



WBA0882\_v1.0

# Proposta de resolução do Desafio Profissional

Design Patterns e gerência de configuração:  
do projeto ao controle de versões

Arthur Gonçalves Ferreira



# ➤ Projeto de software com aplicação web

**Figura 1 – Desenvolvimento de website**



Fonte: <https://www.flickr.com/photos/159288833@N06/49006060516>.

Acesso em: 14 out. 2021.



# Projeto de software com aplicação web

Quadro 1 – Dados de campeonato de futebol

Clube	Pts.	J	V	E	D	GP	GC	SG
Time 1	12	4	4	0	0	10	5	5
Time 2	9	4	3	0	0	7	2	5
Time 3	8	4	2	2	0	12	2	10
Time 4	7	3	2	1	0	5	2	3
Time 5	6	4	2	0	0	8	1	7

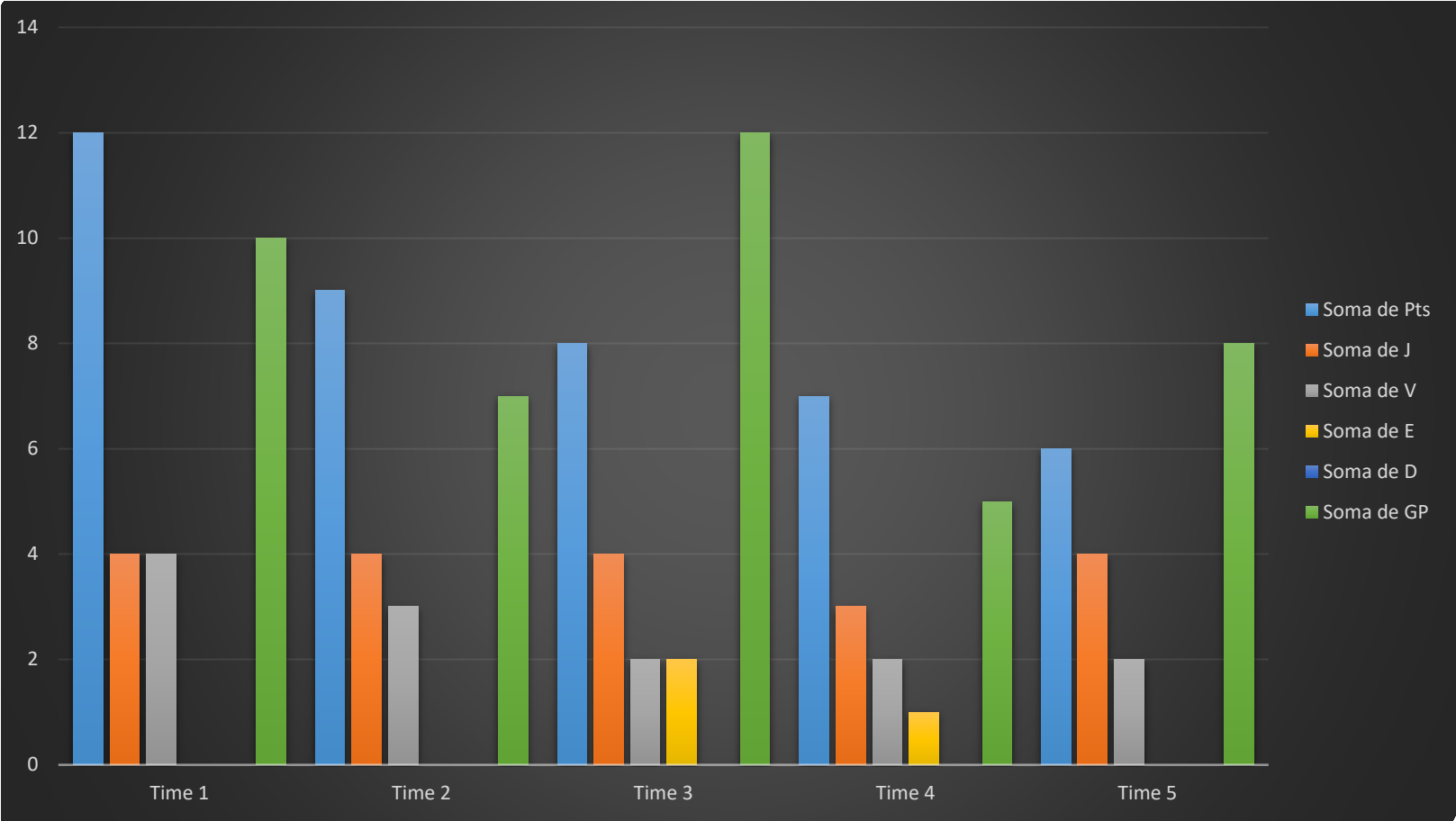
Fonte: elaborado pelo autor.





# Projeto de software com aplicação web

Gráfico 1 – Dados de campeonato de futebol



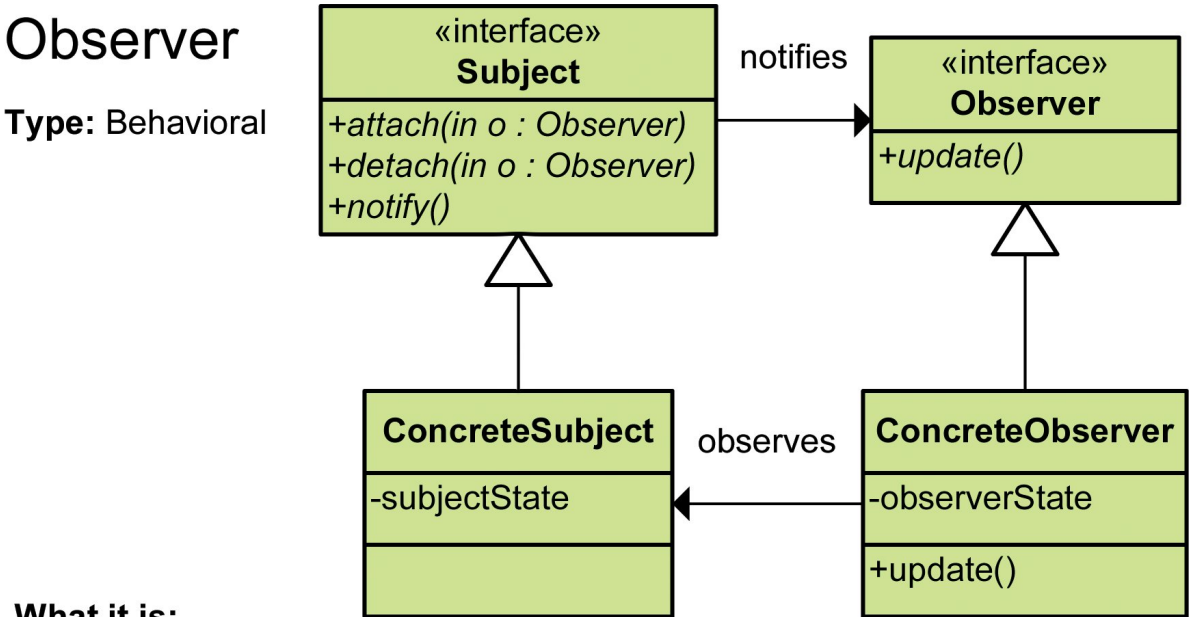
Fonte: elaborado pelo autor.





# Projeto de software com aplicação web

Figura 2 – Padrão de projeto GoF Observer

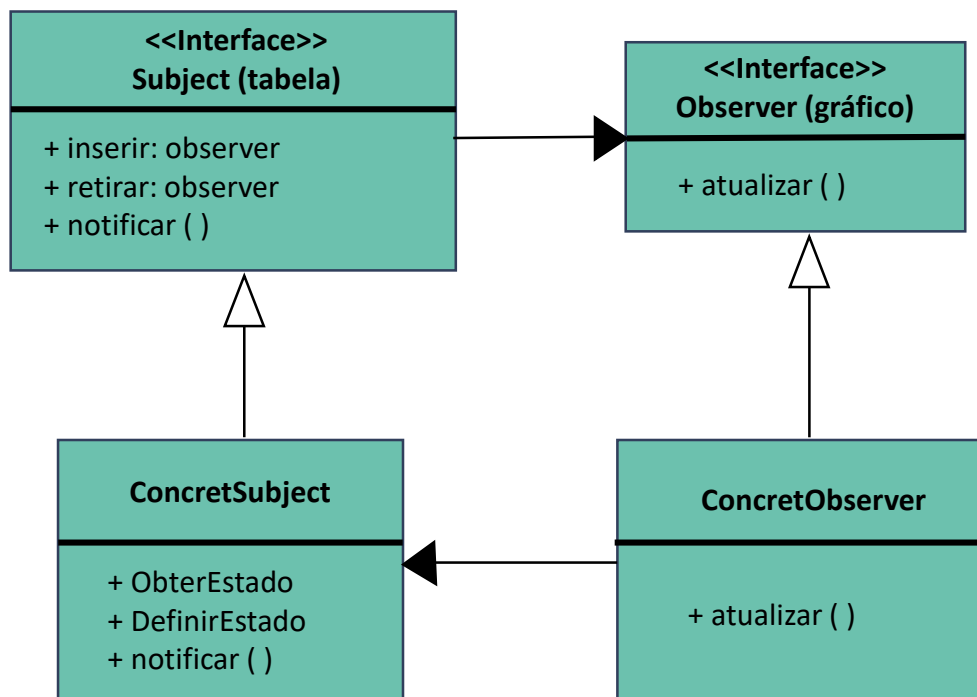


**What it is:**

Define a one-to-many dependency between objects so that when one object changes state, all its dependents are notified and updated automatically.

# Projeto de software com aplicação web

Figura 3 – Atualizando gráfico com o padrão de projeto GoF Observer



Fonte: elaborada pelo autor.



## Referências

BIGARDI, G. B. **Arquitetura e Desenvolvimento de software - Parte 12 - Facade**. 2019. Disponível em: <https://medium.com/@gbbigardi/arquitetura-e-desenvolvimento-de-software-parte-12-facade-2a5ed5209325>. Acesso em: 1 jun. 2021.

MARTINS, C. **Padrões de Projeto em Aplicações Web**: Desenvolvendo projetos web consistentes baseados em reuso de soluções. Belém, 2012. Disponível em: <http://www.facom.ufu.br/~bacala/DAW/artigo2012-javamagazine107-PadroesProjetoWeb.pdf>. Acesso em: 1 jun. 2021.

PASSOS, U. **Gestão de Projetos**: Primeiros passos com o RedMine. DevMedia, 2015. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/gestao-de-projetos-primeiros-passos-com-o-redmine/33905>. Acesso em: 1 jun. 2021.

REFACTORING GURU. **Mediator**. [s.d.]. Disponível em: <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/mediator>. Acesso em: 1 jun. 2021.

VALENTE, M. T. **Engenharia de Software Moderna**: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. engsoftmoderna info, 2020. Disponível em: <https://engsoftmoderna.info/cap6.html>. Acesso em: 1 jun. 2021.





Bons estudos!

