|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Funktionsdiagramm Projektname: BabyDrivers Projektnummer: 1** | | | |
| **Phasen / AP** | **PAG** | **PL** | **PTM1** |
| * 1. **Vorbereitung** | | | |
| 1.1.1 Projektstart | I | D | M |
| 1.1.2 Projektprozess | I | D | M |
| 1.1.3 Projektkoordination | I | D | M |
| 1.1.4 Projektcontrolling | I | D | M |
| 1.1.5 Projektmarketing | I | D | M |
| 1.1.6 Projektabschlussprozess |  |  |  |
| 1.1.7 Projekt beendet |  |  |  |
| **1.2 Design** | | | |
| 1.2.1 Map | I | D | M/E |
| 1.2.2 Player | I | D | M/E |
| 1.2.3 Hindernisse | I | D | M/E |
| 1.2.4 Items | I | D | M/E |
| 1.2.5 Animations | I | D | M/E |
| 1.2.6 Audio | I | D | M/E |
| 1.2.7 Menü | I | D | M/E |
| 1.2.8. Design fertiggestellt |  |  |  |
| **1.3 Entwicklung** | | | |
| 1.3.1 Kamera settings | I | D | M/E |
| 1.3.2 Mechanics programmiert | I | D | M/E |
| 1.3.3 Item Eigenschaften | I | D | M/E |
| 1.3.4 Menü | I | D | M/E |
| 1.3.5 Spiel fertiggestellt | I | D | M/E |
| * 1. **Test und Dokumentation** | | | |
| 1.4.1 Bugs finden | I | D | M |
| 1.4.2 Bugs beheben |  |  |  |
| 1.4.3 Dokumentation erstellen |  |  |  |
| 1.4.4 Doku und Test abschließen |  |  |  |
| ***D: Durchführungsverantwortung***  ***M: Mitarbeit***  ***E: Entscheidung I: Information*** | | | |