Łukasz Zawodziński gr. 3 nr Indexu: 136699

## Interaktywna grafika i prezentacja danych

## Laboratorium 5

Zaawansowane animacje przy użyciu CSS, animacje 3D. Wybrane narzędzia

Narzędzie: keyframes.app



Stworzenie efektu losowego wlatywania zdjęć do swojego docelowego miejsca.

```
.thumbnail {
  width: 240px;
  height: 180px;
  overflow: hidden;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
  transition: transform 0.8s cubic-bezier(0.71, 0.2, 0.26, 0.83);
  opacity: 0;
  transform: translateX(0) translateY(0);
  animation: fly-in 2s ease-out forwards;
}
```

```
@keyframes fly-in {
    0% {
        opacity: 0.3;
        transform: translateX(calc(-100vw + 50px)) translateY(calc(-100vh + 50px));
    }

100% {
        opacity: 1;
        transform: translateX(0) translateY(0);
    }
}
```

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
  const thumbnails = document.querySelectorAll(".thumbnail");

thumbnails.forEach((thumbnail) => {
   const randomDelay = Math.random() * 3;
   const randomX = (Math.random() - 0.5) * 200 + "vw";
   const randomY = (Math.random() - 0.5) * 200 + "vh";

thumbnail.style.animationDelay = `${randomDelay}s`;
   thumbnail.style.transform = `translate(${randomX}, ${randomY})`;
});
```