

Sprint:

III

### Sprint Planung:

- PO, Sprinter, Team
- 8h (später reduzieren)
- 3 Phasen
  - 1.) Sprint-Ziel (PO)  $\frac{1}{2}h$
  - 2.) Voraussichtl. Anforderungen (PO)  
 $3 \frac{1}{2}h$
  - 3.) Zerlegen / Analysieren der Anforderungen  $\rightarrow$  Aktivitäten  
als Übernahme im Sprint Backlog (Team)  
 $4h$

### Sprint board:

- Wichtigkeit von oben nach unten
- Subtasks
- Farben (Test...)
- Punkte (Kleber) 1 pro Tag auf "In Bearbeitung"

Sprint:

IV

### Sprint Review:

PO, SM, Team, evtl. Stakeholder  
ca. 4h

- 1.) PO stellt Sprint-Ziele vor  
(was hätte erledigt werden sollen?)
- 2.) Team: Was ist gelaufen: Fortschritte, Probleme
- 3.) Produkt demonstration:  
Keine Powerpoint o.ä. sondern  
Programm <sup>live</sup> zeigen. Alle Anwesende  
dürfen ausprobieren
- 4.) PO entscheidet welche  
User Stories sind vollständig  
erfüllt?

Vorbereitung des Teams  
max 2h



Screen:

V

## Sprint Retrospektive

- Nach Sprint Review
- Prozesse / Socials
- Prozessschritte
- Resultat erreicht
- Stimmen Zeiten für Meetings
- Codierstandards / Ref. od. Doku...

Von Team / SM / PO  
an der Stelle nur bei Bedarf!

1/2 Tag am Anf. d. Projekts

PC's verboten

Moderation SM

Regeln Festlegen:

- 1.) gegenseitiger Respekt
- 2.) Ehrlichkeit
- 3.) Trennung von Person und Sache
- ...

Screen:

VI

## Sprint Retrospektive:

Vorgehen

- 1.) Einführung
- 2.) Datensammlung
- 3.) Themenbearbeitung
- 4.) Abschluss

1.) Zielsetzung, Ablauf, Regeln  
Teilnehmer bestätigen / anerkennen

2.) Jeder Teilnehmer:  
- wie fühlte ich mich  
- was macht es  
- evtl. Stimmungsbauwerk

3.) Was ist passiert, Problem  
- Jeder schreibt auf Karten  
positive und negative Punkte  
- Vorstellung der Karte/Punkte (kurz!)

• Gruppieren  $\Rightarrow$  Thema

• Priorisierung  
jede Teilnehmer kann 3 Punkte vergeben

4.) Retrospektive von Retrospektive

Ergebnis / Aufgabenhefte  
für alle sichtbar aufhängen