



Billiard-AI

Ein intelligenter Billardtisch

Projekt 2

Studienrichtung:	Informatik - Computer Perception and Virtual Reality
Autor:	Lukas Seglias, Luca Ritz
Dozent:	Markus Hudritsch
Experte:	
Datum:	1. März 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Zusammenfassung	1
2	Einführung	3
3	Ziele	5
4	Billiard-AI	7
5	Resultate	9
6	Weitere Arbeiten	11
7	Fazit	13
8	Anhang	23

1 Zusammenfassung

2 Einführung

3 Ziele

4 Billiard-AI

5 Resultate

6 Weitere Arbeiten

7 Fazit

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Glossar

Versionskontrolle

Version	Datum	Beschreibung	Autor
01.03.2021	Eröffnun Dokumentation	Luca Ritz	

8 Anhang