

Entrega 3, Proyecto 1 Metodos Computacionales en OOCC, IOC 4201

Profesor:

Patricio Moreno

Ayudante:

Maximiliano Biasi

Alumno:

Bernardo Caprile Canala-Echevarría Pedro Tomás Valenzuela Bejares Felipe Alberto Vicencio Fossa Lukas Wolff Casanova

Índice

I	Entrega 0	1
1.	Comandos Para Correr Arquitectura X86 en Arquitectura ARM	1
2.	Calculos Manuales 2.1. Claculo de alturas	1
3.	Opensees 3.1. Deformaciones	3 3
Ír	ndice de figuras	
	 Deformaciones en los nodos Grafico 3D 	



Entrega 0

1. Comandos Para Correr Arquitectura X86 en Arquitectura ARM

Debido a que trabajo en MAC, la arquitectura utilizadas es ARM 64, donde el requerimiento para las librerias es X86, por lo que se debe correr una instancia de X86 en la arquitectura ARM, donde para activar el entorno, se utilizan los siguientes comandos:

Primero se llama la instancia en una arquitectura X86

```
arch -x86_64 python3 -m venv x86_env
```

Luego se activa

source x86_env/bin/activate

Para instalar las librerias necesarias

```
arch -x86_64 pip install librerias>
```

Finalmente debo correr el codigo desde la instancia

arch -x86_64 python3 <ruta> .py

2. Calculos Manuales

2.1. Claculo de alturas

Para calcular la altura de los puntos desconocidos, se determino el momento en tal nodo, obteniendo asi:

Nodo	Altura [m]
В	7.733
C	11.733
Е	9.400

Cuadro 1: LAturas Nodos Desconocidos

2.2. Solucion Reticulado

El codigo realizado para calcular el reticulado se encuentra en el siguiente link, donde, para calcular la seccion de las barras, se utilizo el siguiente codigo.

Barra	Esfuerzo Interno	$\mathbf{D}_{int}, \mathbf{D}_{ext}$ [mm]	Tensiones Internas	Fuerza Critica Pandeo
AB	89.411	(117.000, 135.500)	24.371	117.169
AL	15.000	(85.000, 95.000)	10.610	19.682
LK	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.227
LB	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.177
BC	71.874	(98.500, 114.500)	26.852	94.163
BK	30.000	(52.000, 62.000)	33.506	39.731
KJ	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.227
JC	30.000	(10.000, 20.000)	127.324	204.387
JI	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.227
CI	64.321	(90.000, 105.000)	27.999	84.599
IH	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.404
IE	70.062	(77.500, 93.500)	32.604	91.438
HE	30.000	(36.000, 46.000)	46.582	40.103
HG	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.404
GE	0.000	(10.000, 20.000)	0.000	0.340
GF	15.000	(63.500, 73.500)	13.941	19.569
EF	86.488	(92.500, 110.500)	30.137	112.836

Cuadro 2: Informacion Barras

Nota: todas las barras se encuentran en esfuerzo de comprecion.

Key	FS Fluencia	FS Pandeo
AB	8.617	1.310
AL	19.792	1.312
BC	7.821	1.310
BK	6.267	1.324
JC	1.649	6.813
CI	7.500	1.315
ΙE	6.441	1.305
HE	4.508	1.337
GF	15.064	1.305
EF	6.968	1.305

Cuadro 3: Factor de Seguridad Fluencia y Pandeo

Nota: solo se consideran las barras que tienen algun esfuerzo interno significante para el calculo del FS.

2.3. Calculo de Deformacion

Para el calculo de la deformación en el nodo D/I, se impone una fuerza virtual igual a 1, de esta manera es posible calcular el reticulado. Con todos los esfuerzos conocidos, se aplica la siguiente formula:

$$\delta = \sum \frac{P_r \cdot P_v \cdot L}{E \cdot A} \tag{1}$$

Se obtuvieron los siguientes desplazamientos, donde la seccion considerada es (117, 135.5):

$$\delta_x = -8,47300012321403mm$$
 $\delta_y = -10,1170948633426mm$ (2)



3. Opensees

EL codigo utilizado para hacer el modelo en Opensees se encuentra en el siguiente link, donde los esfuerzos obtenidos son los siguientes:

Cuadro 4: Esfuerzos internos en las barras (fuerzas axiales)

Barra	Fuerza Axial (KN)
AL	15.03
AB	89.39
LB	0.06
LK	0.05
KB	30.03
BC	71.82
KJ	0.79
KC	0.74
JC	30.00
CD	63.53
JI	0.79
IH	0.00
ΙE	70.06
HE	30.00
EF	0.00
HG	0.00
EF	86.49
GF	15.00

Nota: Se observa claramente una relacion directa con los resultados manuales, donde la pequeña variacion nace de la adicion de la barra **KC**.

3.1. Deformaciones

Para el calculo de las deformaciones, se asume una seccion igual para todas las barras, donde, segun los datosa calculados manualmente, la seccion nesesaria es (117, 135.5), los resultados obtenidos son los siguientes:

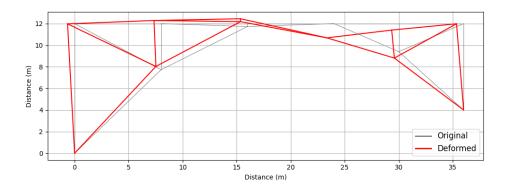


Figura 1: Deformaciones en los nodos

El diagrama tridimencional solicitado es el siguiente:

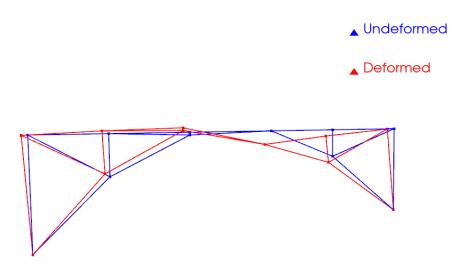


Figura 2: Grafico 3D

La deformacion observada en el nodo D/I es:

$$\delta_{x} = -0.0065527383052691m$$
 $\delta_{y} = -0.013182996668814742m$ (3)

De esta manera, los porcentajes de error respecto al calculo manual son:

$$\delta_x = 29.31\% \quad \delta_y = 30.23\%$$
 (4)