

Opgave 3: Udlejning af værktøj

Med udgangspunkt i følgende case, skal du udvikle en del af en løsning.

Efter selv at være fortvivlet over at tit skulle købe et stykke værktøj, for måske kun at skulle bruge det en gang, vil Torben nu lave sin egen webshop, hvor man kan leje værktøj. Han ejer en stor mængde værktøj og han ser et hul i markedet, da han bor 30 km fra den nærmeste Silvan og der er mange nybyggede huse med unge familier i nabolaget.

Ideen er at man kan leje alt fra en torx skruetrækker til en cementblander i alt fra en time til hele dage.

Værktøjet skal kunne præsenteres på en hjemmeside, hvor man kan oprette sig som kunde og leje værktøjet.

Du skal hjælpe med at udvikle en prototype af dette website.

I den forbindelse skal du:

- Overveje hvem der er målgruppen og hvad budskabet er.
- Udarbejde et rutediagram for købsprocessen.
- Designe en database til håndtering af værktøj, kunder og udlejningsordrer
- Udarbejde SQL forespørgsler der henter relevante data om værktøj og ordrer
- Designe og udvikle *en del af* systemet.
- Beskrive den bagvedliggende trelagsarkitektur.

I præsentationen af opgaveløsningen til den mundtlige eksamen skal du komme ind på:

- Beskrive målgruppen og dens påvirkning af designet.
- Forklare dit rutediagram og sammenhængen med din prototype.
- Beskrive de tre lag i trelagsarkitekturen og deres samspil. Giv eks. fra ovenstående case.
- Forklare det valgte database design.
- Udvælge enkelte dele af html, css, php og sql, der er brugt i implementeringen af opgaven og redegøre for opbygningen.
- Du bør perspektivere til egne produktioner.