|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Funktionsdiagramm Projektname: BabyDrivers Projektnummer: 1** | | | |
| **Phasen / AP** | **PAG** | **PL** | **PTM1** |
| 1. Vorbereitung | | | |
| 1.1 Projektmanagement | I | D | M |
| 1.2 Projektstart | I | D | M |
| 1.3 Koordination | I | D | M |
| 1.4 Controlling | I | D | M |
| 1.5 Projektabschluss | I | D | M |
| 1. Design | | | |
| 2.1 Map | I | D | M/E |
| 2.2 Player | I | D | M/E |
| 2.3 Hindernisse | I | D | M/E |
| 2.4 Gegner | I | D | M/E |
| 2.5 Items | I | D | M/E |
| 2.6 Animation | I | D | M/E |
| 2.7 Audio | I | D | M/E |
| 2.8 Menü | I | D | M/E |
| 1. Entwicklung | | | |
| 3.1 Mechanics | I | D | M/E |
| 3.2 Kamera | I | D | M/E |
| 3.3 Items | I | D | M/E |
| 3.4 KI | I | D | M/E |
| 3.5 Highscore | I | D | M/E |
| 3.6 Menü | I | D | M/E |
| 1. Test | | | |
| 4.1 Bugs fixen | I | D | M |
| 1. Abschluss | | | |
| 5.1 PowerPoint | I | D | M |
| 5.2 Dokumentation | I | D | M |
| 5.2 Projektende | E | E | E |
| ***D: Durchführungsverantwortung***  ***M: Mitarbeit***  ***E: Entscheidung I: Information*** | | | |