

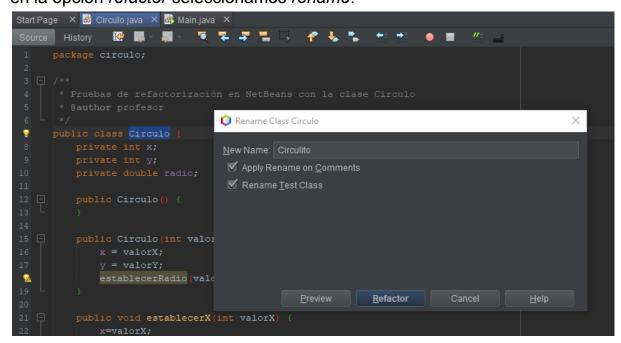
Lucas Varela Negro Dam-1

Tema 4: Optimización y Documentación	1
Práctica 4.1-Practicar reestructuración de código de Java en Netbeans:	3
Práctica 4.2:Busca analizadores estáticos de código en el mercado y compacaracterísticas:	ara sus 12
Práctica 4.3: Busca analizadores dinámicos de código en el mercado y com sus características:	para 13
Práctica 4.4: Análisis de código Java en Netbeans:	13
Práctica 4.5: Operaciones básicas con Git:	13
Práctica 4.6: Gestión de Ramas en Git:	18
Práctica 4.7: Conflictos entre ramas:	23
Práctica 4.8: Más conflictos entre ramas:	25
Práctica 4.9: Operaciones con GitHub:	28
Práctica 4.10: Git con Netbeans:	30

Práctica 4.1-Practicar reestructuración de código de Java en Netbeans:

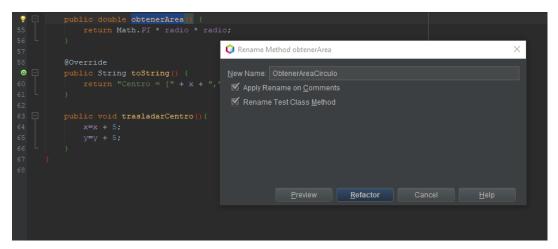
Proyecto Circulo:

 Renombrar la clase Circulo por Circulito.
 Seleccionamos la palabra Círculo de la clase, hacemos click derecho y en la opción refactor seleccionamos rename.

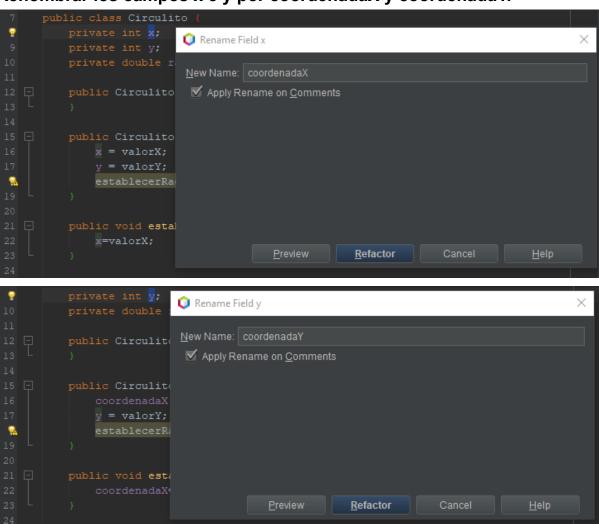


En la pestaña donde renombramos podemos seleccionar que también renombre la clase en los comentarios y en las clases de prueba, así como una opción de *Preview* que nos permite ver cómo se aplicarían los cambios.

Renombrar el método ObtenerArea por ObtenerAreaCirculo.



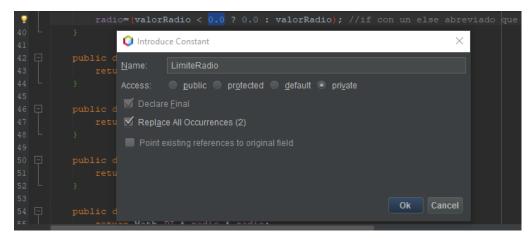
Renombrar los campos x e y por coordenadaX y coordenadaY.



Introducir constante Limiteradio de tipo double con el valor 0.0.

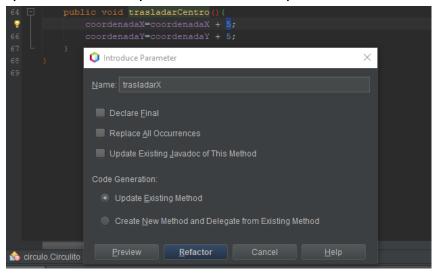
Nos posicionamos en la línea 39, donde usamos el valor 0.0 y seleccionamos el valor.

Hacemos click derecho, seleccionamos *refactor* y exactamente *introduce*, y *constant*. Establecemos el nombre y en este caso marcamos *Replace All Occurrences*.

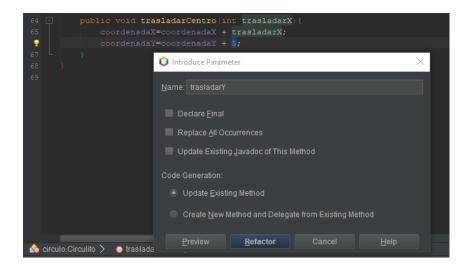


 Cambiar parámetros del método trasladarCentro para que tenga dos parámetros trasladarX y trasladarY de tipo int. Hacer los cambios necesarios para que el código del método permita añadir la coordenada x al valor de trasladarX y al añadir la coordenada y al valor de trasladarY.

Nos posicionamos en la línea 64, seleccionamos el valor 5 de la coordenadaX, hacemos click derecho, seleccionamos Refactor, Introduce, Parameters y le ponemos el nombre trasladarX de tipo int, lo mismo para coordenadaY pero con el nombre trasladarY.

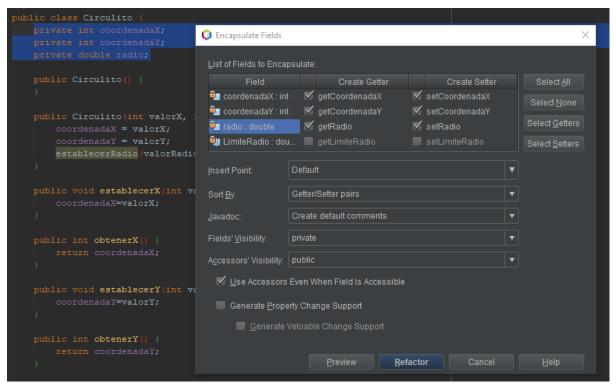


Lucas Varela Negro Dam-1



 Encapsular los tres atributos de la clase: coordenadaX, coordenadaY, radio.

Seleccionamos las tres variables, hacemos click derecho, y en *Refactor* seleccionamos encapsulate fields y sin cambiar nada le damos a *Refactor*.



 Eliminar de forma segura los método obtenerX, obtenerY, obtenerRadio, establecerX, establecerY y establecerRadio que ahora no son necesarios haciendo los cambios necesarios en el código de la clase, de la clase Main y de las pruebas para que sean sustituidos por los métodos correspondientes tipo get y set creados.

Seleccionamos los métodos indicados (Uno a uno para evitar errores), hacemos click derecho y en *Refactor* seleccionamos *Safely Delete* marcando la opción *search in comments*.

Ahora para que el código funcione correctamente debemos realizar los siguientes pasos:

- En la línea 38 de la clase Circulito Cambiar EstablecerRadio() por setRadio().
- En las líneas del 13 al 18 de la clase main debemos cambiar:
 - obtenerX() por getCoordenadaX().
 - obtenerY() por getCoordenadaY().
 - obtenerRadio() por getRadio().
 - establecerX() por setCoordenadaX().
 - establecerY() por setCoordenadaY().
 - establecerRadio() por setRadio().
- En las pruebas de JUnit debemos cambiar todos los obtenerX(), obtenerY(), establecerX(), establecerY(), obtenerRadio() y establecerRadio() por sus correspondientes getters y setters como en el clase main.
- Al terminar comprueba que las pruebas siguen funcionando.
 Tras realizar los pasos anteriores podemos comprobar en las siguientes capturas que tanto los tests como el main siguen funcionando correctamente.

```
La coordenada X es 37

La coordenada Y es 43

El radio es 2.5

El diámetro es 8,40

La circunferencia es 26,39

El área es 55,42

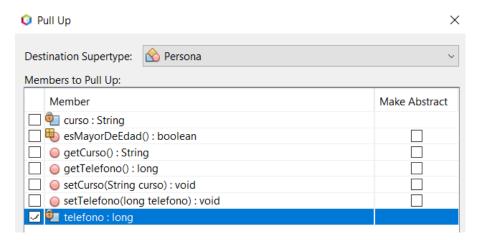
BUILD SUCCESS
```

```
TESTS
Running circulo.CirculitoTest
obtenerRadio
obtenerY
establecerY
obtenerX
establecerX
establecerRadio
obtenerCircunferencia
obtenerArea
trasladarCentro
obtenerDiametro
Tests run: 10, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.004 sec
Results:
Tests run: 10, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
BUILD SUCCESS
```

Proyecto Alumno:

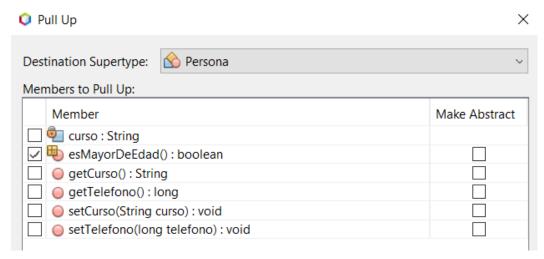
 Mueve el atributo 'teléfono' de la clase Alumno a su superclase Persona.

Seleccionamos el atributo teléfono, y en Refactor/Pull Up seleccionamos la clase persona marcando solo teléfono:



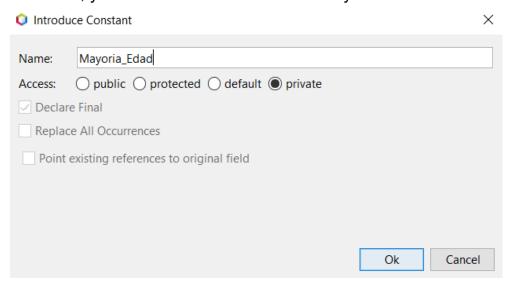
 Mueve el método 'esMayorDeEdad' de la clase Alumno a su superclase Persona.

Seleccionamos el método 'esMayordeEdad', le damos a Refactor/Pull Up y seleccionamos la superclase persona:



 En la clase 'Persona' substituir el número 18 por una constante estática.

Seleccionamos el 18 en la clase 'EsMayorEdad' recien subida a 'Persona', y Refactor/Introducir../Constante y le damos un nombre:



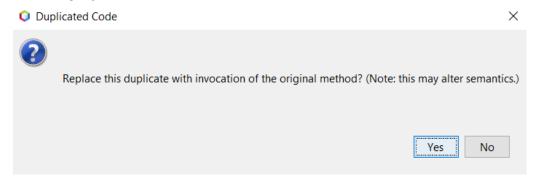
 En los métodos comprobarDNI y asignarLetraDNI se repite el código:

Crea un método privado con ese código que sea invocado desde los otros dos métodos.

Seleccionamos el código y vamos a Refactor/Introducir../Método, le damos nombre y hacemos los cambios necesarios en el código.

Name: Access:	Metodo_Dni ● public ○ protected ○ default ○ private			
✓ Repl	ace Also Other Occurrences (1)			
Target C	ass: alumno.Persona			
Point	existing references to original method			
	Ok Cancel			

Nos saldrá este mensaje indicando si queremos eliminar la duplicidad de código y le daremos a Sí/Yes:



• Al terminar, comprueba que el proyecto y los tests siguen funcionando correctamente.

```
Lista inicial:
[pepe, dni=12345678Z, fecNac=2003-06-22
                                             TESTS
, ana, dni=87654321X, fecNac=1999-01-11
                                            Running alumno.PersonaTest
, luis, dni=00000000T, fecNac=2002-02-28
                                            asignarLetraDNI
1
                                             comprobarDNI
Lista ordenada por edad:
                                            Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.021 sec
[ana, dni=87654321X, fecNac=1999-01-11
, luis, dni=00000000T, fecNac=2002-02-28
                                            Results :
, pepe, dni=12345678Z, fecNac=2003-06-22
                                             Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
BUILD SUCCESS
                                             BUILD SUCCESS
```

```
T E S T S

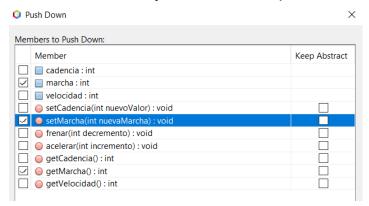
Running alumno.AlumnoTest
esMayorDeEdad
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.016 sec
Results:
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

BUILD SUCCESS
```

Proyecto MTB:

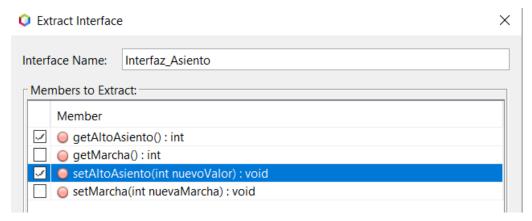
 Mueve el atributo marcha, el método getMarcha y el método setMarcha desde la superclase Bicicleta a la subclase MTB con la opción de menú Reestructurar/Descender probablemente quede algún problema que solucionar y no se haga todo automáticamente, soluciona y explica dicho problema.

Vamos a Refactor/Pull Down y seleccionamos los indicados para bajar a la subclase MTB y solucionamos problemas de código:



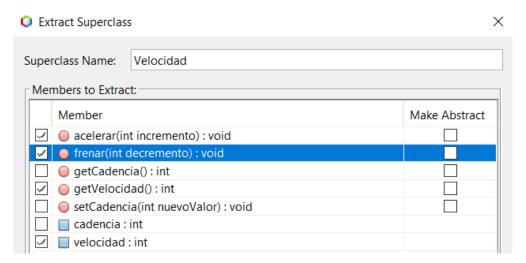
 Extrae una interfaz para los métodos getAltoAsiento y setAltoAsiento, usando la opción de menú Reestructurar/Extraer Interface.

Vamos a Refactor/Extract interface y seleccionamos los indicados:



 Extrae una superclase con el campo velocidad y los métodos getVelocidad, acelerar y frenar usando la opción de menú Reestructurar/Extraer Superclase.

Seleccionamos Refactor/Extract Superclass y seleccionamos las indicadas:



Práctica 4.2:Busca analizadores estáticos de código en el mercado y compara sus características:

Práctica 4.3: Busca analizadores dinámicos de código en el mercado y compara sus características:

Práctica 4.4: Análisis de código Java en Netbeans:

- Importa en Netbeans el proyecto RendimientoColecciones:
- Ejecuta el *profil*e del mismo, configurando la sesión seleccionando "Métodos". Haz una captura de pantalla y comenta la diferencia de uso de CPU de los distintos métodos empleados.

- Toma una instantánea de análisis y guárdala.
- Ejecuta el profile opción Telemetría y haz una captura de pantalla.
- Sustituye el ArrayList por LinkedList y repite todos los pasos anteriores.
- Haz una comparativa del rendimiento de LinkedList vs. ArrayList.
- Haz una captura de la ventana SnapSHots en la que se vea la lista de snapshots hechos.

Práctica 4.5: Operaciones básicas con Git:

a) Crea una carpeta (y repositorio git) llamado myweb:

Nos situamos en la carpeta recién creada *myweb* y utilizamos el comando *git init*:

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/myweb
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/lucas.varelanegro/myweb/.git/
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/myweb (master)
$ [
```

b) Incorpora a esa carpeta un archivo index.html:

y un archivo style.css:

```
body { background-color: pink;}
h1 {color: blue;}
```

Comprueba el estado de git.

Añadimos los archivos *index.html* y *style.css* con su respectivo contenido y para comprobar el estado de git utilizamos el comando *git.status*:

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/myweb (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html
        style.css

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

c) Pasa los archivos a *staged*, comprueba el estado, pasalos al commit y vuelve a comprobar el estado y también el log. Supón que aquí terminaste tu web, y ya está enviada al cliente.

>>quit add.

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git add .
>>git status
```

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file: index.html
    new file: style.css
```

>>git commit -m "Primer commit"

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git commit -m "Primer commit"
[master (root-commit) 60dc220] Primer commit
2 files changed, 10 insertions(+)
create mode 100644 index.html
create mode 100644 style.css
```

>>git status

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

>>git log --oneline

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --oneline
60dc220 (HEAD -> master) Primer commit
```

d) Ahora te pide unos cambios: modifica ligeramente el archivo index.html en la versión y ejecuta tkdiff para ver los cambios. Ahora te arrepientes de los cambios y aun no hiciste ningun add ni commit de eses cambios. Cómo recuperas el index.html que estaba en tu repositorio (en la zona de commit)?

```
| Signature | Sign
```

e) Haz de nuevo algunos cambios en el *index.html*, y esta vez, si lleva esos cambios al repositorio y consulta el log.

Lo editamos y confirmamos que está modificado:

>>git difftool index.html

Updated 1 path from the index

\$ git log --oneline

Odc220 Primer commit

e69708a (HEAD -> master) Segundo commit

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

>> git add .

lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

$ git add .

>> git commit -m "Segundo commit"

lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

$ git commit -m "Segundo commit"

[master e69708a] Segundo commit
    1 file changed, 1 insertion(+)

>> git log —oneline
```

lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

- f) A tu cliente no le gustan los cambios así que te pide que vuelvas la web a la situación anterior (toda la web, no lo hagas viendo que archivos modificaste). X
- g) Borra el archivo style.css (borrando por fuera de git, no con: git rm) En qué estado queda el repositorio? Vuelve a la situación anterior.

Lo borramos desde la carpeta y lo comprobamos con >>git status:

Para recuperarlo >>git restore style.css

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git restore style.css
```

>>git status

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git status
On branch master
h) softwag to commit, warking thee those
stado
```

queda el repositorio? Vuelve a la situación anterior.

>> rm style.css

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ rm style.css
```

>> git status

>> git restore --staged style.css

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git restore --staged style.css
```

>> git restore style.css

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git restore style.css
```

i) Modifica el archivo style.css. En qué estado queda el repositorio?
 Vuelve a la situación anterior.

Modificamos el archivo y comprobamos que esté modificado:

>> git status

>> git restore style.css

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git restore style.css
```

j) Ahora queremos probar la opción -a de git commit, para hacer commit sin el add previo (recuerda que solo funciona para los archivos modificados, no nuevos, no funcionaria en el punto 'c)') Primero debemos modificar un archivo para poder realizar el commit, en este caso modificaremos index.html:

>> git status

>> git commit -am "Tercer commit"

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git commit -am "Tercer commit"
[master 8b42b67] Tercer commit
1 file changed, 1 insertion(+)
```

k) Muestra el log con todos los cambios hechos en el ejercicio.

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --oneline
8b42b67 (HEAD -> master) Tercer commit
e69708a Segundo commit
60dc220 Primer commit
```

Práctica 4.6: Gestión de Ramas en Git:

- a) Crea un repositorio similar al de la práctica 4.5 y haz commit de los dos archivos.
 - >> git init >> git add .
 - >> git commit -m "Primer commit"

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/lucas.varelanegro/Desktop/myweb/.gi
t/
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git add .
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git commit -m "Primer commit"
[master (root-commit) 1d97685] Primer commit
2 files changed, 12 insertions(+)
create mode 100644 index.html
create mode 100644 style.css
```

- b) Crea una rama llamada "nuevaWeb" y cámbiate a ella.
 - >> git branch nuevaWeb
 - >> git checkout nuevaWeb
 - >> git branch (Para comprobar)

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch nuevaWeb

lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git checkout nuevaWeb
Switched to branch 'nuevaWeb'

lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git branch
master
* nuevaWeb
```

c) Borra en esa nueva rama style.css, crea style2.css y modifica index.html con nuevos textos utilizando el nuevo archivo css y muestra el estado:

html:

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git rm style.css
rm 'style.css'
```

Modificamos el index.html y añadimos el style2.css:

>> git status

- d) Asegúrate de que estás en la rama nuevaWeb y haz commit de los cambios.
 - >> git branch

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git branch
  master
* nuevaWeb
```

>>git add.

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb) $ git add .
```

>> git commit -m "Segundo commit"

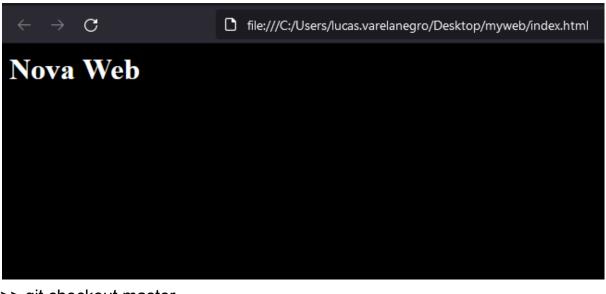
```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)

$ git commit -m "Segundo commit"
[nuevaWeb 94b32bc] Segundo commit

3 files changed, 9 insertions(+), 11 deletions(-)
delete mode 100644 style.css
create mode 100644 style2.css
```

e) Muestra el contenido de la web de esta nueva rama en el navegador. Cambia a master y muestra el contenido de la web en el navegador.

Lucas Varela Negro Dam-1



>> git checkout master



f) Muestra el log con las opciones: oneline, all y graph (Muestra el último commit de cada rama)

En la rama master:

>> git log -oneline

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --oneline
1d97685 (HEAD -> master) Primer commit
```

>> git log –graph

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --graph
* commit 1d976859c816a74fdcb0a3b31cca7a0ca2a4b76c (HEAD -> master)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Tue Mar 15 19:15:37 2022 +0100

Primer commit
```

En la rama nuevaWeb:

>> git checkout nuevaWeb

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git checkout nuevaWeb
Switched to branch 'nuevaWeb'
```

>> git log -oneline

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git log --oneline
94b32bc (HEAD -> nuevaWeb) Segundo commit
1d97685 (master) Primer commit
```

>> git log -graph

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git log --graph

* commit 94b32bc3c268979185517efa5471e8a77fba5bc9 (HEAD -> nuevaWeb)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Tue Mar 15 19:30:52 2022 +0100

Segundo commit

* commit 1d976859c816a74fdcb0a3b31cca7a0ca2a4b76c (master)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Tue Mar 15 19:15:37 2022 +0100

Primer commit
```

En las dos simultáneamente:

>> git log -all

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --all
commit 94b32bc3c268979185517efa5471e8a77fba5bc9 (nuevaWeb)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Tue Mar 15 19:30:52 2022 +0100

Segundo commit

commit 1d976859c816a74fdcb0a3b31cca7a0ca2a4b76c (HEAD -> master)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Tue Mar 15 19:15:37 2022 +0100

Primer commit
```

g) Fusiona la rama creada con la rama principal y muestra en el navegador la rama principal.gi.

Primero debemos de estar en la rama master >> git checkout master

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (nuevaWeb)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

>> git merge nuevaWeb

h) Muestra el estado y el log.

>> git status

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

>> git log —oneline
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --oneline
94b32bc (HEAD -> master, nuevaWeb) Segundo commit
1d97685 Primer commit
```

i) Elimina la rama creada.

>> git branch -D nuevaWeb

```
lucas.varelanegro@WIRTZWI-9QMLEGE MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch -D nuevaWeb
Deleted branch nuevaWeb (was 94b32bc).
```

Práctica 4.7: Conflictos entre ramas:

a) Crea un repositorio igual al de la práctica 4.5 con los archivos index.html y style.css.

```
MINGW64:/c/Users/lucas/Desktop/myweb

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb

git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/lucas/Desktop/myweb/.git/
lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

git add .

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

git commit -m 'Primer commit'
[master (root-commit) 5e25cb4] Primer commit
2 files changed, 10 insertions(+)
create mode 100644 index.html
create mode 100644 style.css

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
```

- b) Crea una rama llamada cambios01a partir de la rama principal. En esa nueva rama, crea el archivo style2.css similar al de la práctica 4.6, elimina el style.css y haz que index.html use la nueva hoja de estilos.
 - >> git branch cambios01a
 - >> git checkout cambios01a

Y realizamos los cambios:

```
lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch cambios01a

lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git checkout cambios01a
Switched to branch 'cambios01a'
```

c) Crea una rama llamada cambios02 a partir de la rama principal y cambia el contenido de la etiqueta <h1>.

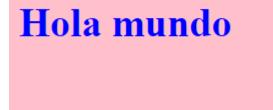
>> git branch cambios02

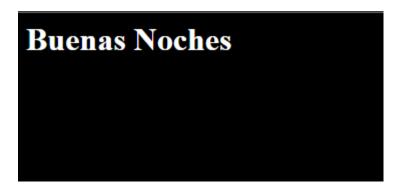
Y realizamos los cambios:

```
lucas@DESKTOP-082FM4B MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch cambios02
```

d) Muestra el log con las opciones all y oneline.

e) Muestra en el navegador el contenido de la web en los tres casos, es decir, cambiándo de Master a cambios01 a cambios02.





Hola mundo

f) Fusiona Master y cambios01.

>> Git merge master cambios01a

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git merge master cambios01a
```

- g) Fusiona Master y cambios02. ¿Algún conflicto? Explica por que. En caso afirmativo comprueba las líneas en conflicto y arregla la situación.
 - >> git merge master cambios02:

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git merge master cambios02a
```

h) Borra las ramas que ya no son necesarias.

>> Git branch -D

```
Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch -D cambios01a
Deleted branch cambios01a (was 56d12ae).

Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch -D cambios02a
Deleted branch cambios02a (was cc03ef3).

Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$
```

Práctica 4.8: Más conflictos entre ramas:

a) Crea un repositorio igual al de la práctica 4.5.

>> git init

```
Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb

$ git init

Initialized empty Git repository in C:/Users/Usuario/Desktop/myweb/.git/
```

- b) Crea una rama llamada cambios01 a partir de la rama principal. En esa nueva rama, crea el archivo style2.css similar al de la práctica 4.6, elimina el style.css y haz que index.html use la nueva hoja de estilos. Modifica el contenido de la etiqueta <h1>. Haz add/commit de los cambios.
 - >> Git branch cambios01
 - >> Git checkout cambios01
 - >> Git add .
 - >> Git commit -m "Commit cambios01"

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch cambios01

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git checkout cambios01

Switched to branch 'cambios01'

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (cambios01)
$ git add .

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (cambios01)
$ git commit -m "Commit cambios01"

[cambios01 ea7c4c5] Commit cambios01

3 files changed, 9 insertions(+), 8 deletions(-)
delete mode 100644 style.css
create mode 100644 style2.css
```

c) Crea una rama llamada cambios02 a partir de la rama principal y cambia el contenido de la etiqueta <h1>.

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (cambios01)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git branch cambios02

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git checkout cambios02
Switched to branch 'cambios02'
```

d) Muestra el log con las opciones all y oneline.

```
Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --all
commit 22f47e6926657fdb4f99ef0fbdce21f99b92f697 (cambios02)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Sun Mar 20 23:24:32 2022 +0100

Commit cambios02

commit ea7c4c58c03cc06340c10e8fb99443b22bfc2580 (HEAD -> master, cambios01)
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Sun Mar 20 23:15:54 2022 +0100

Commit cambios01

commit 6cdf6d4dbee6928b0cee1883cb709bcc533a2170
Author: Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com>
Date: Sun Mar 20 23:13:11 2022 +0100

Commit master
```

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git log --oneline
ea7c4c5 (HEAD -> master, cambios01) Commit cambios01
6cdf6d4 Commit master
```

e) Muestra en el navegador el contenido de la web en los tres casos.





Hola mundoqwugfvqwq

f) Fusiona master y cambios01.

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

$ git merge master cambios01

Updating 6cdf6d4..ea7c4c5

Fast-forward

index.html | 13 ++++++-------

style.css | 2 ---

style2.css | 2 +++

3 files changed, 9 insertions(+), 8 deletions(-)

delete mode 100644 style.css

create mode 100644 style2.css
```

g) Fusiona master y cambios02. ¿Algún conflicto? Explica por que. En caso afirmativo comprueba las lineas en conflicto y arregla la situación.

Hay conflicto por lo que debemos solucionar las líneas en conflicto y repetir el comando.

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git merge master cambios02
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

h) Borra las ramas que no sean necesarias.

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master|MERGING)

$ git branch -D cambios01
Deleted branch cambios01 (was ea7c4c5).

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master|MERGING)

$ git branch -D cambios02
Deleted branch cambios02 (was 22f47e6).
```

Práctica 4.9: Operaciones con GitHub:

Cree una cuenta de GitHub y luego:

a) Crea un repositorio localmente como el de la práctica 4.5.

```
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Usuario/Desktop/myweb/.git/
Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git add .

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$ git commit -m "Practica 5"
[master (root-commit) f94b6c8] Practica 5
2 files changed, 10 insertions(+)
create mode 100644 index.html
create mode 100644 style.css

Usuario@DESKTOP-8DC78S6 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)
$
```

b) Crea un repositorio vacío en GitHub.

Vamos a nuestros repositorios en GitHub, le damos a new y le ponemos en este caso Practica9.

c) "Subir" el repositorio a GitHub.

Ponemos git remote add origin "enlace de nuestro repositorio":

```
Jsuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb (master)

§ git remote add origin https://github.com/LucasDam1/Practica9.git

Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb(cambios) (master)

§ git add .

(Usuario@DESKTOP-8DC7856 MINGW64 ~/Desktop/myweb(cambios) (master)

§ git commit -m "Commit cambios"

On branch master

nothing to commit, working tree clean
```

Para subirlo ponemos git remote push origin "enlace".

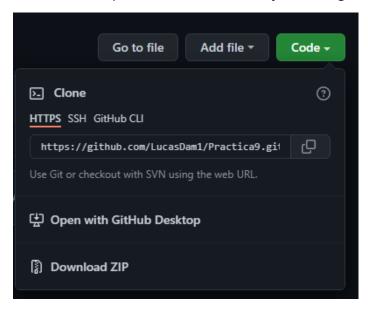
Nos reclamaran un token que debemos generar desde las opciones de nuestro perfil:



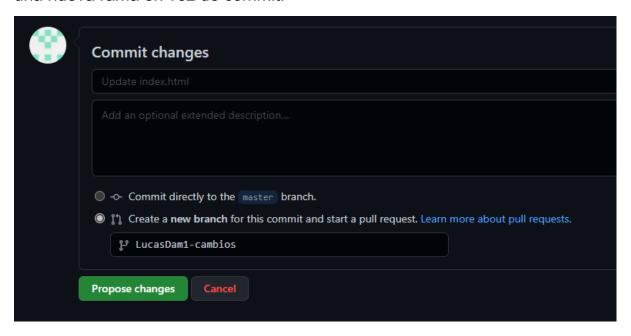
Una vez puesto el token y dándole a Sign in, se habrá subido a nuestro GitHub.

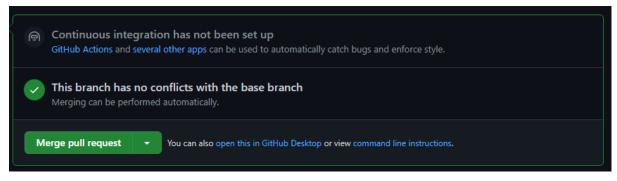
d) Eliminar el repositorio local y descargarlo con clon.

Eliminamos, pinchamos en Code y descargamos el clon:



- e) Crear una sucursal localmente con cambios como en la tarea 4.6.
- f) "Subir" la nueva rama.
- f) "Subir" la nueva rama.
- g) En Github, no local: compara la nueva rama y el master y haz un merge.
- h) Desde la consola git local, descarga la rama Master (pull) a local. Podemos editar directamente desde Github los cambios pero seleccionando una nueva rama en vez de commit:





Luego para hacer merge vamos a pull request y pulsamos en el boton de merge.

Repetimos lo mismo para style.css.

i) Realice una solicitud de extracción en el repositorio de GitHub de un socio (agregando algún párrafo al archivo index.html.

Para realizar la solicitud de extracción de un usuario de GitHub debemos ir a su repositorio y hacer click en Fork para pedir permiso o directamente descargar el archivo.

 j) Verifique y acepte las "solicitudes de extracción" realizadas por sus compañeros.

Para verificar y aceptar las solicitudes de extracción lo haremos como si fuese una pull request.

Práctica 4.10: Git con Netbeans:

a) Crea un proyecto con dos archivos: una clase como la siguiente:

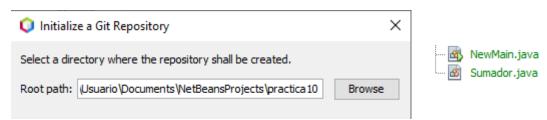
```
public class Sumador {
  public static float sumar (float a, float b) {
    return a + b;
}}
```

y un programa que invoca alguno de sus métodos:

```
public class NewMain {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Sumador.sumar (15f,4f));
}}
```

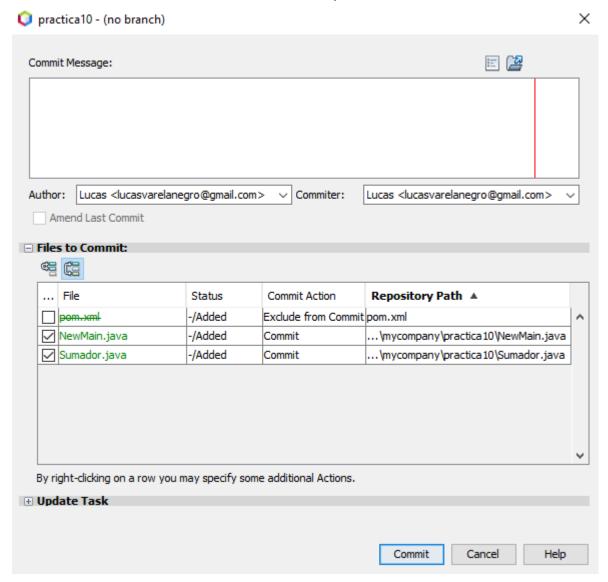
Haz que el proyecto tenga control de versiones con git. ¿Qué color tienen los nombres de los archivos?

Hacemos click derecho en el proyecto, exactamente Versioning > Initialize a Git repository, los archivos tienen color verde:



b) Haz commit del proyecto. ¿Qué color tienen ahora los nombres de los archivos?

Hacemos click derecho, Git > Commit aceptamos el commit:



Tras esto los archivos no tienen ningún color especial.

c) Haz push del proyecto a un nuevo repositorio en tu cuenta de GitHub.

Click derecho, Git > Remote > Push y ponemos la Url de nuestro repositorio de GitHub:

O	Push to Remote Repository		×
Ste	ps	Remote Repository	
Select Loc	Remote Repository Select Local Branches Update Local References	○ Select Configured Git Repository Location:	V
		Specify Git Repository Location: Remote Name: origin Persist Remote	
		Repository URL: https://github.com/LucasDam1/GitNetbeans.git http[s]://host.xz[:port]/path/to/repo.git/	~
		User: (leave blank for anonymous access)	
		Password: Save Password	
		Proxy Configuration	

d) Crea en local una rama llamada "dev" en la que, elimina la clase Sumador del punto anterior y crea una nueva llamada Restador:

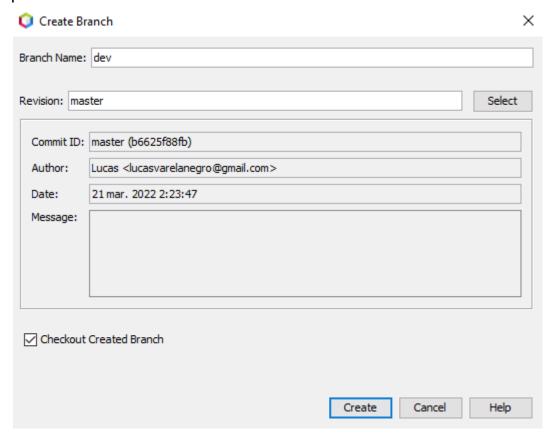
```
public class Restador {
  public static float restar (float a, float b) {
     return a - b;
}}
```

En la clase NewMain que contiene el main() llama al nuevo método en vez de al anterior:

```
System.out.println(Restador.restar (15f,4f));
```

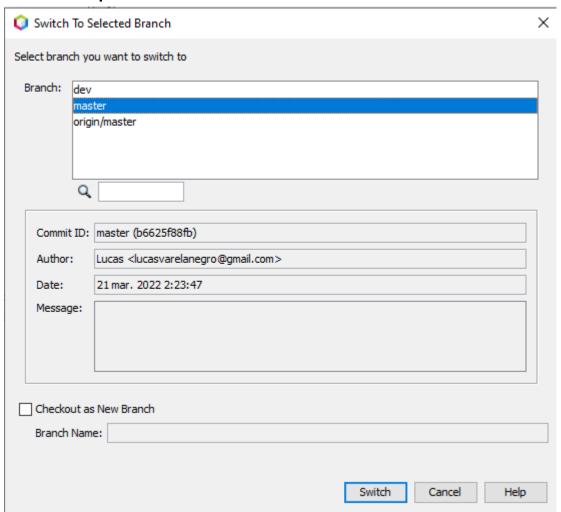
Haz commit de la nueva rama:

Click derecho en el proyecto, Git > Branch/Tag > Create Branch y le ponemos el nombre dev:

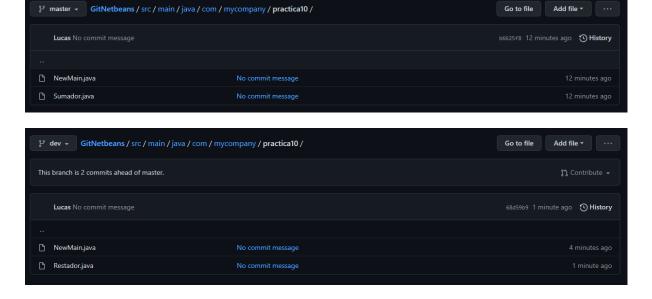


Hacemos los cambios indicados y hacemos el commit en Git > Commit.

e) Prueba en Netbeans a hacer git > Branch > Switch to... para cambiar de una rama a otra y verás como en la ventana de proyectos ves el archivo Sumador.java o Restador.java segun la rama en la que estés.

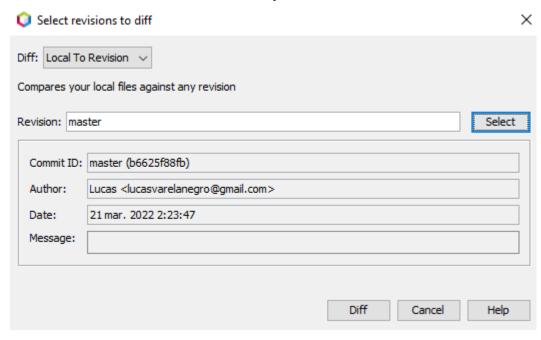


f) Ve a tu cuenta de GitHub y haz dos capturas de pantalla, una en la que se vea la rama master y otra en la que se vea la rama dev.



g) En Netbeans, comprueba las diferencias entre la clase NewMain de la versión master con las de la versión dev.

Accedemos a Git > Diff > Diff to... y seleccionamos la otra rama:





h) Crea una rama llamada "hotfix" a partir de master en la que cambias la línea por:

```
System.out.println(Sumador.sumar (15f,4f));
System.out.println(Sumador.sumar (16f, 4f));
```

Creamos la rama desde Git > Branch/Tag > Create Branch y aplicamos:

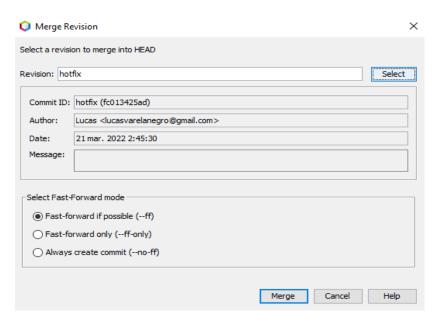
Create Branch					
Branch Name:	Branch Name: hotfix				
Revision: mas	ster Select				
Commit ID:	master (b6625f88fb)				
Author:	Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com></lucasvarelanegro@gmail.com>				
Date:	21 mar. 2022 2:23:47				
Message:					
✓ Checkout	Created Branch				
	Create Cancel Help				

i) Haz commit de la rama hotfix y aplica los cambios sobre la rama master. ¿Es posible fast forward?

Vamos a Git > Branch/Tag > Merge revision:

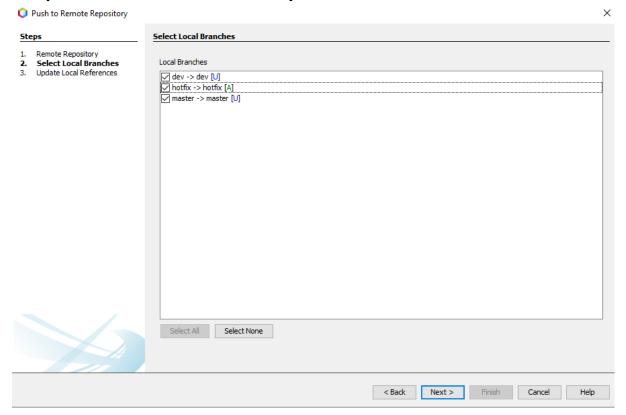
Merge R	evision ×				
Select a revisi	Select a revision to merge into HEAD				
Revision: hot	tfix Select				
Commit ID:	hotfix [merged] (fc013425ad)				
Author:	Lucas <lucasvarelanegro@gmail.com></lucasvarelanegro@gmail.com>				
Date:	21 mar. 2022 2:45:30				
Message:					
Select Fast-	-Forward mode				
● Fast-fo	orward if possible (ff)				
○ Fast-fo	orward only (ff-only)				
Always	s create commit (no-ff)				
	Merge Cancel Help				

j) Aplica los cambios de la rama dev sobre master. Si hay conflictos resuelvelos:



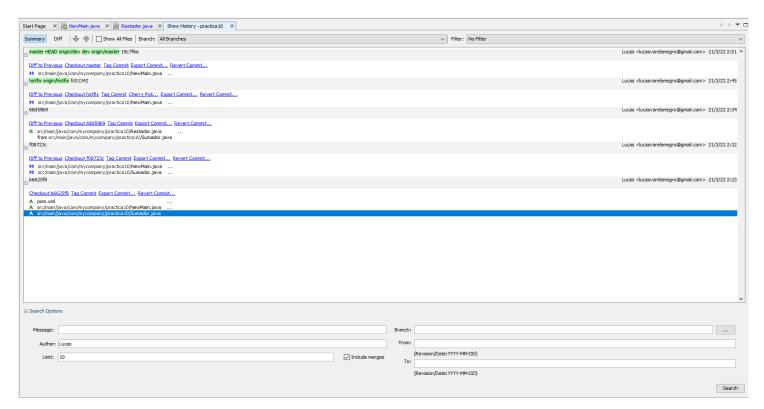
Lucas Varela Negro Dam-1

k) Haz push de todas las ramas al repositorio remoto.



I) Muestra un histórico de los cambios hechos.

Git > Show History:



Token GITHUB: ghp_uyqfu5vc8aDqMKwZo9BCIYviBYQYcm3yCHMb