

Alessandro

- meer variatie van dieren, alle kaarten

Figuur

Levels zijn verschillend, de laatste duurt te lang, op een bepaald moment weet je niet wat je moet doen wat je begint hen te worden. Als een paard levelt op dat die een ~~pienaar~~ Pegasus wordt.

- Misschien een maximaal aantal rondes doen, als er anders meer kaarten bij komen kan het spel heel lang duren (Elias)

Extra kaart dat de voedsel kaarten 2 maal 2 doet

unlock abilities na level up

weather condition (vis krijgt boost bij regen)

- Bij abilities ook curses toevoegen om het de tegenstander moeilijk te maken

- AoE based Attacks

- keuze in evolutie