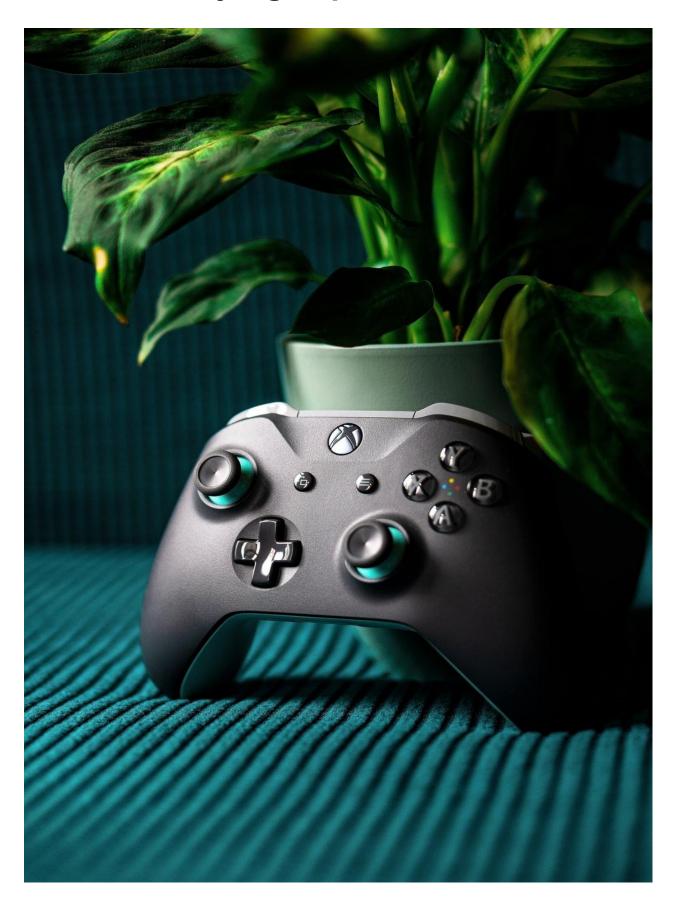
Web de almacenamiento de videojuegos para usuarios



Índice

Web de almacenamiento de videojuegos personal para usuarios	1
Universo de Discurso	2
Entidad Relación	3
Modelo Relacional	4 5 5
Implementación física de la Base de Datos	
Creación de las tablas y la base de datos:	
Inserción de los datos:	7
Consultas	9

Universo de Discurso

Una web dedicada a almacenar perfiles de usuarios con sus videojuegos y contenido publicado sobre ellos o los de sus amigos, requiere que se almacene la información de cada usuario de una forma estructurada, el usuario debe asignar su información y opinión sobre cada uno de sus videojuegos.

Los usuarios pueden crear listas en las que incluir los videojuegos que ellos ya tengan agregados para ordenarlos a su gusto o para mejorar la apariencia de su perfil.

Los videojuegos son de un solo jugador o multijugador, siendo solo los de un jugador completables.

A parte de por la cantidad de jugadores que puede tener el videojuego, también se clasifican por géneros, que serían acción, aventura, shooter, campaña, mundo abierto, tercera persona, primera persona, rpg...

Los videojuegos multijugador pueden ser casuales o competitivos, y en caso de ser competitivos se guardará el historial de partidas y el rango.

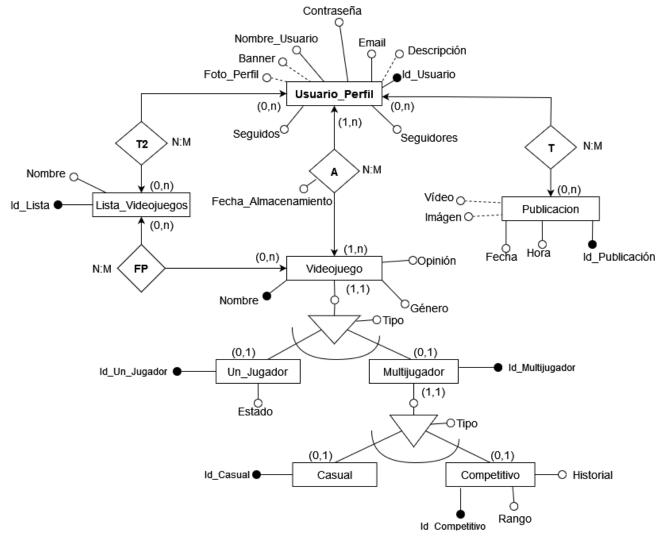
Los usuarios pueden, además de almacenar sus videojuegos, realizar publicaciones que pueden contener videos e imágenes.

En el perfil de cada usuario se puede personalizar con foto de perfil, una descripción y un banner.

En el perfil también se muestran los seguidores y seguidos del usuario.

Con esta web se busca que los jugadores puedan almacenar toda su actividad y poder consultar la de sus amigos sin depender de la plataforma donde adquieren y juegan sus videojuegos y unificar todo en un mismo perfil.

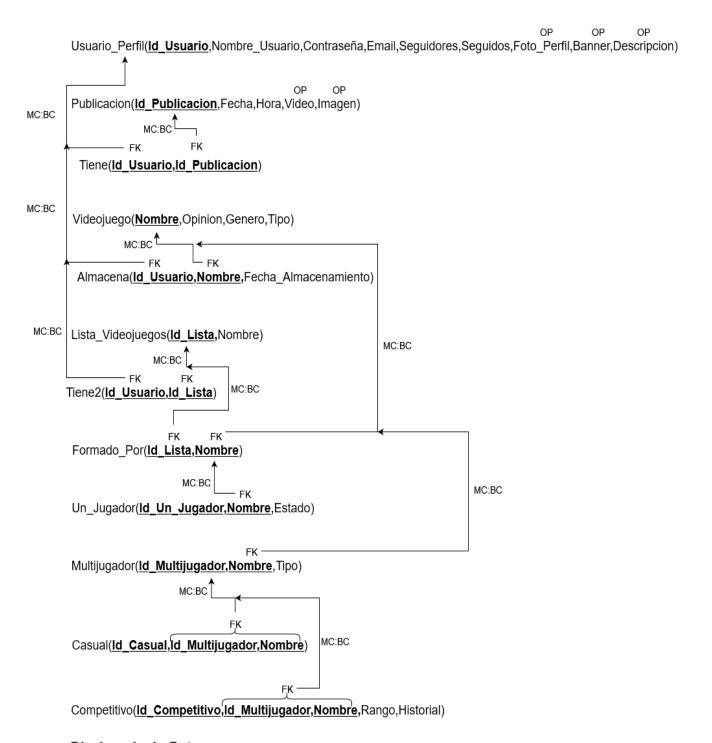
Entidad Relación



Diccionario de datos:

- A \rightarrow Almacena | T \rightarrow Tiene | FP \rightarrow Formado por El atributo Fecha contiene el año, el mes y el día.
- El atributo opinión en Videojuego es la escrita por el Usuario.
- El atributo Estado en la clasificación Un Jugador para Videojuego indica el Estado de completación del videojuego.
- Un Videojuego solo puede ser o de Un jugador o Multijugador y un Videojuego Multijugador solo puede ser o Casual o Competitivo.
- El atributo Contraseña de Usuario almacena la contraseña del Usuario_Perfil una vez encriptada.
- Un Usuario_Perfil puede no tener ni Listas de Videojuegos ni Publicaciones, teniendo solo videojuegos.
- Por el momento los usuarios no pueden tener el mismo juego.

Modelo Relacional



Diccionario de Datos:

- El atributo "tipo" en Videojuego indica que se clasifica en uno de los subtipos Un Jugador o Multijugador.
- El atributo "tipo" en Multijugador indica se clasifica en uno de los subtipos Casual o Competitivo.
- Los subtipos, aparte de clasificarse por las claves principales del tipo principal tienen su propio "Id".
- El atributo Fecha está compuesto por Día, Mes y Año.
- Todos los borrados y modificaciones son en cascada, debido a que se busca que el usuario pueda modificar o eliminar su perfil por completo a su gusto, y así facilitar la gestión.
- Por el momento los usuarios no pueden tener el mismo juego.

Implementación física de la Base de Datos

Creación de las tablas y la base de datos:

```
mysql> CREATE DATABASE PERFIL VIDEOJUEGOS;
Query OK, 1 row affected (0,02 sec)
mysql> USE PERFIL VIDEOJUEGOS
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
Database changed
Query OK, 0 rows affected (0,03 sec)
```

```
-> PRIMARY KEY(ID LISTA));
-> NOMBRE varchar(30),
-> NOMBRE varchar(15) NOT NULL,
-> ESTADO varchar(15) NOT NULL,
-> PRIMARY KEY(ID_UN_JUGADOR,NOMBRE),
-> FOREIGN KEY(NOMBRE) REFERENCES VIDEOJUEGO(NOMBRE) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);
Query OK, 0 rows affected (0,02 sec)
```

Inserción de los datos:

```
-> ('1A','Lemosdg','%&$#@!','lemosdg@gmail.com',3500,10,'Shiro.png','NoGameLife.png','Bienvenido a mi perfil'),
-> ('2B','Lucens','&%$-$&','luciano@gmail.com',1000,5,'Lucian.png','LucianSenna.png','Main Lucian y Jett, Campeón en RL'),
-> ('3C','Lukkas','$#&!?','lukkas@gmail.com',5000,8,NULL,NULL,NULL),
-> ('4C','Johnney','$%&$&$&','johney@gmail.com',0,0,NULL,NULL,NULL),
-> ('4C','ToniC','%%%$&$','tonic@nmail.com',12500,2,NULL,NULL,NULL);
       INSERT INTO VIDEOJUEGO VALUES
-> ('League of Legends','Divertido con amigos','MOBA','Multijugador'),
-> ('Grand Theft Auto V','Perfecto para quien quiera acción','Shooter','Un Jugador'),
-> ('Red Dead Redemption 2','Mi juego favorito','Narrativo','Un jugador'),
-> ('The Witcher 3','Gerald es tremendo','Aventura','Un Jugador'),
-> ('Valorant','El shooter de moda','Shooter','Multijugador'),
-> ('Rocket League','Coches y futbol','Arcade','Multijugador'),
-> ('Counter Strike','Historico shooter','Shooter','Multijugador'),
-> ('Dota 2','Buenos gráficos para un moba','MOBA','Multijugador');
-> ('Rainbow Six:Siege','Shooter tactico','Shooter','Multijugador');
Query OK, 9 rows affected (0,01 sec)
Records: 9 Duplicates: 0 Warnings: 0
 mysql> INSERT INTO PUBLICACION VALUES
            -> ('CDA4','2022-01-05','10:00','tw3.mp4','gerald.png'),
-> ('HSC2','2022-05-16','19:00',NULL,NULL),
             -> ('OPAS3','2022-05-10','14:00',NULL,NULL);
 Records: 4 Duplicates: 0 Warnings: 0
            -> ('32D0', 'Competitivos');
Query OK, 2 rows affected (0,01 sec)
Records: 2 Duplicates: 0 Warnings: 0
 Query OK, 2 rows affected (0,00 sec)
  Records: 2 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

```
-> ('2B','Rocket League','2017-09-15'),
-> ('2B','Valorant','2021-08-30'),
-> ('2B','Dota 2','2022-01-01'),
-> ('1A','The Witcher 3','2021-08-01'),
-> ('5C','Grand Theft Auto V','2019-01-04'),
          -> ('5C','Grand Theft Auto V','2019-01-04')
-> ('3C','Counter Strike','2018-07-12'),
-> ('1A','League of Legends','2012-09-10'),
-> ('1A','Rainbow Six:Siege','2020-04-25');
Query OK, 9 rows affected (0,00 sec)
        -> ('LOL','League of Legends','Competitivo'),
-> ('RS','Rainbow Six:Siege','Competitivo'),
Query OK, 6 rows affected (0,00 sec)
mysql> INSERT INTO CASUAL VALUES
Query OK, 1 row affected (0,00 sec)
```

Consultas

 Lista los nombres de usuario que empiecen por "L" y acaben por "S":

2. Lista todas las publicaciones realizadas antes del 13/05/2022:

3. Lista los nombres de usuario de todos los que tengan más de 500 seguidores y al menos 3 juegos competitivos:

4. Lista el id y los nombres de los videojuegos del usuario "Lemosdg":

5. Lista todos los videojuegos de un jugador completados por un Usuario que tenga publicaciones en 2022:

6. Muestra el id y el nombre de listas de videojuegos creadas por usuarios que tengan una foto de perfil y un banner:

7. Lista todos los nombres de videojuegos que pertenezcan a una lista de un Usuario.

8. Lista los ids, nombres de usuario,email y seguidores de los perfiles que sean rango Plata en algún videojuego:

```
ysql> SELECT DISTINCT USUARIO_PERFIL.IO_USUARIO,NOMBRE_USUARIO,EMAIL,SEGUIDORES FROM USUARIO_PERFIL INNER JOIN COMPETITIVO ON RANGO LIKE 'Plata' INNER JOIN ALMACENA ON USUARIO_PERFIL.ID_USUARIO LIKE ALMACENA.ID
USUARIO WHERE ALMACENA.NOMBRE LIKE COMPETITIVO.NOMBRE;

ID_USUARIO | NOMBRE_USUARIO | EMAIL | SEGUIDORES |

1A | Lemosdg | lemosdg@gmail.com | 3500 |

2B | Lucens | luciano@gmail.com | 1000 |

1 rows in set (0,00 sec)
```

9. Lista todos los videojuegos de género "Shooter" registrados.

10. Lista todos los emails de jugadores que no tengan listas de videojuegos y tengan al menos 3000 seguidores:

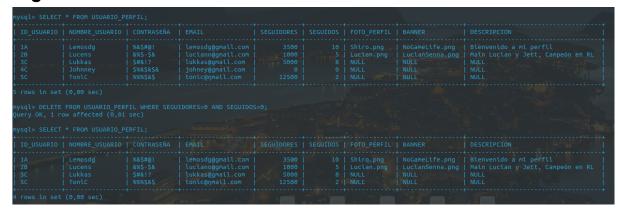
11. Lista los perfiles de usuario que tengan más seguidores que la media:



12. Modifica la tabla Lista_Videojuegos añadiendo el atributo Imagen_Portada que registre la imagen de portada de la lista en caso de tenerla para un futuro.

13. Modifica el nombre del videojuego "Grand Theft Auto V" para que pase a llamarse "GTA V":

14. Borra todos los perfiles que no tengan seguidores ni seguido:



15. Lista el nombre,el email y el id de la publicación de un usuario que tenga alguna publicación con una imagen y un video.