



Beispiel-Klausuraufgaben
zur Vorlesung **Programmiersprachen 1**
im Sommersemester 2019

Matrikelnummer:

Name:

Diese Beispielklausur besteht aus 2 Programmieraufgaben und vier Multiple-Choice-Fragen. Jede Textaufgabe wird mit 4 Punkten bewertet; jede Multiple-Choice Frage wird mit einem Punkt bewertet.

Die Klausur besteht aus 2 Programmieraufgaben und 30 Multiple-Choice-Fragen. Jede Textaufgabe wird mit 15 Punkten bewertet und jede Multiple-Choice Frage wird mit 2 Punkten bewertet. Insgesamt sind also 90 Punkte zu erreichen.

Jede der vier Fragen hat genau eine richtige Antwort. Für jede Frage können Sie keine Antwort, eine Antwort, oder mehrere Antworten geben indem Sie die entsprechenden Felder ankreuzen. Das bedeutet:

- Wenn Sie die Antwort sicher wissen, kreuzen Sie nur diese an.
- Wenn Sie sich nicht sicher sind aber einige Antworten ausschliessen können, kreuzen Sie die Antworten an, die korrekt sein könnten.
- Wenn Sie überhaupt nicht wissen, was die Antwort sein könnte und nichts ausschliessen können, kreuzen Sie nichts an.

Die Antworten werden so bewertet, dass zufälliges Raten null Punkte ergibt, also eine falsche Antwort Minuspunkte gibt.

Wir benutzen die Konvention dass ☒ "Antwort ausgewählt" bedeutet, und sowohl ☐ als auch ☐ bedeuten "Antwort *nicht* gewählt".

Programmieraufgabe 1

Vervollständigen Sie den Letcc Fall im Interpreter aus der Vorlesung über first-class continuations:

```
def eval(e: Exp, env: Env, k: Value => Nothing) : Nothing = e match {  
  ...  
  case Letcc(param,body) =>
```

Programmieraufgabe 2

Das folgende Scala Programm berechnet das kartesische Produkt der Listen l1 and l2, d.h., eine Liste von Paaren (x, y), mit x aus Liste l1 and y aus Liste l2:

```
def map(xs: List[Int])(f: Int => (Int, Int)): List[(Int, Int)] =
  xs match {
    case Nil      => Nil
    case x :: xs => f(x) :: map(xs)(f)
  }

def flatMap(xs: List[Int])(f: Int => List[(Int, Int)]): List[(Int, Int)] =
  xs match {
    case Nil      => Nil
    case x :: xs => f(x) ++ flatMap(xs)(f)
  }

def product(l1: List[Int], l2: List[Int]) =
  flatMap(l1)(x =>
    map(l2)(y =>
      (x, y)))
```

a. Lambda-Liften Sie dieses Programm.

b. Defunktionalisieren Sie das Programm aus Teilaufgabe a.

Frage 1

Welche der folgenden Aussagen über Auswertungsstrategien ist korrekt im ungetypten λ -Kalkül (= FAE)?

- ☐ *a* Unter Call-by-name wird jedes Funktionsargument höchstens einmal ausgewertet.
- ☐ *b* Jedes Programm, welches unter call-by-value terminiert, terminiert auch unter call-by-need.
- ☐ *c* Jedes Programm, welches unter call-by-name terminiert, terminiert auch unter call-by-value.
- ☐ *d* Unter Call-by-value wird ein Funktionsargument nach der Auswertung gecached.

Frage 2

Was ist ein Tail-Call?

Ein Tail-Call ist ...

- ☐ *a* ... der letzte Funktionsaufruf im Quellcode eines Programmes.
- ☐ *b* ... der möglicherweise zuletzt ausgeführte Funktionsaufruf in einem Programm zur Laufzeit.
- ☐ *c* ... der letzte Funktionsaufruf im Quellcode einer Funktion.
- ☐ *d* ... der möglicherweise zuletzt ausgeführte Funktionsaufruf in einer Funktion zur Laufzeit.
- ☐ *e* ... der Aufruf einer Continuation.
- ☐ *f* ... der Aufruf einer Funktion, die eine Continuation als zusätzlichen Parameter akzeptiert.

Frage 3

Was könnte das Ergebnis des Aufrufs `eval(NewBox(42), Map(), Map())` im Interpreter für BCFAE (FAE mit Zustand) aus der Vorlesung sein?

Das Ergebnis könnte ...

- ☐ *a* ... `(AddressV(42), Map())` sein.
- ☐ *b* ... `(AddressV(1), Map(1 -> NumV(42)))` sein.
- ☐ *c* ... `(AddressV('x'), Map('x -> NumV(42)))` sein.
- ☐ *d* ... `(AddressV(1), Map(1 -> 42))` sein.
- ☐ *e* ... `(AddressV('x'), Map('x -> 42))` sein.

Frage 4

Was sind Monadentransformer?

- a* ☐ Ein Monadentransformer macht jeden Typkonstruktor zu einer Monade.
- b* ☐ Ein Monadentransformer transformiert ein Programm in den monadischen Stil.
- c* ☐ Ein Monadentransformer kann häufig verwendet werden, um Monaden miteinander zu kombinieren.
- d* ☐ Ein Monadentransformer transformiert die Reader Monade in die State Monade.