# Gliederung

1. # Einleitung
2. # Einführung Kontinuumsmechanik  
   Möglicherweise aus Mechanik Skript oder IGA Skript 3.0
   1. # Differenzielle Geometrie  
      aus IGA Skript 2.4
   2. # Irgendwas mit Vektor calculus
   3. #Ergänzung Frenet Base   
      Siehe Paper Thomas