

Scrum:

I

Product Owner:

Product Backlog gerichtet / geordnet

Scrum Master:

Team: coding / Unit tests / Definition of Done

Sprint: (ca. 2 Wochen)

1.) Planungsmeeting

- Sprint Backlog (aus Product Backlog)

2.) Daily Scrum

15 min täglich

1.) Was habe ich getan

2.) Was werde ich tun

3.) Probleme

Keine Diskussionen

3.) Sprint Review

Präsentation an Ende

- Nur der Product Owner
(Stakeholder evtl. als Zuschauer)

- Pot. ausliefer. Produkt
(Produkt inkrement)

Scrum:

II

4.) Retrospektive

Team / Scrum master / Product Owner

Verbesserung der Arbeitsweise

↳ zurück zu 1.)

Product Backlog

- ID : eindeutig
- Wichtigkeit (Prio) ^{Signifikanz} : eindeutig! (jede Wichtigkeit nur einmal, ausser 0)
ausschliesslich von PO festgelegt
- Aufwand : ausschliesslich von Team geschätzt
- Thema
- Name
- Beschreibung : user story / use case
- Akzeptanzkriterien
- Notizen : Notizen...
- Quelle : wo hat Anforderung gestellt
- Risiko

• Scrum & XP Bug
For the Trends

1x pro Woche Anforderungen schätzen / Aufwand / Wichtigkeit

Sprint:

III

Sprint Planung:

- PO, Scrum Master, Team
- 8h (später reduzieren)
- 3 Phasen
 - 1.) Sprint-Ziel (PO) $\frac{1}{2}h$
 - 2.) Voraussichtl. Anforderungen (PO)
3 $\frac{1}{2}h$
 - 3.) Zerlegen / Analysieren der Anforderungen \rightarrow Aktivitäten
als Übernahme im Sprint Backlog (Team)
4h

Sprint board:

- Wichtigkeit von oben nach unten
- Subtasks
- Farben (Test...)
- Punkte (Kleber) 1 pro Tag auf "In Bearbeitung"

Sprint:

IV

Sprint Review:

PO, SM, Team, evtl. Stakeholder
ca. 4h

- 1.) PO stellt Sprint-Ziele vor
(was hätte erledigt werden sollen?)
- 2.) Team: Was ist gelaufen: Fortschritte, Probleme
- 3.) Produkt demonstration:
Keine Powerpoint o.ä. sondern
Programm ^{live} zeigen. Alle Anwesende
dürfen ausprobieren
- 4.) PO entscheidet welche
User Stories sind vollständig
erfüllt?

Vorbereitung des Teams
max 2h

Screen:

V

Sprint Retrospektive

- Nach Sprint Review
- Prozesse / Socials
- Prozessschritte
- Resultat erreicht
- Stimmen Zeiten für Meetings
- Codierstandards / Ref. od. Doku...

Von Team / SM / PO
an der Stelle nur bei Bedarf!

1/2 Tag am Anf. d. Projekts

PC's verboten

Moderation SM

Regeln Festlegen:

- 1.) gegenseitiger Respekt
- 2.) Ehrlichkeit
- 3.) Trennung von Person und Sache
- ...

Screen:

VI

Sprint Retrospektive:

Vorgehen

- 1.) Einführung
- 2.) Datensammlung
- 3.) Themenbearbeitung
- 4.) Abschluss

1.) Zielsetzung, Ablauf, Regeln
Teilnehmer bestätigen / anerkennen

2.) Jeder Teilnehmer:
- wie fühlte ich mich
- was macht es
- evtl. Stimmungsbauwerk

3.) Was ist passiert, Problem
- Jeder schreibt auf Karten
positive und negative Punkte
- Vorstellung der Karte/Punkte (kurz!)

• Gruppieren \Rightarrow Thema

• Priorisierung
jede Teilnehmer kann 3 Punkte vergeben

4.) Retrospektive von Retrospektive

Ergebnis / Aufgabenhefte
für alle sichtbar aufhängen