser fertiges Spiel kann man unter dem folgenden Link herunterladen:

https://drive.google.com/drive/folders/1LZ1X842MrR4vb8mg_Ubxm-gD1xRa72Eo?usp=sharing

Nach dem Download, kann man die zip-Datei an einem Ort seiner Wahl entpacken. In dem Ordner befindet sich dann die JumpyJump.exe, mit einem Doppelklick auf diese Datei startet sich das Spiel.

Ein detaillierte Anleitung für die Steuerung des Spiels ist auf der folgenden Seite zu finden.

2 Spielanleitung

2.1 Hauptmenü

Wenn man das Spiel gestartet hat, landet man zu Beginn im Hauptmenü. Dort lässt sich ein beliebiges Level auswählen und starten. Des Weiteren kann man das Spiel beenden oder temporäre Einstellungen vornehmen.

2.2 Volume

In den Lautstärkeoptionen kann man die Musik an- oder ausschalten, beziehungsweise lauter und leiser stellen. Mit dem "Back"-Button kommt man ins Hauptmenü zurück.

2.3 Spiel

Den Charakter steuert man mit <Pfeil-Links> und <Pfeil-Rechts> oder mit <A> und <D>.

Zum Springen drückt man <Space>, für einen Doppel-Sprung muss man die Leertaste ein zweites Mal drücken. Wenn man höher springen möchte, muss man die Leertaste zwei Mal schnell hintereinander drücken.

Im Spiel hat man einen kleinen Dash, der durch das Drücken von <Shift-Links> oder <Shift-Rechts> angewandt wird. Der Dash ermöglicht es dem Spieler, kurzzeitig schnell vorwärts zu kommen und damit zum Beispiel über lange Hindernisse hinweg zu springen. Damit ein Level durch diese Funktion nicht zu einfach wird, besitzt der Dash einen dreisekündigen Cooldown, der vor der erneuten Verwendung des Dashes abgewartet werden muss.

Die Lagerfeuer im Spiel sind ein Speicherpunkt im Level. Wenn man an einer Stelle feststeckt oder nicht mehr weiter kommt, hat man mit <R> die Möglichkeit, am letzten Lagerfeuer zu respawnen.

2.4 Pausenmenü

Mit <Esc> oder durch das Klicken auf das Pause-Zeichen oben rechts kommt man in das Pausemenü. Im Pausemenü kann man verschiedene Einstellungen vornehmen, wie das Anpassen der Lautstärke mit einem Regler, oder das komplette Ausschalten der Musik. Des Weiteren kann man das Spiel wieder fortsetzen oder das Level verlassen und ins Hauptmenü zurückkehren.