# Bin Packing Problem: A general purpose Hill Climbing procedure

Lukas Schmauch, Sebsatian Wolf

Seminar Modern Heuristics Dr. Rico Walter

Februar 2021

## Übersicht

Was ist das Bin Packing Problem?

Computational Studies

Zusammenfassung

# Übersicht der Ergebnisse

| Тур  | Inst. | Items | Mittlere LB | FFD   | НС | Mittlere Zeit |
|------|-------|-------|-------------|-------|----|---------------|
| Unif | 20    | 120   | 49.1        | 0.7   |    |               |
| Unif | 20    | 250   | 101.6       | 1.5   |    |               |
| Unif | 20    | 500   | 201.2       | 2.7   |    |               |
| Unif | 20    | 1000  | 400.6       | 4.85  |    |               |
| Trip | 20    | 60    | 20          | 3.2   |    |               |
| Trip | 20    | 120   | 40          | 5.8   |    |               |
| Trip | 20    | 249   | 83          | 12.1  |    |               |
| Trip | 20    | 510   | 167         | 23.05 |    |               |
| Hard | 10    | 200   | 56.2        | 3.4   |    |               |
|      |       |       |             |       |    |               |

# Optimalitätsanalyse Instanzgruppe Uniform

$$L_1 = \left[ \sum_{j=1}^n \frac{w_j}{C} \right] \tag{1}$$

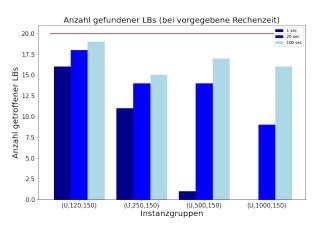


Figure: Anzahl gefundener LBs

# Lösungsgüte im Zeitverlauf Instanzgruppe Uniform

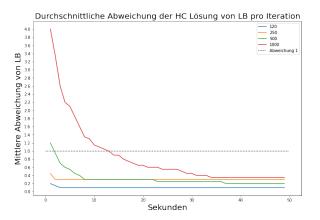


Figure: Mittlere Abweichung von LB pro Zeiteinheit

# Optimalitätsanalyse Instanzgruppe Triplet

$$ightharpoonup LB = \frac{\#Items}{3}$$

► LB wird nie getroffen

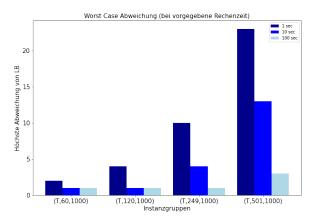


Figure: Anzahl gefundener LBs

## Lösungsgüte im Zeitverlauf Instanzgruppe Triplet

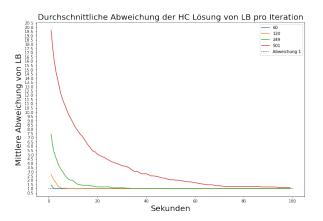


Figure: Mittlere Abweichung von LB pro Zeiteinheit

# Vergleich mit Triplet und Uniform

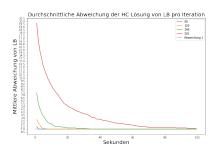


Figure: Triplet

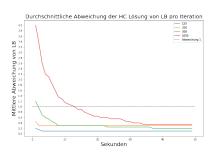


Figure: Uniform

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{2}$$



Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{3}$$



Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{4}$$



Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{5}$$

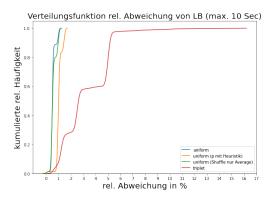


Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{6}$$

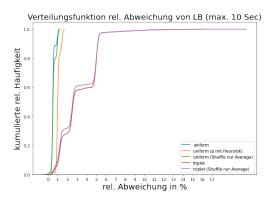


Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

$$mit \ r = \frac{Z_{HC} - LB}{LB} * 100\% \tag{7}$$

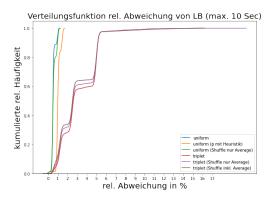


Figure: rel. Abweichung von LB nach 10 Sec.

# Vergleich mit anderer Permutationswahl

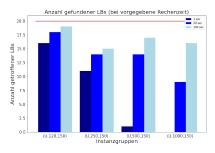


Figure: Random Permutation

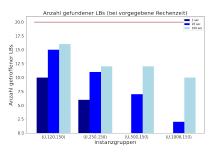


Figure: Minimale Itemzahl

#### Literaturverzeichnis



Deep Learning, Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville, 2016



Convolutional neural networks: an overview and application in radiology, Yamashita, 2018



Script: Einführung in tiefe Lernverfahren - Faltungsnetzwerke, Prof. Joachim Denzler



https://towardsdatascience.com/ a-comprehensive-guide-to-convolutional-neural-networks\ -the-eli5-way-3bd2b1164a53



https://aishack.in/tutorials/image-convolution-examples/