|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Meilensteinplan** | | | |
| PSP-Code | Meilenstein | Plantermin | Ist-Termin |
| 1.1.1 | Projekt gestartet | 02.03.2021 | 02.03.2021 |
| 1.2.8 | Design fertiggestellt | 14.03.2021 | 17.03.2021 |
| 1.3.2 | Mechanics programmiert | 29.03.2021 | 30.03.2021 |
| 1.3.5 | Spiel fertiggestellt | 20.04.2021 | 20.04.2021 |
| 1.4.4 | Dokumentation und Test abschließen | 24.05.2021 | 24.05.2021 |
| 1.1.7 | Projekt beendet | 30.05.2021 | 28.05.2021 |