

Reflectie project

Naam	Lukas Verschraegen
Datum	26/03/2023
Project	SNKR

1 Project

1.1 Doelstellingen

Voor elke doelstelling uit je goedgekeurde projectfiche

- Kopieer de doelstelling
- Geef aan of je de doelstelling haalde (helemaal onwaar, onwaar, waar, helemaal waar)
- **Verklaar (meer dan één zin)**
- Repeat

Doel	Ik wil minstens 4 verschillende schoenen met A-frame per categorie visualiseren.			
Behaald	helemaal onwaar	onwaar	waar	helemaal waar
				x
Verklaring	Dit heb ik volledig kunnen behalen, het is zelfs zo dat ik precies 4 verschillende schoenen per categorie kan weergeven.			

Doel	Ik wil 1 schoen laten customizen met een aparte HTML-pagina die je kunt terugvinden in de header.			
Behaald	helemaal onwaar	onwaar	waar	helemaal waar
			x	
Verklaring	Een schoen customizen is gelukt, maar dit is wel een zelfgemaakte schoen. Ik kan deze pagina ook oproepen door in de header op "custom" te klikken. Het was leuk geweest als dit toch meer op een schoen leek als 3d file i.p.v. op een zelfgemaakte schoen.			

Doel	Voor de ene schoen die ik wil customizen, wil ik het liefst de zool/ schoen en eventueel de veters laten veranderen tussen 3 kleuren. zo heeft elk deel een kleur.			
Behaald	helemaal onwaar	onwaar	waar	helemaal waar
				x
Verklaring	Ik kan, doordat ik die zelfgemaakte schoen gemaakt heb, de 3 verschillende delen veranderen van kleur. Er zijn zelfs meer kleuren dan oorspronkelijk voorzien.			

Doel	Web animations moet een scrolling trigger functie bevatten en een animatie bij het inladen van de webpagina.			
Behaald	helemaal onwaar	onwaar	waar	helemaal waar
				x
Verklaring	<i>Gsap is volledig gelukt zoals ik het wil, de hoofdpagina is goed geanimeerd, en is niet storend bij het inladen. De workshop die ik hiervoor moest maken heeft zeker geholpen.</i>			

Doel	Ik zal er voor zorgen dat een klant zich kan inloggen en kan subscriben voor een newsletter. Deze klant kan een gebruikersnaam instellen, een password en een e-mailadres koppelen aan zijn account.			
Behaald	helemaal onwaar	onwaar	waar	helemaal waar
				x
Verklaring	<i>Een newsletter kan verstuurd worden. Dit kan niet op de schoolwebsite omdat dit tegengehouden wordt en daarom heb ik de website op een andere gratis host geplaatst. De newsletter stuurt gewoon een kopie door van de index.html naar het meegegeven adres. Ik kan ook via firebase een klant aanmaken/ laten in- en uitloggen.</i>			

1.2 Reflectie

Wat ging goed?

Ik heb het gevoel dat alles vlot en goed ging. Al vooraleer ik sommige workshops had gekregen, kon ik er al onderdelen van implementeren. De workshops waren zeker een meerwaarde en hielpen me met de vooruitgang van mijn project. Niet alles is even goed uitgewerkt, maar de functionaliteit die ik wilde bekomen, is er.

Ik had een duidelijk zicht op wat ik wilde bereiken, en denk dat dit goed gelukt is.

Wat zou je anders aanpakken?

Wat ik anders zou aanpakken, is de volledige functionaliteit van de winkelwagen implementeren, een counter per stuk bijvoorbeeld. (Ik had liever een werkende database dan dat ik tijd in extra functies stak).

Mijn 3D-schoen die ik kan customizen, zou ik graag als 3D-file gedaan hebben. Dit was niet mogelijk omdat ik dan zelf een 3D-ontwerp moest aanpassen. Daarom ben ik voor een zelfgemaakte schoen gegaan. In het vervolg zou het leuk zijn om een 3D-schoen helemaal te customizen.

Ik geef mezelf voor dit project...

Plaats een 'x' in de eerste kolom

	SCORE	ECTS	GRAAD
	19 - 20	Uitmuntend	Grootste onderscheiding en de gelukwensen van de examencommissie
X	17 - 18	Uitstekend	Grootste onderscheiding
	15 - 16	Zeer goed	Grote onderscheiding (> 15.4)
	13 - 14	Goed	Onderscheiding (> 13.6)
	10 - 11 - 12	Voldoende	Op voldoende wijze
	7 - 8 - 9	Onvoldoende	
	< 7	Totaal onvoldoende	