|  |  |
| --- | --- |
| **Projektauftrag** | |
| Projekt: Jumalien | |
| Projektstartereignis: Projektauftrag, Spiel entwickeln | Projektstarttermin: 03.03.2021 |
| Projektendereignis: Abschluss mit PowerPoint Präsentation | Projektendtermin 01.06.2021 |
| Projektziele: Ein fertiges Jump and Run Game mit coolen Designs und Funktionen | Nicht-Ziele:  • Vermarktung  • Multiplayer  • responsiv design |
| Hauptaufgaben:   |  | | --- | | * Map | | * Player | | * Animations | | * Movement | | * Obstacles | | * Enemies * Dokumentationen * Präsentationen | | Projektressourcen:   |  |  | | --- | --- | | Laptop | 2 | | Rechner | 2 |   Projektkosten:   |  |  | | --- | --- | | ----- |  | |  |  | |
| Projektauftraggeber: Hattler Thomas, Frankenhauser Bernd | Projektleiter: Brian Feurstein |
| Projektteam: Brian Feurstein, Lukas Schneider | Projektmitarbeiter: Lukas Schneider |
| Projektauftraggeber | Projektleiter |